
DVD EXCLUSIVO PARA LA EDICIÓN IMPRESA
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
avance
pág.24
RAGE
¡La nueva bestia de id Software se sale!
¡REPORTAJE EXCLUSIVO!
pág.78
Dishonored
¡Desvelamos el proyecto más espectacular de Bethesda!
¡GRAN EXCLUSIVA!
pág.18
¡¡Nuevas imágenes e información del juego más alucinante para PC!!
BIOSHOCK INFINITE
¡Vive la Acción más genial!
Juegos del mes
pág.40 DEUS EX HUMAN REVOLUTION
pág.44 DUNGEONS
pág.46 VIRTUA TENNIS 4
pág.48 SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION
Número 200
AÑO XXVII
00200
8 424094 820313
Tecnomanías
pág.74
¡Tu PC a tope con lo último en hardware!
Reportaje
pág.62
Los mejores juegos de Acción bélica para PC
¡EXCLUSIVA!
pág.34
Juega con la Muerte: ¡Llega Darksiders II!

Construye la mítica Alejandría.
Y Tarraco, y Pompeya, y la mismísima Roma...



75 edificios fielmente recreados te trasladan a una auténtica ciudad romana



Combate en los bosques de la Galia, en el norte de África, en Germania, en Britania...



Construye una poderosa flota y despliégala por todo el Mediterráneo



Funda, construye y rige los destinos de una ciudad hasta alcanzar el trono de emperador



De la República al Imperio, Julio César y Pompeyo luchan por el poder absoluto





INCLUYE IMPERIVM LA GUERRA DE LAS GALIAS



CLASIFICACIÓN MUNDIAL EN INTERNET



GUÍA OFICIAL CON TODAS LAS PISTAS Y TRUCOS PARA GANAR

Ya a la venta por sólo









RESÉRVALO EN EXCLUSIVA EN

GAME
Tu especialista en videojuegos



INCLUYE 4 ARMADURAS COMPLETAS



"SPACE MARINE SE PRESENTA COMO UNA MIXTURA DE DOS PESOS PESADOS DE LA ACCIÓN: GEARS OF WAR Y GOD OF WAR"

DISPONIBLE 9 SEPTIEMBRE 2011























Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso,
I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
11/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A







Del PC al cielo

Bienvenido a Micromanía. Tienes en tus manos un número de tu revista favorita que no solo está repleto de información exclusiva sobre juegos espectaculares, sino que además es de esos que te hacen sentirte aún más aficionado al PC. ¿Por qué? Bueno, es fácil imaginarlo viendo los principales temas que hay en la portada. Y es que no sólo «BioShock Infinite» vuelve a estas páginas a lo grande, sino que todos los demás juegazos que vas a encontrar aquí responden al mismo patrón, cuando muchos son títulos que también aparecen en otras plataformas: la versión de PC siempre es la mejor.

Seguro que piensas que esto es "pasión de padre". Hombre, algo hay, pero ya no es que te lo diga yo, es que lo dicen hasta los creadores de todos esos juegos. Desde los responsables de «BioShock Infinite», cuya entrevista en exclusiva tienes en el DVD de este mes en un estupendo reportaje interactivo –¡con los 15 minutos de la demo íntegra del E3!–, hasta las declaraciones de Arkane Studios, creadores de «Dishonored», también en exclusiva en Micromanía y en **Hobbynews.es** –no te pierdas la extensa cobertura y las entrevistas en la web–, pasando por lo que el propio Tim Willits también nos dice sobre «RAGE»: el PC es mejor. Y poco más hay que decir. Y, por supuesto, en este número tienes también lo mejor para PC en noticias, reportajes, previews, reviews...

Antes de despedirme te invito a disfrutar del DVD de este mes con «F.E.A.R.» –pero sin «World of Tanks», porque Wargaming.net no tenía preparado el nuevo cliente a tiempo para el cierre (¡ay!)–, y me gustaría también contarte que desde ahora también puedes encontrar Micromanía cada mes en su edición digital en **micromania.kioskoymas.com.** Pero pasa ya la página y disfruta de tu edición "dura" este mes.

"Una vez más, los creadores de juegos confirman que el PC es la mejor plataforma."

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de


www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**



sumario

actualidad

10 Noticias
Te traemos toda la actualidad del mundo del videojuego, de la A a la Z. ¡No dejes que se te escape ni una sola novedad o no podrás presumir de estar mejor informado que nadie!

14 Primeras Imágenes
Assassin's Creed Revelations
Sorpréndete con el último capítulo –que también es el último– de la trilogía de aventuras de Ezio Auditore.

Hablando claro

16 Buzón
Un espacio para opinar y enviar tus sugerencia. Si tienes algo que decir, mándalo aquí. Revisaremos tus cartas y buscaremos soluciones.

reportaje

18 BioShock Infinite
Del fondo del mar a los cielos de Columbia... cuanto más se deja ver «BioShock Infinite» mejor parece, tal y como comprobarás en este reportaje.

reportaje

22 UTAD
¿Sueñas con crear los mejores videojuegos? ¿No sabes por dónde empezar? ¡Tu lugar está en la U-TAD!

primer contacto

24 Previews
Entérate de los juegos que están por venir en las próximas semanas: las claves, nuestras impresiones...

24 **RAGE**
28 **Might & Magic Heroes VI**
30 **Batman Arkham City**

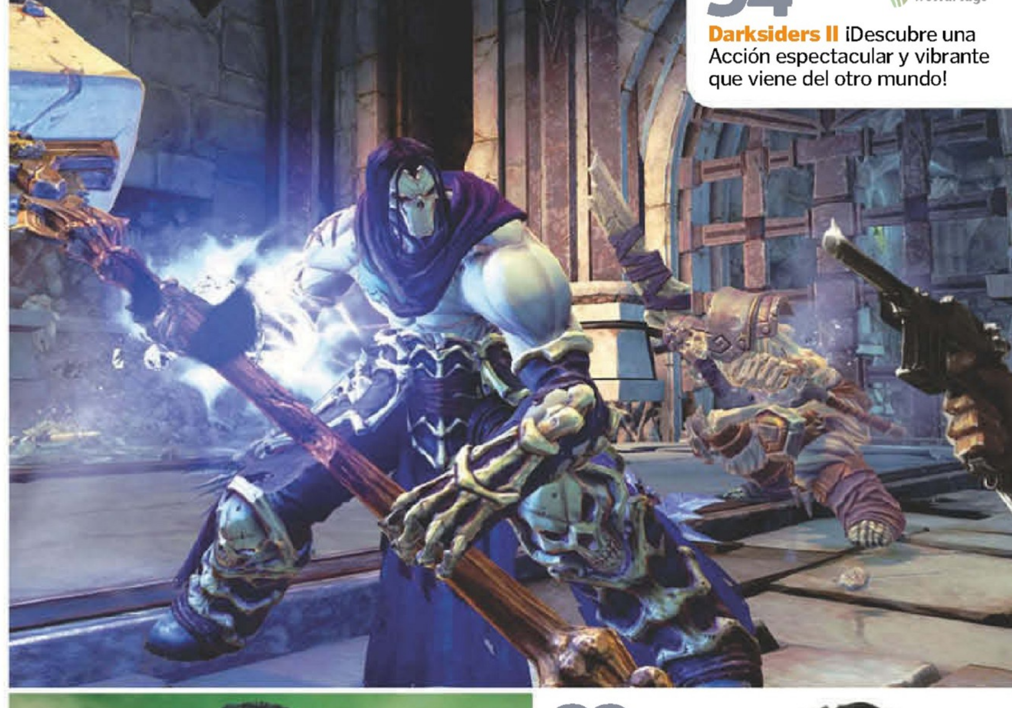
reportaje

34 Darksiders II
Apocalipsis, Muerte, Guerra... conoce los ingredientes que compondrán la Acción del espectacular «Darksiders II»

a examen

39 Reviews
Las novedades de los últimos treinta días puestas bajo la lupa de nuestros expertos. ¿Quieres descubrir todo lo que te está esperando en los mejores juegos del momento?

40 **Deus Ex Human Revolution**
44 **Dungeons**
46 **Virtua Tennis 4**
48 **Super Street Fighter IV Arcade Edition**



Darksiders II ¡Descubre una Acción espectacular y vibrante que viene del otro mundo!



22
UTAD En el nuevo Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital harás realidad tus sueños.



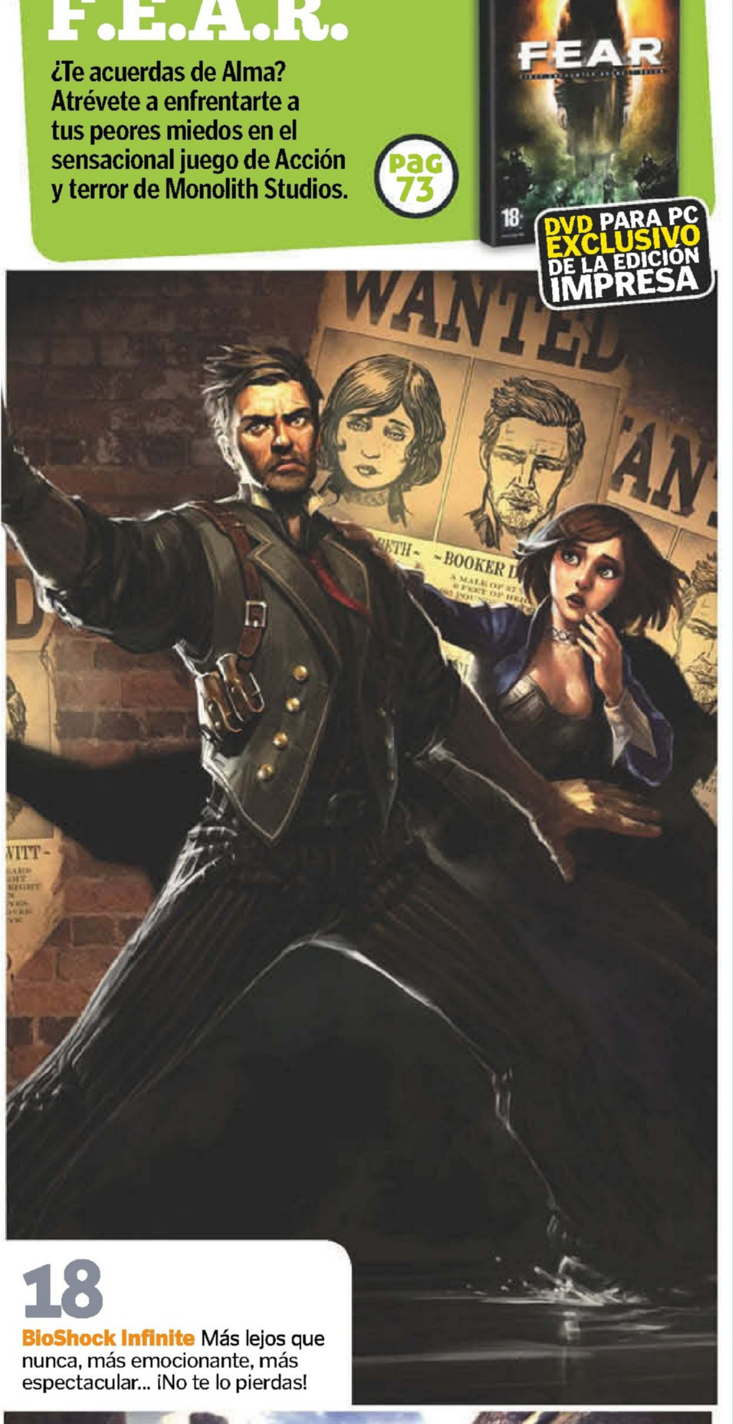


62 **Juegos de Guerra** ¡El presente y el futuro de la mejor Acción bélica!



78 **Dishonored** Te presentamos a Corvo, el asesino "sobrenatural".

40
Deus Ex Human Revolution
Ayuda a Adam a descubrir la verdad... ¡no podrás resistirte!



F.E.A.R.

¿Te acuerdas de Alma? Atrévete a enfrentarte a tus peores miedos en el sensacional juego de Acción y terror de Monolith Studios.

Pag 73

18
BioShock Infinite Más lejos que nunca, más emocionante, más espectacular... ¡No te lo pierdas!

24
RAGE ¡Ya está aquí! ¿Preparado para combatir a los peores mutantes?

Grandes exitos

50 Relanzamientos
Ediciones de coleccionista, líneas económicas... Lo mejor en juegos para tu PC a un precio inmejorable.

Ranking

52 Recomendados Micromanía
Los juegos que más nos han enganchado el último mes. ¡No podemos dejar de jugar a ellos!

54 Los favoritos
El mejor ranking posible: el que hacemos con todos los votos que nos enviáis a la revista.

Zona online

56 Juegos Online
Todo sobre los juegos multijugador masivos: las mejores novedades, la última hora de los títulos más jugados, los desconocidos... ¡No te lo pierdas!

56 Actualidad
58 Comunidad
60 Novedades

Reportaje

62 Juegos de Guerra
¡La guerra estalla en tu PC! Una avalancha de títulos increíbles.

La comunidad

67 Zona Micromanía
El espacio que nos reservamos para nosotros, la redacción de Micromanía. ¿Quieres visitarlo con nosotros?

68 La comunidad
El lugar para encontrarlo todo sobre tu género favorito, sea cual sea, y estar a la última de lo que acontece.

DVDmanía

73 En el DVD
¿Dispuesto a pasar mucho miedo? Déjate conquistar por «F.E.A.R.»...

Tecnomanías

74 Escaparate
Los mejores complementos para tu PC: el hardware más interesante, las últimas novedades, periféricos...

76 Guía de compras
Toda la información que necesitas para que puedas elegir la mejor opción para actualizar tu PC.

Reportaje

78 Dishonored
Acción, sigilo, aventura, poderes especiales, aire retro, nada de linealidad... una combinación que promete convertirse en un título imprescindible.

Avance

82 En el próximo número
Entérate ahora mismo de con qué te estaremos sorprendiendo dentro de cuatro semanas. ¡Te damos un montón de razones para que vuelvas a vernos!

Índice por juegos

A Vampire Story .... Relanzamientos 51
Assassin's Creed Revelations .... Pantallas 14
Bastion .... Noticias 11
Batman Arkham City .... Noticias 12
Batman Arkham City .... Preview 30
Battlefield 3 .... Noticias 10
Battlefield 3 .... Reportaje 65
Battlefield Bad Company 2 Vietnam .. Reportaje 63
BioShock Infinite .... Noticias 12
BioShock Infinite .... Reportaje 18
Blacklight: Retribution .... Juegos Online 56
Blood Bowl .... Relanzamientos 50
Borderlands 2 .... Noticias 10
Call of Duty Black Ops .... La Nueva Comunidad 68
Call of Duty Modern Warfare 2 .... Reportaje 63
Call of Duty Modern Warfare 3 .... Reportaje 64
Civilization World .... Juegos Online 58
Cryostasis .... Relanzamientos 50
Darksiders II .... Reportaje 34
Dawn of Fantasy .... Juegos Online 57
DC Universe Online .... Juegos Online 58
Deus Ex Human Revolution .... Review 40
Dishonored .... Reportaje 78
DOTA 2 .... Noticias 10
Dungeons .... Review 44
F1 2011 .... La Nueva Comunidad 71
Fiesta .... Juegos Online 58
FIFA 12 .... Noticias 10
Guild Wars 2 .... Noticias 10
Guild Wars Trilogy .... Relanzamientos 51
Harry Potter y las Reliquias...(I) .Relanzamientos 50
Hellgate .... Juegos Online 57
JASF .... La Nueva Comunidad 72
Karma Online .... Juegos Online 57
L.A. Noire .... La Nueva Comunidad 71
Left 4 Dead 2 .... Relanzamientos 50
Mass Effect 3 .... Noticias 10
Mass Effect 3 .... Noticias 12
Max Payne 3 .... Noticias 12
Metro Last Light .... Noticias 12
Might & Magic Heroes VI .... Preview 28
Operation Flashpoint Red River ...... Reportaje 63
PES 2012 .... Noticias 10
Port Royale 3 .... Noticias 10
Prey 2 .... Noticias 12
RAGE .... Noticias 12
RAGE .... Preview 24
Shellshock Nam 67 .... Relanzamientos 50
Star Wars The Old Republic .... Noticias 12
Summer Challenge .... La Nueva Comunidad 72
Super Street Fighter IV AE .... Review 48
Supreme Ruler: Cold War La Nueva Comunidad 69
The Dark Eye: Demonicon .... Noticias 11
The Elder Scrolls Skyrim .... Noticias 12
The Witcher 2 .... La Nueva Comunidad 70
Tiger Woods PGA Tour 12 .... Noticias 12
Trackmania2 Canyon .... Noticias 11
TW: Shogun 2 El Nacimiento... .... Noticias 12
UFO Online .... Juegos Online 57
Virtua Tennis 4 .... Review 46
Wildstar .... Noticias 10
Wizardry Online .... Juegos Online 57
World of Warcraft .... Juegos Online 58


18
www.pegi.info

eidos
MONTREAL
SQUARE ENIX.

PC
DVD-ROM
SOFTWARE


PS3


XBOX 360.

XBOX
LIVE

GAME
Tu especialista en videojuegos



LA VERDAD TE CAMBIARÁ
DEUS EX
HUMAN REVOLUTION™
26-08-11
WWW.DEUSEX.COM





550 EXHIBIDORES REUNIDOS EN LA "GAMESCOM 2011"

La cita europea del videojuego

Colonia ha sido en agosto la capital europea de la industria, presentando a los jugadores decenas de novedades.

Cualquier aficionado, tú incluido, hubiera querido estar entre los días 18 y 21 de agosto en la ciudad alemana de Colonia, y si no te lo crees, repasa con nosotros: 120.000 metros cuadrados albergando a 550 exhibidores, todas las grandes compañías del sector y sus últimas propuestas, más de 250.000 visitantes esperados... no es de extrañar que las cifras más profesionales del evento den cuenta de 4.700 periodistas de 49 países recorriendo el recinto para probar los próximos lanzamientos. Y tanto a ellos como al público general no les faltaron lugares donde ir ni juegos que echarse al pad.

Aquí respiran videojuegos

Durante cuatro días cualquier fan pudo saltar de expositor en expositor y ver o probar futuros bombazos, meses antes que el resto de mortales: el recientemente anunciado «Borderlands 2» de Gearbox y 2K, los esperados «Battlefield 3» o «Mass Effect 3», apostar por el próximo ganador del clásico duelo deportivo entre «FIFA 12» y «PES 2012», ver tres niveles de «Wildstar», el nuevo juego de Rol Online que NCSoft ocultó hasta el último momento y que acompañó a la versión jugable de «Guild Wars 2»... ¿Ves cómo te hubiera encantado estar allí?

La GamesCom 2011 es ya una de las dos principales ferias mundiales del sector abiertas al público general, junto al Tokyo Game Show.

Los jugadores de «DOTA» visitaron la GamesCom

Los mejores equipos del mundo han competido por un millón de dólares en la reciente feria alemana

Valve ha aprovechado la GamesCom 2011 para reunir a los dieciséis mejores equipos de «Defense of the Ancients», el juego de Estrategia y Rol que enfrenta a dos grupos de jugadores, y tras una competición con un millón de dólares en juego, han podido probar y competir con «DOTA 2», la continuación que tiene prevista su aparición a finales de este año.

Embárcate y navega por el mar del Caribe

«Port Royale 3» vendrá cargado de aventuras y comercio caribeño

Esas serán las dos vías que el popular juego de Estrategia ofrecerá a quien quiera protagonizarlo: bien como comerciante, bien como aventurero, –o combinando ambas facetas– recorrerás las aguas del Caribe en el siglo XVII y tomarás partido por uno de los bandos que se disputan el mapa. «Port Royale 3», con modos individuales y multijugador, llegará a tus aguas en 2012.





«Wildstar» será la nueva apuesta de NCSoft y el título sorpresa que la compañía había anunciado para la GamesCom 2011. En manos de Carbine Studios, aún no tiene fecha.



Las espectaculares cifras de la reciente Gamescom 2011 incluyen una cifra estimada de 254.000 visitantes.


«Mass Effect 3», el popular juego de Rol y Acción de BioWare ha sido otro protagonista de la feria alemana.



dólares han sido recaudados

con la venta benéfica de la mascota Cenarion en el juego «World of Warcraft». El cien por cien de su importe –diez euros– será destinado a las víctimas de los terremotos de Japón.



Vive la conducción al límite... y sobrevive

Vuelven las frenéticas carreras de «Trackmania»

«Trackmania2 Canyon» es la nueva propuesta de Nadeo y Ubisoft, la continuación del loco y divertidísimo título arcade de conducción acrobática jugado por catorce millones de fans. Previsto para el catorce de septiembre, captará tu atención con sus ingredientes habituales y nuevos atractivos tan irresistibles como un modo multijugador en el que participan hasta... ¡200 vehículos a la vez!

Última HORA

«Bastion» ya está en Steam



El juego de Rol y Acción, merecedor por su original narrativa y cuidada estética de una decena de premios en el pasado E3, está ya disponible en la plataforma online de Valve al precio de 13,99 euros.

Enric Álvarez en la GDC 2011

El desarrollador español de Mercury Steam, autor de títulos como «Clive Barker's Jericho» o el último «Castlevania» ofreció una charla sobre su experiencia como creador en la reciente Game Developers Conference.

«Demonicon» te lleva a Aventuria



«The Dark Eye», el universo basado en un juego de Rol de mesa convertido a videojuego en varias ocasiones en la serie «Drakensang» verá en 2012 un nuevo título, «Demonicon».

Crea y comparte juegos online

Netgamix será una plataforma con la que crear y compartir juegos online, uno de los proyectos del programa para emprendedores Startupbootcamp, que comenzó en Madrid en junio y que convertirá diez proyectos en iniciativas empresariales.

Vístete con un toque de historia

Sonic, el puercoespín mascota de SEGA y la cadena de moda Pull & Bear celebran su vigésimo aniversario con unas camisetas conmemorativas luciendo al simpático personaje. En las setecientas tiendas de esta cadena encontrarás varios modelos a un precio de 14,99 euros.



Los más esperados

Parecía que nunca iba a llegar pero el deseadísimo «RAGE» es, por fin, el primero de la lista. ¿Cumplirá con lo que se espera de él?

Parrilla

RAGE
» OCTUBRE 2011 » ACCIÓN
» id/BETHESDA » PC, 360, PS3, MAC
Cada vez queda menos y las expectativas, en lugar de descender, se elevan a cada minuto.

Batman: Arkham City
» OCT. 2011 » ACCIÓN » ROCKSTEADY/WARNER » PC, 360, PS3
Batman se une a Catwoman en una continuación imprescindible.

Star Wars The Old Republic
» 2011 » ROL ONLINE
» BIOWARE/EA » PC
Un Universo genial y los reyes del Rol. Nada malo puede salir de ahí.

Calentando motores

The Elder Scrolls V Skyrim
» 11 NOVIEMBRE 2011 » ACCIÓN
» BETHESDA » PC, 360, PS3
Dragones, nuevos territorios, Rol épico... los fans de «Oblivion» se frotan las manos.

Max Payne 3
» 2011 » ACCIÓN
» ROCKSTAR » PC, 360, PS3
El carismático personaje regresa de la mano de Rockstar.

Prey 2
» 2012 » ACCIÓN
» HUMAN HEAD » PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba –literalmente– el género

En boxes

Mass Effect 3
» 2012 » ACCIÓN/ROL
» BIOWARE » PC, 360, PS3
El broche de oro para una trilogía que ya ha hecho historia. ¡Imprescindible!

BioShock Infinite
» 2012 » ACCIÓN » IRRATIONAL/2K
» PC, 360, PS3
Cada minuto de vídeo liberado invita a adivinar la excelencia de su diseño, acción e historia.

Metro Last Light
» 2012 » ACCIÓN » 4A GAMES/THQ » PC, 360, PS3
El Apocalipsis llegará a Moscú... otra vez: agobiante, intenso y espectacular.



Así combatieron los primeros Samurái

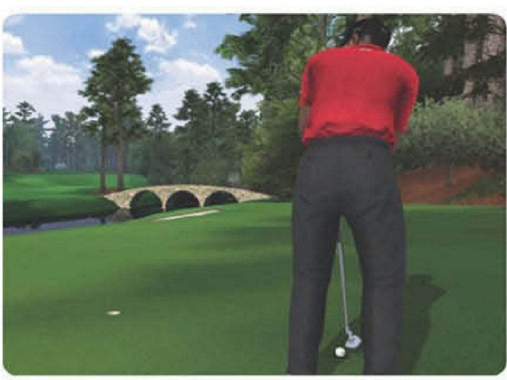
«Total War: Shogun 2» recibirá una nueva campaña con los legendarios guerreros nipones

¿Aún te mueres de ganas de empuñar la katana y liarte a rebanar pescuezos? Seguro que todavía no habías desinstalado «Total War: Shogun 2», y has hecho muy bien puesto que su primera campaña descargable está casi a punto: «El Nacimiento de los Samurái» te situará cuatrocientos años antes del escenario del juego original, y presentará el conflicto entre seis clanes rivales que desembocará –tal y como ocurrió históricamente– con el primer Shogun y el nacimiento de los Samurái. La campaña tendrá el correspondiente modo individual y también multijugador, añadirá un total de dieciséis unidades terrestres, diez unidades navales y cuatro nuevos agentes. Apenas tendrás tiempo para sacarle brillo a tu armadura más preciada porque el lanzamiento de «Total War: Shogun 2 El Nacimiento de los Samurái» está previsto para este mismo mes de septiembre.

Jugarás contra los mejores

«Tiger Woods PGA Tour 12» te devolverá el golf más competitivo y desafiante

EA Sports está dispuesta a dar una alegría a la legión de aficionados a este popular deporte poniendo en tus manos «Tiger Woods PGA Tour 12: The Masters». Por suerte, el título no será lo único grande en este juego, y te sobrarán razones para empezar a meter palos a tu bolsa y medir la dirección y fuerza del viento: podrás jugar como principiante e intentar triunfar en el mítico Augusta o revivir momentos históricos del deporte para tratar de igualar o superar los registros más legendarios. Un total de catorce serán los campos incluidos, retos más que suficiente para cualquier golfista pero no lo único que te espera, ya que el juego incluye una suscripción de tres meses a «Tiger Woods PGA Tour Online», una experiencia online a través de navegador web mediante la que EA Sports te dará acceso a nuevos campos, torneos y modos multijugador. Todo ello, EA mediante, el próximo septiembre.



Mantén la posición, el swing más eficaz, la mejor elección del palo... Acepta el reto del golf más exigente y compite con los campeones.

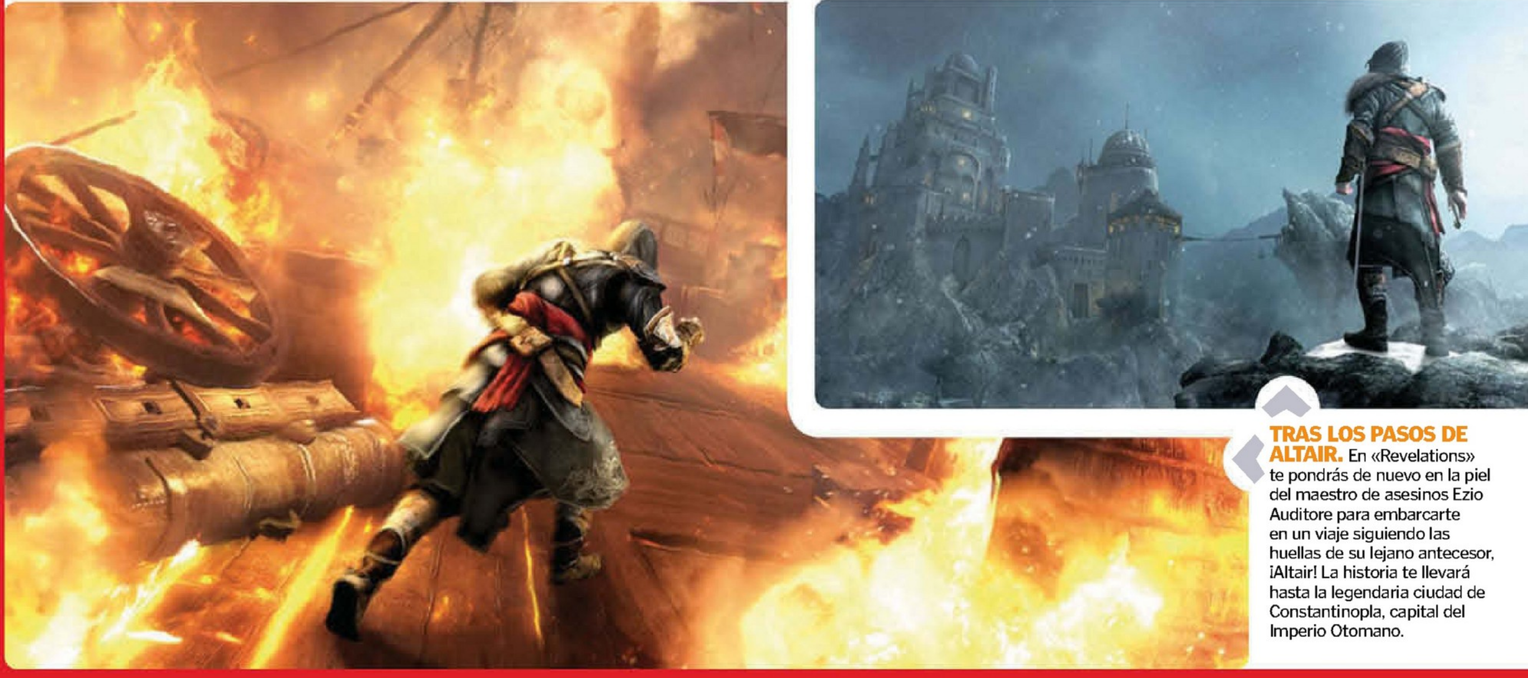


Además del conocido campo del Augusta National Golf Club, podrás competir en otros trece espectaculares campos famosos.

¡La aventura final de Ezio!

Assassin's Creed Revelations

☆Acción/aventura ☆Ubisoft ☆Noviembre de 2011



TRAS LOS PASOS DE ALTAIR. En «Revelations» te pondrás de nuevo en la piel del maestro de asesinos Ezio Auditore para embarcarte en un viaje siguiendo las huellas de su lejano antecesor, ¡Altair! La historia te llevará hasta la legendaria ciudad de Constantinopla, capital del Imperio Otomano.

¡MÁS OPCIONES QUE NUNCA! La conocida y probada jugabilidad de la serie se mejorará con la introducción de nuevas armas, opciones y habilidades. Contarás, por ejemplo, con un cuchillo-gancho con el que podrás deslizarte por las cuerdas tendidas entre los tejados, podrás fabricar diferentes tipos de explosivos y hasta tendrás acceso a una nueva vista de águila que te mostrará una información mucho más completa de lo que te rodee.



¿QUIÉN ES EL MEJOR ASESINO? El modo multijugador de la anterior entrega, que tanto éxito tuvo, volverá a estar presente en «Revelations», y para la ocasión será mejorado con más más mapas y personajes y, lo que es más importante, con nuevos modos de juego que se añadirán a los del original. Entre estos modos estará el de "Manhunt", un modo de juego por equipos para dos grupos enfrentados de cuatro jugadores cada uno, en el que unos asumirán el papel de los cazadores y los otros el de las presas.

LA APASIONANTE HISTORIA DE EZIO AUDITORE ALCANZA SU CONCLUSIÓN EN UNA VIBRANTE AVENTURA REPLETA DE SORPRESAS



ESPECTACULAR... ¡POR SUPUESTO! Desde sus orígenes, una de las características principales de la serie «Assassin's Creed» ha sido la impresionante calidad gráfica de todos los títulos que la forman, y si tenemos que juzgar por estas primeras imágenes, desde luego, no parece que «Revelations» vaya a ser una excepción en la misma.

Aventura en estado puro.

Esta nueva entrega, que pondrá fin a la trilogía dedicada a seguir las andanzas de Ezio Auditore, promete ofrecer la misma increíble jugabilidad y apasionante narrativa de las anteriores, pero mejorándolas con nuevas opciones de juego y un buen puñado de sorpresas.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Un mal necesario



Os escribo sencillamente para agradeceros que sigáis acordándoos de los aficionados a la Aventura con regalos como el del mes pasado, de los tres primeros capítulos de «The Silver Lining». La única pena es que el juego no tenga una traducción en castellano, pero vamos, incluso así merece la pena hacer el esfuerzo para poder continuar las andanzas del legendario rey Graham. ■ Toño



Muchas gracias a ti por tu carta y créenos en que si hubiera sido existido una versión traducida del juego habríamos movido cielo y tierra para traérosla. Desgraciadamente esa versión no existe, así que hemos tenido que optar por el "mal menor", pensando que muchos jugadores desearían tener la oportunidad de disfrutar de este juego tan especial, incluso en inglés. Para nuestro alivio, muchas cartas como la tuya nos hacen pensar que hemos acertado.

¿"Clon-mand & Clon-quer"?



Me ha resultado gracioso (pero de buen rollo, ojo) que el mes pasado en una respuesta a una carta mencionarais el juego «End of Nations» como ejemplo de originalidad, cuando basta echar un vistazo a sus pantallas para darse cuenta de que es idéntico (pero igualito, vamos) a «Command & Conquer». Vamos, que si me dicen que es una continuación de la serie, me hubiera quejado por ser tan poco original... no os digo más. ■ Gerardo



Hombre, es que en la respuesta de lo que se hablaba era de continuaciones de series y lo cierto es que «End of Nations» es una licencia totalmente nueva. ¿Que su aspecto es, digámoslo así, "deudor" de la serie «C&C»? Pues hombre, es tan evidente que, como tú dices, resulta casi gracioso, pero, ojo, que su jugabilidad promete ser realmente original, así que mejor no perderlo de vista...

Precios "fijos"

¿Me podéis decir cuándo se hizo oficial que todos los juegos de PC tienen que costar obligatoriamente 50 euros? Porque, vamos, si te pasas por cualquier tienda parece que lo han ordenado por decreto ley: «Duke Nukem Forever», «F.E.A.R. 3», «Portal 2», «The Witcher 2», «Crysis 2», «Alice»... Ah, no, espera, que también los hay a otros precios. Ahí están los «StarCraft II», «Asassin's Creed La Hermandad» o «Shogun 2», que cuestan... ¡60 euros! ¿Es que nadie se da cuenta de que esos precios son un disparate? ¿Que así se van a cargar la industria, si no lo han hecho ya? ■ Andrés Lizarrán

El problema, como muy bien señalas, no es que un juego puntualmente cueste 50 euros, sino, efectivamente, la cantidad de títulos que se venden a ese precio, muchas veces sin que su duración o calidad lo justifiquen. Por suerte, no, no se trata de una norma y también es posible encontrar juegos de gran calidad con precios mucho más razonables.

La carta del mes

¿Solo en inglés?



Después del dineral que llevan gastado (se habla de 500 millones de dólares, ¡casi nada!) y de los años que llevan desarrollando «La Antigua República», me cuesta creer que, como se dice por ahí, no vayan a traducir al menos los textos del juego al castellano. Imagino que piensan que no les va a compensar el gasto, pero, vamos, lo que sí es seguro es que como no lo hagan van a perder un montón de clientes. Ellos verán. ■ Ignacio

Ves, eso te pasa por escuchar lo que se dice "por ahí" :-D Mejor sólo haz caso a lo que decimos "aquí", y es que a fecha de hoy no hay ninguna confirmación de que «La Antigua República» no vaya a ser traducido al castellano. Desde luego, si no lo fuera sería una noticia muy mala pero, insistimos, a día de hoy no hay ningún motivo para pensar que eso vaya a suceder.

El primero de muchos



Me ha parecido fantástica la review de «El Primer Templario» y creo que puede llegar a ser un juegazo a la altura de «Prince of Persia» o, más recientemente, «Assassin's Creed». Mi pregunta es, ¿creéis que este juego puede acabar convirtiéndose en una saga? En mi opinión, creo que tendría muchas posibilidades, ¿vosotros que opináis? ■ José David R. F.

Pues opinamos que tienes razón, que «El Primer Templario» reúne cualidades suficientes para convertirse en el primer título de una serie que, si mantuviera el mismo nivel de calidad,

La polémica del mes



Un regalo excesivo

No me ha parecido nada bien la decisión de Blizzard de hacer que «WoW» sea gratuito hasta el nivel 20. Ese tipo de decisiones, en mi opinión, suponen siempre un agravio para el jugador que ha pagado todo el precio por el juego y aunque entiendo que se haga como medida extrema para "salvar" un juego al que no le vayan bien las cosas, no creo que ese sea el caso ni mucho menos de «WoW». ■ Nicky

En realidad si lo piensas esta oferta no es muy diferente a otras que han hecho anteriormente dando, por ejemplo, una semana de juego gratis... Vale, ahora puedes jugar sin límite de tiempo, pero coincidirás con nosotros que la diferencia entre lo que puedes disfrutar los 20 primeros niveles y lo que te espera luego es simplemente abismal. Vamos, que no tienes motivos para sentirte agraviado, porque estos jugadores ni de lejos van a poder disfrutar de lo mismo que un jugador de pago.



Tu opinión es importante, escríbenos

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



estamos seguros de que sería muy interesante. Eso sí, ni FX ni Haemimont han anunciado nada sobre una posible continuación, así que de momento sólo podemos cruzar los dedos y esperar.

Revolucionario



Me ha gustado el reportaje de «RAGE» del mes pasado. Las imágenes desde luego son brutales y lo que contáis de él es muy interesante, pero no sé yo si es para tanto como decís. Vamos, que me parece el mismo juego de acción en primera persona de siempre de Id, con otra ambientación, sí, pero con la misma jugabilidad. Que va a ser bueno, está claro, pero... ¿revolucionario? ■ Iker



Si te refieres a que va a ser un juego de Acción en primera persona, pues sí, no parece que Id se vaya a inventar un género nuevo (otra vez :-D), pero en todo lo demás, te aseguramos que «RAGE» tiene los ingredientes para marcar un antes y un después, empezando por una tecnología brutal como no se ha visto hasta la fecha.

Estamos colorados



¡Os he pillado! Mucho "llorar" de que cuando váis al E3 os pegáis unas palizas terribles de trabajar y resulta que en la foto de Paco del "Lo + Hot" del mes pasado, esa que sale con el productor de «Skyrim», resulta que está más colorado que un alemán en Mallorca. ¡Eso es de tumbarse a la bartola en las playas de Malibú, no lo neguéis! :-D ■ Hugo G.



A ver, llorar, lo que se dice llorar... Es cierto que en el E3 se curra "a lo bestia", pero, vamos, siempre hemos dicho que estamos más que encantados de poder ir. Eso sí, te aseguramos que lo de la foto de Paco no es producto del sol, sino de un foco de color rojo que estaba justo encima de él. Y estamos tan seguros, no porque nos fiemos de él, sino porque sabemos que si Paco toma el sol, no se pone rojo... se desintegraría como los vampiros por la falta de costumbre. Y es que tantas horas sentado delante de un PC tienen ese efecto pernicioso sobre el organismo humano :-D

Malas formas



Siento tener que deciros que no coincido para nada con vuestro "Formidable" del mes pasado en el que celebrabais la aparición en PC de «L.A. Noire» como algo muy positivo. Yo, como un lector decía en una carta, estoy bastante fastidiado por que primero dijeran que no iba a salir en PC y luego que sí. Me parece una falta de respeto y estoy seguro de que hay formas mejores de hacer las cosas. ■ Enric



Como siempre decimos, tienes (tenéis) todo el derecho del mundo a expresar tu opinión, sea cual sea. Nosotros mismos nos hemos declarado muchas veces molestos por este tipo maniobras que, es verdad, casi siempre se podrían haber resuelto mejor. Dicho esto, todo lo que sea que se anuncie la aparición de un juego de PC de, según parece, gran calidad, nos tiene que parecer por fuerza una buena noticia... aunque la noticia en sí llegue tarde.

FORMIDABLE



Lo hemos probado, hemos jugado largo y tendido y... sí, nos hemos quedado alucinados con la versión de preview de «RAGE». Mucho tendrían que torcerse las cosas de aquí al lanzamiento del juego para que no nos encontremos ante el mejor juego de Id en toda su historia, que desde luego y al menos en lo que se refiere a la Acción en primera persona, parece haber dado con la fórmula magistral para convertir en oro todo lo que "tocan".

LAMENTABLE



Por más vueltas que le damos no nos sigue pareciendo ni medio bien que Ubisoft haya decidido retrasar el lanzamiento de las versiones de PC (ojo, no las de consola) de sus juegos «Call of Juarez: The Cartel» y «From Dust». ¿Debemos tener miedo de que llegue el próximo Noviembre y hagan lo mismo con «Assassin's Creed Revelations»? Esperamos que no, pero no es la primera (ni la segunda) vez que pasan estas cosas...

PREGUNTAS SIN RESPUESTAS

¿POR QUÉ...

se empeñan las compañías en hacer cada una la "guerra por su cuenta" lanzando su propia tienda online, en vez de hacernos la vida más fácil a todos con un portal único?

¿CÓMO...

será el nuevo juego online que NCSoft acaba de afirmar que están preparando sin dar, por el momento, la más mínima pista sobre su planteamiento?

¿CUÁL...

será el futuro de la serie «Red Faction» después de que las malas ventas de la última entrega de la serie hayan provocado que THQ se replantee su continuidad?

¿QUIÉN...

es el responsable del regreso a «Driver: San Francisco» del "odiado" sistema de protección anticopia de Ubisoft que te obligará a estar conectado en todo momento para poder jugar?

Protección de Datos: Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación en sorteos o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las consultas o gestionar el envío de los premios en los sorteos o concursos. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España S.A.



No te pierdas toda la información del juego en HOBBYNEWS.es

BIOSHOCK

Infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Irrational Games/2K**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Será una nueva historia del universo «BioShock», que te llevará a **la ciudad flotante de Columbia.**
- **Serás Booker DeWitt**, antiguo agente de Pinkerton, que busca en Columbia a Elizabeth.
- Poseerás un **garfio con el que deslizarte por los raíles** aéreos del "skyline" por toda Columbia.
- Tendrás que **escapar del acoso de Songbird**, una criatura voladora, antigua carcelera de Elizabeth.
- La acción transcurrirá en medio de **una guerra civil entre dos facciones.**


¡La guerra ha estallado en Columbia! En la ciudad flotante las facciones de los Fundadores y los Vox Populi se enfrentan en una guerra con prisioneros... ¡y ejecuciones! ¿Querrás intervenir?

INFINITE

La más ambiciosa fantasía del universo «BioShock» ya no está en el fondo del mar. Ahora, Irrational nos lleva a las alturas.... ¡A Columbia!

¡El gran espectáculo sube a los cielos!

Cuando hace solo un par de meses te contamos nuestras primeras impresiones sobre el espectacular «BioShock Infinite», probablemente nos quedamos muy cortos al intentar explicar todo lo que nuevo título de Irrational ha signidicado para el último E3 y lo que significará de cara al próximo año, para cuando se prevé su lanzamiento. Ahora, cuando tenemos nuevas imágenes que ofrecerte del juego y un completo reportaje interactivo en el DVD, no podemos menos que ampliar la información sobre este brutal proyecto de Irrational que puede causar tanto impacto en el mundo de la Acción como en su día lo hizo el «BioShock» original. Y es que lo que pasa en Columbia... ¡hay que verlo para creerlo! Así que, lee y disfruta del reportaje del DVD, con la demo completa del E3 2011. Y luego, ya nos contarás si exageramos...

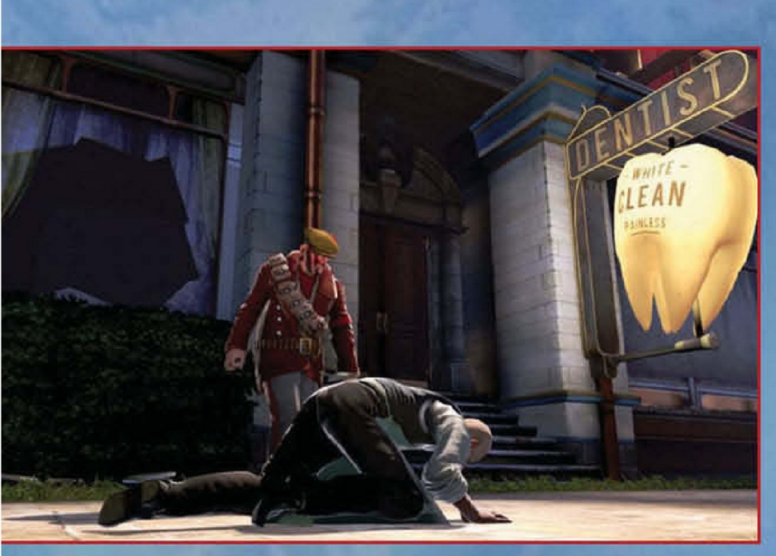
EL CIELO PUEDE ESPERAR

Lo que comenzó como una feria mundial acabó convertido en ciudad flotante... ¡Columbia! La historia de Columbia es compleja, pero fascinante, y se ideó con el objetivo de mostrar a un asombrado pueblo americano, a comienzos del s. XX, todos los avances tecnológicos que las mentes más privilegiadas del momento habían creado. Y es que la tecnología era una parte muy importante en la propia concepción de Columbia. Los avances científicos del momento dieron, de hecho, forma a la propia ciudad, de modo que en lugar de que los visitantes acudieran a la feria, la ciudad iría flotando a ellos. ¿Cómo? Bueno, ahí estaban los trabajos de gente como Einstein, Heisenberg, Edison... Y en un "what if?" espectacular, Irrational toma la historia y la retuerce para diseñar una nueva utopía, ésta aérea en lugar de submarina. Pero, sí, claro... no podía durar, como bien imaginarás...

La historia de Columbia también enlaza con una rebelión en un momento histórico, y concluye en una guerra civil donde los habitantes de la ciudad se dividen en dos bandos irreconciliables: Fundadores y Vox Populi. Y en ese momento, el gobierno corta lazos con Columbia que desaparece entre las nubes... ¿para siempre?

¿ARMAS DE MUJER?

Los detalles que conducen a la reaparición de Columbia yen los cielos y al envío de Booker DeWitt a la ciudad en



¿Vox Populi o Fundadores? Aunque en «BioShock Infinite» no podrás alinearte con una facción concreta, tus intervenciones podrán variar el curso de la guerra.

Elizabeth, ¿qué has hecho? La falta de dominio de sus poderes conlleva que al abrir un "Tear" las dimensiones a las que te transporta son... ¡En Columbia se preguntan qué es un Jedi!

busca de Elizabeth son, por ahora, secreto de sumario. Timothy Gerritsen suelta algunas pistas en la entrevista que puedes encontrar en el DVD de este mes... ¿Cómo? ¿Que quién es Elizabeth? Bueno, Elizabeth es, en realidad, la clave de «BioShock Infinite».

Booker llega a Columbia para sacar de allí a Elizabeth, una joven capaz de manejar las "Tear" que existen en Columbia, una especie de ventanas dimensionales producidas por la evolución de los experimentos que dieron forma a la ciudad. De hecho, es la única en todo Columbia. Los colombinos pueden ver las "Tear", pero solo Elizabeth puede manipularlas... o intentarlo, y es que los poderes de Elizabeth no están totalmente bajo su control, y eso es, también, lo que ambas facciones buscan: capturarla y usar sus habilidades. Pero Elizabeth está custodiada por SongBird. ¿SongBird?

Muchos personajes van apareciendo, ¿eh? Ese es parte del encanto de la historia del juego. Pero nos vamos a detener aquí... No, en serio, hay mucho más que contar, pero insistimos: ¡deja que lo haga Tim Gerritsen!

DE LA GENÉTICA A LA FÍSICA

La base de «BioShock Infinite» está en ese "what if?" científico que impregna toda la historia, la ambientación y la jugabilidad. Si en Rapture los plásmidos eran la evolución de la genética en un mundo alternativo, en Columbia son los poderes de Elizabeth, los "Tear", el armamento y los potenciadores de habilidades, además del "skyline" y la propia ciudad, por supuesto. Pero vamos por partes.

Los "Tear" y las habilidades de Elizabeth irán parejas en la jugabilidad de «BioShock Infinite». Ella te acompañará y te ayudará –tendrás que pedírselo– con los "Tear". Estas partes "rasgadas" de la realidad pueden hacerse visibles y físicas gracias a Elizabeth, pero no siempre. Dependerá de la si-

ELIZABETH: UNA CHICA MUY ESPECIAL...

Aunque tú, como Booker, serás quien lleve la voz cantante en la acción de «BioShock Infinite», decir que Elizabeth está a la misma altura como coprotagonista no es nada exagerado. De hecho, necesitarás mucha mano izquierda con la IA del personaje para llevar el desarrollo de la historia por donde quieras –¡Elizabeth se pondrá muy nerviosa por sus poderes!– y tendrás que calmarla y ordenarle que lleve a cabo ciertas acciones con sus poderes especiales con los "Tear" –esas ventanas dimensionales que sólo ella puede manejar.



Mira a este tipo... ¡eres tú! Uno de los puntos más sorprendentes y de los nuevos detalles que ha ido desvelando Irrational tras el E3 es, precisamente, éste, el aspecto de Booker DeWitt, el exagente de Pinkerton y protagonista de «BioShock Infinite».



SONGBIRD: ¿EL NUEVO BIG DADDY?

¿Qué es un héroe sin su Némesis? En «BioShock» descubriste que tu virtual aliado, Atlas, no era más que tu gran enemigo, pero aquel que te plantaba cara durante todo el juego era el Big Daddy, esa mole enfundada en su traje de buzo. En «BioShock 2» la Big Sister tomó el relevo y, ahora... ¿Es SongBird el nuevo Big Daddy? O alguien más siniestro detrás. Sea como fuere, esta gigantesca criatura mecánica -¿y humana?-, carcelera de Elizabeth, no dejará de perseguirte por haberte llevado a su amado "pajarillo" de su jaula de oro... ¡qué ironía!

tuación, el momento...¡y del estado de ánimo de Elizabeth!

Por otro lado, los potenciadores de habilidades, como Bucking Bronco o Death of Crows –los sustitutos naturales de los plásmidos–, te permiten a ti también manipular la física del entorno con un simple gesto. Y las armas serán... ¡buf! Con que veas la demo, empezarás a hacerte una idea.

Pero donde Irrational está echando el resto es en el diseño del "skyline", un trazado de raíles que recorrerá los cielos de Columbia y por el que te moverás gracias a un garfio especial, a toda pastilla y saltando de un tramo a otro. Es algo tan sorprendente que casi resulta inimaginable si no fuera porque puedes comprobar tú mismo cómo funciona en la demo del DVD. ¡Es algo increíble!

«BIOSHOCK INFINITE» DESPLIEGA TODA SU ACCIÓN Y FANTASÍA EN LA CIUDAD FLOTANTE DE COLUMBIA

La última gran novedad –que por el momento ha desvelado Irrational– que «BioShock Infinite» ofrecerá es la libertad de elección. El desarrollo de la historia del juego se basará, en gran medida, en esta libertad. No podrás ponerte de parte de ninguna de las facciones de Columbia, pero sí podrás intervenir en momentos decisivos y tus elecciones definirán lo que pase a continuación y cómo. Y ahí, las posibilidades con que juega Irrational empiezan a asustar. ¿Qué te espera en Columbia? Para eso, aún no hay respuesta... **F.D.L.**

¡Aquí está el Skyline! Lo del fondo es la casa de Comstock, pero esa es otra historia. Lo que importa es que los raíles de esa montaña rusa que recorre Columbia nacen aquí. ¡Es la caña!

¡Aprende a desarr

Si alguna vez has pensado dedicarte profesionalmente al desarrollo de videojuegos, pero no tenías muy claro qué hac er para conseguirlo, entonces estás de enhorabuena, porque acaba de abrir sus puertas en España U-Tad, el primer Centro Universitario europeo especializado en la industria digital.

Estudia con los mejores

No te pierdas la entrevista a Ignacio Pérez Dolset en HOBBYNEWS.es



Detras de la apuesta educativa de U-Tad hay una larga lista de profesionales ligados a la industria digital española, una lista que está encabezada por dos hermanos de los que, si eres lector de Micromanía desde hace alguños años, habrás oído hablar en bastantes ocasiones. Hablamos, claro de los hermanos Pérez Dolset, Ignacio y Javier, responsables de empresas líderes del sector de los contenidos digitales, como Teleline (que fue el embrión de lo que luego sería Terra), Proein, Pyro Studios (la compañía española de desarrollo de juegos más internacional y líder europea del sector tras el lanzamiento de «Commandos» en 1998), Lanetro, Ilion Animation Studios (creadora de Planet 51, la película española más taquillera de 2009, ganadora de un Goya y nominada a los Óscar como Mejor Película de Animación) o Zed.

Con este proyecto pionero en España, los hermanos Pérez Dolset buscan satisfacer la demanda de profesionales cualificados en el sector digital, un mercado en crecimiento continuo durante los últimos 5 años, que cuenta además con una gran proyección a nivel internacional.

ollar videojuegos!



U- TAD en datos

- ¿Qué es?: un centro universitario adscrito a la Universidad Camilo José Cela.
- ¿Dónde está?: en Las Rozas (Madrid).
- ¿Cuándo abre sus puertas?: el 1 de octubre. Ya está abierto el plazo de matrícula.
- ¿Dónde puedo informarme?: en el teléfono 902 50 49 48, o en la página web del centro, en: www.u-tad.com.
- ¿Qué necesito para matricularme?: tienes las vías de acceso de cualquier universidad (Bachillerato + PAU; COU + Selectividad; Ciclos formativos de Grado Superior ...). Además, debes pasar una prueba de acceso que consiste en una entrevista y una prueba escrita en la que demuestre tus conocimientos en ciencias básicas.
- ¿Cuánto cuesta?: cada grado consta de 4 años y el coste de cada año ronda los 12.000 euros. En la media de cualquier universidad privada.

¿Sabes qué quieres ser?

La U-Tad te ofrece tres titulaciones diferentes para que puedas elegir en función de cómo quieras orientar tu carrera, pero todas ellas comparten una característica en común y es que las tres ofrecen una enorme cantidad de salidas profesionales dentro del sector de los contenidos digitales. Los tres grados impartidos son estos:



Grado en Dirección, Creación y Producción de Contenidos Digitales

En este grado se engloban los conocimientos necesarios para crear y desarrollar todo tipo de productos y servicios digitales.



Grado en Diseño Visual de Contenidos Digitales

Este grado se centra en el diseño y desarrollo visual de todo tipo de productos y servicios dentro del entorno de los contenidos digitales



Grado en Ingeniería de Programación y Desarrollo de Contenidos Digitales

Este es tu grado si quieres participar en la creación de los programas, aplicaciones y servicios que hacen funcionar la industria digital.

¡Siempre a la última!



Además de contar con un completo plan de estudios, con temarios muy pensados y estructurados y diseñados desde la experiencia profesional y empresarial, U-Tad también va a ofrecer a sus estudiantes los medios tecnológicos más avanzados. Para empezar, todo el que se matricule recibirá un tablet y es que la filosofía de U-Tad es que el alumno aprenda a trabajar desde el primer día en entornos reales.





¡Tú también sobrevivirás al Apocalipsis!

RAGE

Dicen que en 2012 se acaba el mundo, pero... ¡la Acción seguirá en el futuro! Eso sí, un futuro peligroso, aunque espectacular.

Infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Id Software/Bethesda**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2010**

rage.com/es

LAS CLAVES

- Será un juego de **Acción postapocalíptica** en primera persona, que estrena un nuevo universo de juego por Id Software.
- **Combatirás a mutantes y clanes tribales** usando todo tipo de armas.
- **Podrás conducir un buggy y quads** para llegar a los puntos en que cumplir misiones.
- Además **podrás usar los vehículos en minijuegos** de competición.
- Tendrá un **multijugador cooperativo** y modos competitivos con buggies.

Primera Impresión

Id estrena universo de juego en muchos años, además de nueva tecnología gráfica. Los creadores de la Acción en primera persona siguen estando en plena forma.

Son los creadores de la Acción en primera persona, los tipos que se sacaron de la manga el primer motor gráfico 3D de la historia de los juegos en PC. Los sujetos que inventaron «Wolfenstein», «Doom», «Quake»... ¡la leche, vamos! Y ahora, tras años de continuaciones –geniales, sí–, de licenciar sus motores por doquier –para hacer juegos estupendos, claro–, y de llenar el parking de sus estudios de Ferraris –o eso dice la leyenda, en especial sobre John Carmack–, están a punto de estrenar su más nueva, revolucionaria, rompedora –y todo lo demás que tú mismo le quieras añadir– serie: «RAGE». Y, ¿por qué decimos serie? ¿Tenemos información confidencial que nadie más posee? Pues hombre... no. Pero, hablamos de Id Software... ¡esto va a ser una serie, pero fijo! Mas no adelantemos acontecimientos. De momento podemos contarte que nos hemos ido a Londres, a las oficinas de Bethesda, hemos jugado con la primera versión "oficial", hemos hablado con la gente de Id y... ¿qué quieres que te digamos? ¡«RAGE» va a ser espectacular como no te imaginas! La tecnología de "Id Tech 5" es brutal, la historia de «RAGE» se perfila genial, la jugabilidad va a ser total... Vamos, un juego con el sello único de Id Software de pies a cabeza. Un juego que apunta no solo a serie, sino a clásico.

El legado del Arca

El guión de «RAGE» te meterá en un historia casi prototípica de un futuro postapocalíptico. De aquí a pocos años un asteroie, Apofis, chocará contra la Tierra y provocará una catástrofe global: invierno nuclear, tsunamis, erupciones volcá-



¡Sobrevivir al Apocalipsis para esto! Tú creías que el futuro sería una utopía y te topas con el caos, la anarquía... y los mutantes. ¡Así es la nueva Acción según Id!

sabías que...

...«RAGE» no iba a tener multijugador, pero cuando en id vieron las posibilidades de los buggies empezaron a experimentar con modos multi para los vehículos.



En «RAGE», los preligros y los enemigos se multiplican a cada paso: mutantes, tribus salvajes...



Los soldados de la Autoridad serán, quitando los mutantes gigantes, los enemigos más duros con los que te las verás...

nicas, terremotos y la más que probable extinción de la especie humana. Para evitarlo, se empiezan a construir Arcas, refugios subterráneos en que parte seleccionada de la población se hibernará y permanecerá en un estado de animación suspendida hasta que el planeta se vuelva a hacer habitable.

Con el paso de los años, tu cápsula en una de las Arcas entra en actividad y te libera, reanimado, en la superficie. Pero... algo no parece marchar bien. ¿Por qué te has despertado tú solo? ¿Por qué todo en el exterior es tan... extraño? Y, sobre todo, ¿por qué esos tipos con cara tan rara se lanzan hacia ti chillando como posesos? ¡Puñetas, que te van a...! ¡Bang! ¿Qué ha sido eso? Eso, amigo, ha sido Dan Hagar, que te llama hacia su buggy y te empieza a contar cosas sobre otros que, como tú, se han despertado y han salido del Arca. Y, por cierto... ¡bienvenido al futuro, colega!

DESCUBRE EL NUEVO UNIVERSO DE ACCIÓN DE ID, EN UN FUTURO POSTAPOCALÍPTICO Y MUTANTE

El futuro es mutante

El contacto con Dan Hagar es el primero con lo que queda de la especie humana en la Tierra. Dan te pone rápidamente al día sobre la situación de la sociedad, o lo que queda de ella. Y la cosa no está especialmente bien. Aunque mirándolo positivamente, podía ser peor. Hay mutantes por doquier, las ciudades han sido arrasadas, existen tribus que van desde ladrones a caníbales... pero hay cierta autoridad. Bueno, más bien la Autoridad, así con mayúscula, que controla los recursos en los pueblos e intenta mantener cierto orden. Sí, contra las tribus y también contra los humanos normales, si es necesario... Pero podía ser peor, ¿no? De algún modo, supones...

Así las cosas, Dan te empieza a encargar pequeñas tareas para confiar en ti, darte armas y meterte entre los su-

se parece a...



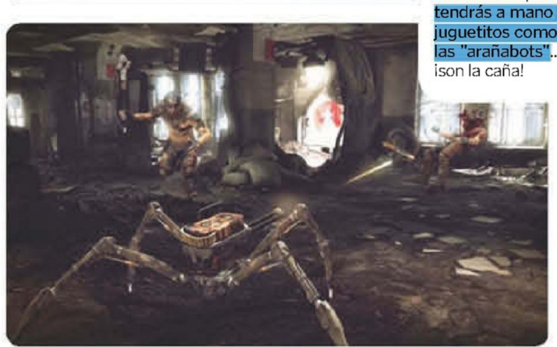
FALLOUT 3 Las aventuras en el yermo se enclavan en el Rol, pero mutantes y Apocalipsis son puntos comunes.

BORDERLANDS Mezcla también de Acción y Rol, aporta sentido del humor al futuro postapocalíptico.



Pues sí, además de los mutantes están los clanes, tribus o como los quieras llamar. Pero ten por seguro que su sentido de la hospitalidad es casi nulo, así que mucho ojito...





Si los enemigos vienen a por ti en grupo... ¡malo! Menos mal que tendrás a mano juguetitos como las "arañabots"... ¡son la caña!

¡Vaya futuro!

Mutantes y mucho más en «RAGE»...



Tras el Apocalipsis los humanos mutaron. Y ninguno para bien. la mayoría de mutantes son hostiles, brutales y caníbales, así que no te andes con miramientos cuando veas uno. ¡Atízale!



Los clanes y tribus son el segundo –o primero, si los consideras juntos– gran grupo social en «RAGE». No encontrarás un solo amigo entre ellos. Los seis clanes son a cada cual más peligroso...



Los humanos y la nueva civilización han creado un cierto orden social basado en el respeto que las armas infunden entre distintos grupos. Algunos serán amistosos, pero ándate con ojo con otros.



Esto es lo que queda de la civilización tras el impacto del asteroide Apofis... ¡Tantos años de hipoteca a la basura! Por lo menos tienes un buggy. ¡Menos da una piedra!

UNA ACCIÓN BRUTAL CON LIGEROS TOQUES DE ROL SE SUMA A LAS CARRERAS DE BUGGIES EN EL YERMO

yos. Y es que, vaya, hay más gente con la que hablar. Y con la que comerciar. Y es que en las primeras misiones de Dan vas descubriendo el yermo. Y más y más personajes. Y a tus enemigos. Y las armas. Y los vehículos. Y piensas: "¡esto mola!". Y vaya si mola.

Lo de hablar con los personajes es especialmente importante en un juego como «RAGE». Aquí, como verás más adelante, el juego bebe no sólo de la Acción, sino de más géneros, y es que todos estos personajes secundarios que te vas encontrando te van encargando misiones en el juego –una de las primeras será encontrar las piezas de tu futuro buggy–, te van comprando todo lo que encuentras y te ofrecen armas y objetos, comerciando con ellos, te van enseñando técnicas de ataque y a manejar distintos tipos de armas... ¿te suena todo esto de cierto género muy popular?

Acción pura, pese a todo

«RAGE» será un juego inusual en la producción de Id. Es Acción, sí. Acción pura... pero parece que tendrá algo más. Algo como... ¿Rol? Ligeros toques de Rol en un mundo que parecerá abierto pero no lo es, sino con opciones de realizar o no determinadas misiones. De configurar al gusto las armas. De hablar o no con cierto personajes... ¿o no es así? Como nos dijo Tim Willits, el director creativo de Id y «RAGE», el juego parecerá abierto, pero la historia estará dirigida.

El equilibrio conseguido entre estos dos apartados es la clave para que nuestra impresión sea la de estar en un mundo que explorar libremente, aunque no será realmente así. Y es que la experiencia acu-



Aunque los mutantes "básicos" no son un prodigio de inteligencia –más bien lo contrario– no te fíes. Estos tipejos serán muy rápidos en el ataque... y muy pesados.

No solo puedes disparar y conducir por el desierto...

Uno de los apartados más curiosos de «RAGE» serán sus minijuegos. Y es que las tareas secundarias –misiones, juegos, competiciones...– que Id está incluyendo ofrecerán un aliciente a la aventura. Las apuestas en juegos de tablero, las carreras con los buggies en las ciudades –para ganar dinerito– y las misiones secundarias no serán imprescindibles para avanzar en la historia principal, pero potencian la ambientación y añaden variedad.

Conocer tu armamento es lo mejor que puedes hacer. Cada enemigo tiene sus puntos débiles.



En «RAGE» la sorpresa puede saltar detrás de cada montículo. Bueno, la sorpresa, los enemigos, los mutantes... ya sabes.

mulada por Id en tantos años de hacer juegos de Acción tiene que notarse, de un modo u otro. Y si tienes curiosidad en este sentido, el propio Willits te da más detalles en la entrevista que puedes ver en Hobbynews.es –amén de curiosidades sobre el desarrollo–.

La nueva bestia de Carmack

En «RAGE» te vas a encontrar de todo: acción total, una IA espectacular en que cada tipo de personaje se comportará de un modo u otro, un diseño de armas genial, unas misiones sensacionales, minijuegos, vehículos y hasta modos multijugador poco habituales en el género. Eso, por no hablar de la tecnología gráfica ya mencionada... Bueno, sí, qué narices, vamos a hablar más de ella. Y es que «RAGE» es también el primer juego que utiliza el nuevo motor gráfico diseñado por John Carmack: «id Tech 5».

¿Qué tiene de particular? Básicamente, un uso extensivo, optimizado y mejorado de ese experimento que empezó a desarrollarse con «Quake 4» y «Quake Wars» llamado "megatextura". En pocas palabras, además de los múltiples efectos visuales que acompañan cada fotograma del juego, no hay nada, pero nada, en cuanto a texturas en «RAGE» que se base en patrones. Sí, eso, que no hay texturas repetidas. Cada pequeño detalle en cada escenario es único. O eso afirma Tim Willits. Y, además, la versión PC de «RAGE» ofrecerá un extra en cuestión gráfica. Se trata de la opción "GPU Transcode". ¿Suena raro? Lo sabemos, por eso le preguntamos a Willits .

La función de esta opción es aprovechar al máximo las posibilidades de tu CPU de última generación trabajando en conjunto con la tarjeta gráfica. ¿Cómo? Pues usando los núcleos libres. Es raro que un juego exprima más de un par de núcleos de la CPU, y si tienes un "quad" –o de seis u ocho– usará los que no utilice en tareas de proceso gráfico, trabajando con texturas en resolución ultra o imprimiendo más velocidad al proceso gráfico. ¿No te parece alucinante? Creenos. Lo va a ser. **F.D.L.**



Infomanía

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Black Hole Games**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Septiembre 2011**

might-and-magic.ubi.com

LAS CLAVES

- Tendrá los elementos de **Estrategia táctica por turnos y Rol** que han hecho famosa a la serie.
- Su historia conectará con el Universo de «HoM&M V», narrando el **origen de algunas facciones**.
- La **exploración y los combates tácticos** seguirán siendo los ingredientes principales.
- Recuperará **mapas clásicos** y otros componentes de la saga.
- Habrá muchas novedades en forma de **criaturas, artefactos, ataques...** así como jugables.

Primera Impresión

La clásica combinación de Estrategia por turnos y Rol unida a la riqueza de su variada jugabilidad sigue en una estupenda forma y sorprenderá a quienes no hayan jugado nunca.

La leyenda se forja por turnos

Might & Magic Heroes VI

25 años de épicas batallas fantásticas volverán ante ti y ante toda una legión de fieles seguidores. ¡«Might & Magic» vive!

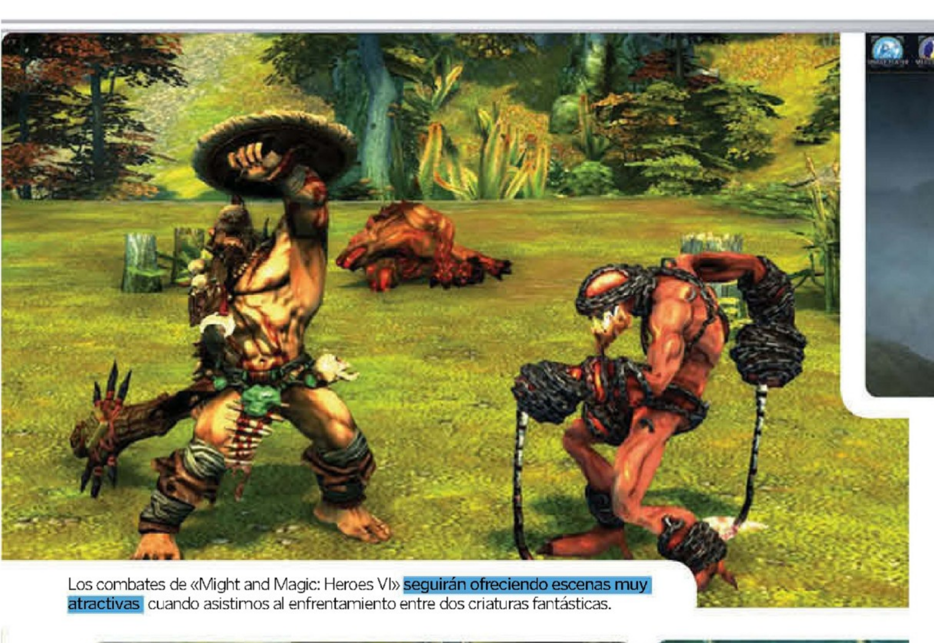
Eh! ¡Chavales de Micromanía! ¡Que se os ha quedado el título del juego al revés, corregidlo! Pues nada de eso porque el primer cambio de una de las series de Estrategia más veteranas estará en el título: «Might & Magic Heroes VI» cambia el orden de sus palabras, cambia algunas otras cosas, introduce novedades y mantiene todos y cada uno de los pilares que lo han hecho amado, jugado, y elevado al altar de los clásicos durante 25 añazos, que se dice pronto.

¿Y a dónde te llevará este regreso? Pues al mundo de Ashan, el universo fantástico que fue creado para «Heroes of Might & Magic V» –un trasfondo diferente al de los cuatro juegos anteriores– y situando la acción siglos antes de los acontecimientos narrados en la quinta entrega. Un punto de partida muy interesante, un escenario muy elaborado, personajes y criaturas atractivas... ¿Qué harán con todo eso? ¡Vamos a verlo!

Los demonios amenazan

El mundo de Ashán estará mucho más tranquilo en «Might & Magic Heroes VI», al menos al principio de la campaña. El impetuoso Duque Slava saldrá a investigar unos indicios de actividad demoníaca en las proximidades a petición de su tía, la nigromante Sveltana. Poco a poco las cosas se irán complicando, los orcos se unirán a tu ejército como aliados y... ¡prepárate para unos acontecimientos de lo más épicos y emocionantes! El desarrollo de «Might & Magic Heroes VI» no ofrecerá, a primera vista, demasiadas sorpresas. Con tu personaje, un héroe bajo cuyo mando tiene un ejército de guerreros y/o criaturas fantásticas, recorres un mapa con vista aérea cuya vista puedes aumentar o disminuir. Sobre ese mapa se irán revelando iconos que representan eventos, recursos, artefactos, ciudades, construcciones... y otros personajes que podrás reclutar o combatir, según cada caso.

En caso de combate, aparecerá ante ti un campo de batalla con las fuerzas de ambos bandos y unas casillas para desplazarse y atacar. Y aquí entrará en juego toda la riqueza táctica característica de la serie, con centenares de ataques, habilidades especiales, artefactos, enemigos... que cambiarán cada encuentro

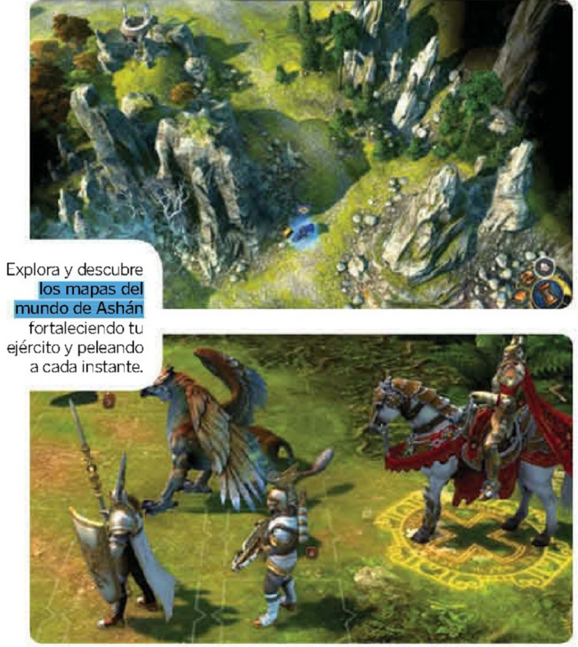


Los combates de «Might and Magic: Heroes VI» seguirán ofreciendo escenas muy atractivas cuando asistimos al enfrentamiento entre dos criaturas fantásticas.

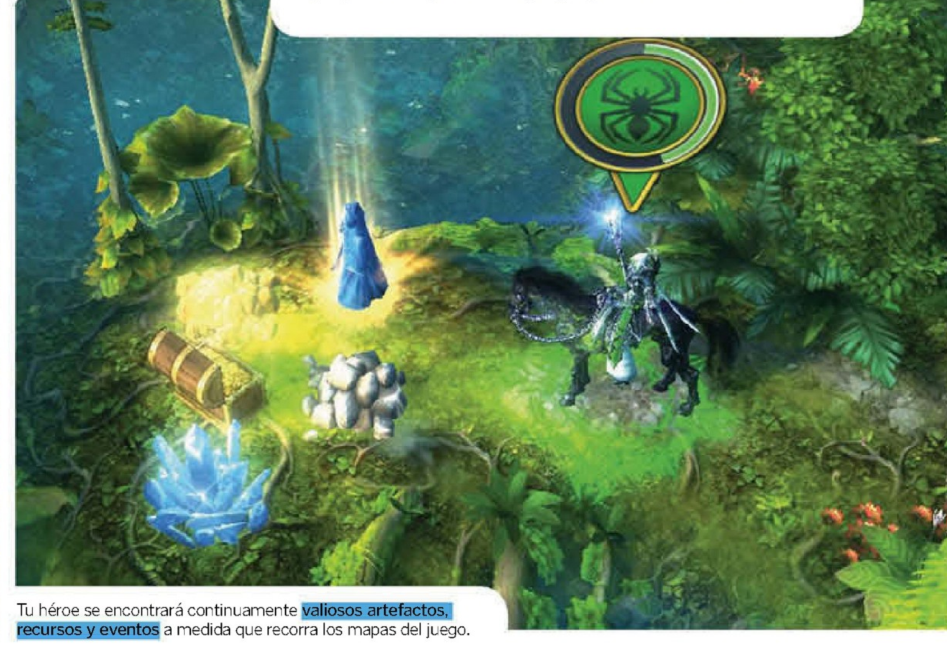


Conflux, donde se encuentran los mejores estrategas...

«Might & Magic Heroes VI» está dispuesto a aglutinar a todos los fans de la serie, novatos o veteranos, y hacer que compartan experiencias y pistas, desbloqueen recompensas extras exclusivas, obtengan logros de los que presumir... ¿Cómo? Pues con Conflux, una plataforma propia e integrada en el juego. ¡Ya no estás solo!



Explora y descubre los mapas del mundo de Ashán fortaleciendo tu ejército y peleando a cada instante.



Tu héroe se encontrará continuamente valiosos artefactos, recursos y eventos a medida que recorra los mapas del juego.

en el que participes como de la noche al día. Por si fuera poco, tus victorias irán acompañadas de puntos de experiencia para emplear en tu héroe, que irá personalizándose y progresando a la par que la campaña. ¿Te suena la fórmula? Pues claro, ¡como que estás ante la serie que inventó una buena parte de todo esto!

EXPLORA ENORMES MAPAS SEMBRADOS DE RECURSOS, TESOROS Y TEMIBLES ENEMIGOS

Un paso adelante...

No esperes que «Might & Magic Heroes VI» sea más de lo mismo. O sí. Nos explicamos, la serie siempre ha tenido muy en cuenta a sus jugadores y una vez más han escuchado sus sugerencias a la hora de componer el sexto título. Así que los ingredientes principales de la saga están ahí –es que si los eliminan, legiones de fans encendidos pondrían el grito en el cielo– pero los cambios que observarás a medida que juegues irán mucho más allá de una simple puesta al día.

Cambios de jugabilidad, por ejemplo, en las ciudades, cuyo control tras la debida conquista supondrá la adquisición de todos sus recursos y la toma de decisiones. Muchas criaturas nuevas se añadirán al bestiario de Ashán así como toneladas de trasfondo para completar la elaborada historia de este mundo. La interfaz será configurable y novedades como Conflux, la plataforma interna que te pondrá en contacto continuo con jugadores como tú será todo un hallazgo.

...y manteniéndose firmes

Pero, sabedores de que la fórmula de «Might & Magic Heroes VI» lleva la friolera de veinticinco años dando alegrías, Black Hole Games ha mantenido el tronco del juego y, con él, la diversión que todos conocemos: facciones conocidas como Santuario, Stronghold, Infierno, Necrópolis... y alguna más por revelar. El divertido modo multijugador Asiento Caliente, los modos escaramuzas, los mapas personalizables –y la recuperación de mapas clásicos de la serie– y muchos otros elementos compondrán una experiencia nueva y a la vez clásica, sorprendente y al tiempo familiar... una nueva visita a Ashán cuya espera ya se nos está haciendo muy larga. **T.G.G.**

se parece a...



KING'S BOUNTY THE LEGEND Una ambientación muy similar y un desarrollo también parecido, salvo que la parte de exploración es en tiempo real.

EL REY ARTURO La exploración y conquista del mapa de Britannia tiene varios puntos en común, aunque las batallas son en tiempo real, al estilo de la saga «Total War».



¡Te voy a presentar a una amiga!

Batman Arkham City

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Rocksteady/Warner Bros.**
- Distribuidor: **Warner Bros.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **21 de octubre 2011**

www.batmanarkhamcity.com

LAS CLAVES

- Será un juego de Acción protagonizado por Batman que **continuará la historia de «Batman Arkham Asylum»**.
- Además de con Batman, ahora **también podrás jugar con Catwoman**.
- Ahora **la ciudad de Gotham será un entorno abierto** que explorarás con libertad.
- **Aparecerán nuevos villanos** como Enigma, Dos Caras, el Pingüino...
- **El guión del juego es de Paul Dini**, ganador de varios premios Emmy, Eisner, Harvey, Annie...

Primera Impresión

Promete dejar pequeño a su predecesor. Además de a Batman controlarás a Catwoman en un mundo más abierto, con acción explosiva... ¡y con muchos enemigos nuevos!

El Caballero Oscuro vuelve para dejar claro que en su ciudad sólo él impone la ley... Aunque no le importa que una amiga le ayude.

El que es, probablemente, el mejor y más espectacular juego de superhéroes de los últimos tiempos –por no decir de la Historia– tiene su continuación casi a tiempo. Cuando leas estas líneas faltarán menos de dos meses para que «Batman Arkham City» esté a la venta, y si conoces el juego original y te pareció tan alucinante como a nosotros, te prometemos que lo que hemos visto hasta ahora de esta segunda parte promete dejar muy atrás a «Arkham Asylum». Y es que siendo absolutamente fiel a sí mismos, sin variar un ápice la esencia de éste, su jugabilidad ni sus líneas maestras, en Rocksteady han sido capaces de meter tantas novedades en «Batman Arkham City» que parece mentira que en dos años el estudio le haya metido mano de tal modo a Gotham City, que hasta el Joker estaría envidioso.

Nuevo hogar para el Mal

El punto de partida de la historia de «Batman Arkham City», y que da vida al propio juego, se sitúa en el cierre del manicomio Arkham y la prisión Blackgate. Pero, claro, ¿qué hacer con tanto criminal? Pues ahí está la cosa... ¡hay tanto chalado y malvado en Gotham City que ya no caben! El nuevo alcalde de la ciudad, Quincy Sharp, ha tenido la idea de acondicionar varios distritos industriales para crear Arkham City, un entorno cinco veces mayor que Arkham Island y agrupar allí a toda la escoria criminal de Gotham. Pero en lo que no había caído el bueno de Quincy es que, claro, cuando soplas tanto el fuego en lugar de apagarlo lo avivas, y juntar a especímenes como Enigma, Joker, Dos Caras, Victor Zsasz, Hugo Strange, Harley Quinn y muchos otros que Rocksteady no nos ha querido contar, en un mismo sitio no puede desembocar más que en una nueva rebelión de locura y asesinatos, de la que, ¡a ver qué remedio!, Batman tendrá que ocuparse. Afortunadamente, como le acaban de mandar del tinte un par de trajes limpitos, se ha fabricado durante este tiempo unos cuantos gadgets nuevos y ha mejorado otros que ya tenía, está más preparado que nunca para enfrentarse a todo lo que se le venga encima... Y, creenos, se le va a venir mucho. Pero mucho, mucho, mucho.



¡El Caballero Oscuro ha vuelto! La Acción más cinematográfica con Batman como protagonista regresa en una continuación espectacular. ¡Y ahora tiene compañía!

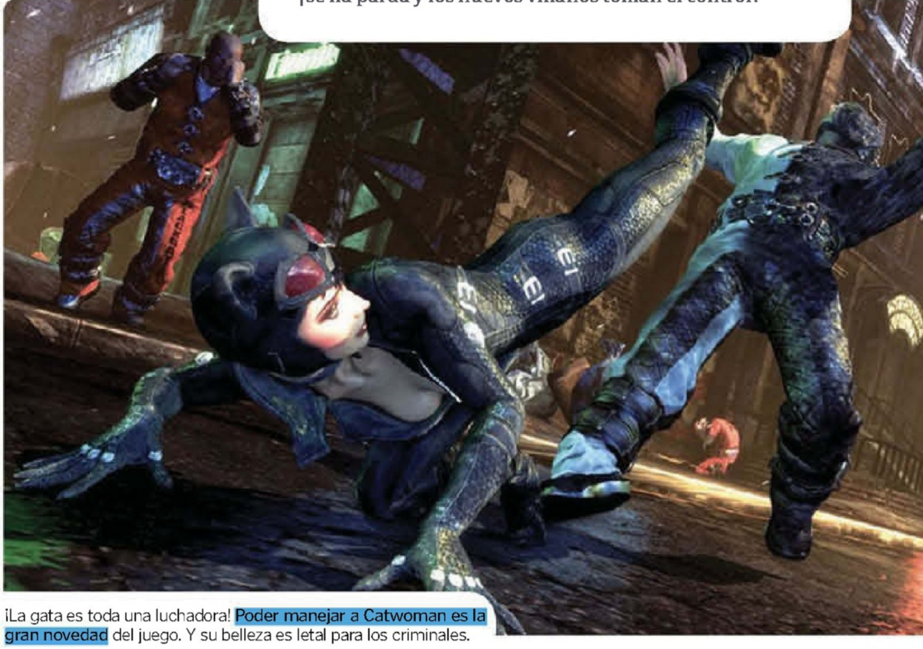
Los nuevos supervillanos reclaman Gotham City...

Tras el cierre de Arkham Asylum y la prisión Blackgate, el nuevo alcalde de Gotham manda a todos los maleantes a Arkham City, un distrito-prisión cinco veces mayor que Arkham Island. El problema es cuando juntas ahí a Dos Caras, Joker, Hugo Strange o Enigma, entre otros... ¡se lía parda y los nuevos villanos toman el control!



Los juguetitos de Batman darán ahora mucho más juego. Tener toda la ciudad para usarlos es impresionante...





¡La gata es toda una luchadora! Poder manejar a Catwoman es la gran novedad del juego. Y su belleza es letal para los criminales.

Y por todos lados. Menos mal que, esta vez, va a tener algo de compañía...

¡Aráñame, nena!

¿Qué hay mejor que ser un superhéroe en un juego? ¡Ser dos! Y es que la principal novedad en «Batman Arkham City» es que habrá un coprotagonista... bueno, una. Catwoman entra en escena en Gotham junto a Batman y no será una secundaria cualquiera. Dentro de la trama principal del juego tendrá su propia historia... y sus propias armas de mujer... ¿o de gata?

Controlar a Catwoman, amén de nuevos juguetitos para combatir, como su látigo, te ofrecerá un estilo de lucha propio, combos, movimientos y animaciones diferentes a los de Batman. Vale, sí, eso es lógico, pero... ¿también sus propias habilidades especiales? ¡Pues sí! Por ejemplo, si Batman tiene su modo Detective –ya sabes, ese en que ves con rayos X a través de las paredes–, Catwoman tendrá el modo Ladrona. Es parecido... pero no es igual. Podrás desplazarte por techos y suelos en modos sigilo, descolgarte desde las alturas cayendo por sorpresa tras tus enemigos, robarles sin que se den cuenta... ¡Buf! Una pasada, ya lo verás.

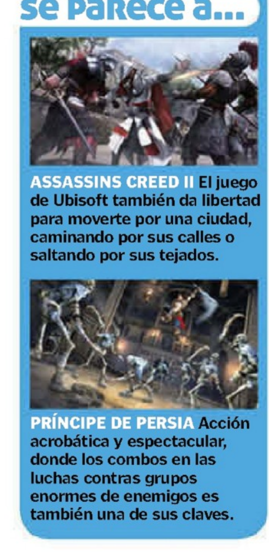
CONVIÉRTETE EN BATMAN Y CATWOMAN Y LUCHA CONTRA LOS PEORES CRIMINALES DE GOTHAM

Y, eso sí, controlarás a Selina cuando la historia lo exija, no podrás intercambiar el control entre un personaje y otro a tu gusto. ¿Que crees que eso no te dará suficiente libertad en el juego? De eso nada, amigo. Si algo tendrá «Batman Arkham City» es libertad. ¿Por qué? Bueno, para empezar... ¡podrás recorrer Gotham enterita a tu aire!

Todo Gotham a tus pies

Juegues como Batman o como Catwoman, otro pilar de esta segunda parte de las aventuras del hombre murciélago será tener Gotham entera para explorar. No es que de repente «Batman Arkham City» se haya convertido en un juego "sandbox"... pero casi. Muévete por tejados, calles, callejuelas, edificios... ¡será un mundo de juego enorme!. Y, para finalizar, los nuevos enemigos, como ya te hemos mencionado. En pocas palabras... ¡va a ser un bombazo! **F.D.L.**

se parece a...



ASSASSINS CREED II El juego de Ubisoft también da libertad para moverte por una ciudad, caminando por sus calles o saltando por sus tejados.

PRÍNCIPE DE PERSIA Acción acrobática y espectacular, donde los combos en las luchas contras grupos enormes de enemigos es también una de sus claves.

¡Vive a tope las nueva

Si ya eres el mejor Rey y te conoces todas las amb

Los nobles de Tredony llegan a tu reino... ¡Deja que se inunde de su glamour e historias de amor!

DAMAS Y CABALLEROS
¡Amor, honor y un vestuario fabuloso! Tu reino nunca ha estado tan lleno de nobleza como con los caballeros de Aarbyville.

Los Sims Medieval Piratas y C



Los objetos y rasgos únicos de los nobles abarcan desde su vestuario... ¡hasta sus mascotas!

La historia medieval no ha sido la misma desde que Los Sims™ empezaron a reescribirla. Sin embargo, las increíbles posibilidades que Los Sims Medieval™ pusieron en tus manos hace sólo unos meses se expanden ahora –¡y de qué manera!– con la llegada de Piratas y Caballeros, un Disco de Aventuras con el que tu reino descubrirá una nueva ambición que cumplir, junto a todo lo que tiene que ofrecerte la aparición de estos nuevos personajes. ¿Estás listo para la aventura más épica de Los Sims™?

¡Tesoros, duelos y aventuras!

La historia más épica de Los Sims™ comienza cuando los piratas de Aarbyville y los nobles caballeros de Tredony llegan a tu reino. A partir de ese momento los duelos a espada, las historias de amor, los tesoros enterrados y las grandes aventuras no tendrán fin. Prepárate a conseguir la nueva ambición a que podrás enfrentarte en tu reino: acabar con la guerra

s aventuras del reino!

iciones... ¡prepárate para tu aventura más épica!

¡En guardia! Afila tu espada y libra duelos emocionantes entre Aarbyville y Tredony...

MS EVAL CABALLEROS

¡QUE VIENEN LOS PIRATAS! ¡Duelos a espada, mapas del tesoro, grandes aventuras! Déjate envolver por la aventura que te ofrecen los piratas de Tredony.

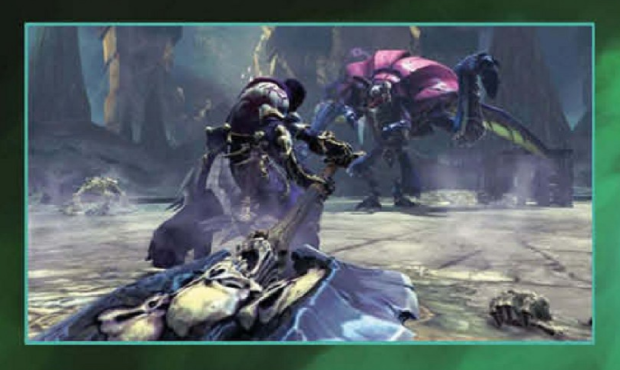
entre Tredony y Aarbyville. Para conseguirla, tendrás que superar un montón de nuevas misiones en una trama épica en la que encontrarás novedades a mansalva: objetos exclusivos como los halcones, los loros domésticos y la silla de interrogatorio; nuevos rasgos y un nuevo rasgo legendario, más de 140 objetos de caballeros y piratas, nuevos atuendos y sombreros... ¡la lista es interminable!

¡En busca del tesoro!

¿Qué hay más propio de un pirata que un mapa del tesoro? Pues ten por seguro que en Piratas y Caballeros podrás encargarte de buscar –¡y encontrar!– tesoros usando todo lo que puedas imaginar: palas, mapas, descubrirás botines extraordinarios y... ¡te encontrarás con peligros sorprendentes! Si estás dispuesto para vivir el desafío de tu vida, enrólate en la tripulación de Aarbyville o súmate a la nobleza de Tredony y disfruta en tu reino de una nueva, y épica, aventura con Piratas y Caballeros.



¡Otro tesoro para los piratas de Aarbyville! Y éste, además de oro, incluye nuevos objetos.





¡Escoge tus armas de Muerte! Más Acción y un toque de Rol, junto a un nuevo protagonista, Muerte, en la continuación de «Darksiders».



DARKSIDERS II

¡Vive la Acción de otro mundo en tu PC!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción/Rol**
- Estudios/Compañía: **Vigil Games/THQ**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Continuará la historia del «Darksiders» original, mezclando **Acción con toques de Rol**.
- Controlarás a **un nuevo protagonista, Muerte**, hermano de Guerra.
- Podrás seleccionar el equipamiento y las habilidades especiales de Muerte, creando **un estilo propio de juego.**
- Tendrás a tu disposición **una nueva montura. Desesperación**.
- El tamaño del juego será **mayor que el de «Darksiders» y su duración será el doble**.

Parecía que el Apocalipsis había sido solo un mal sueño de Guerra, el Jinete al que se acusó de aniquilar a la humanidad, pero la historia real aún no ha sido contada. ¿Cómo saber la verdad? Vas a tener que conocer a la Muerte para descubrirla...

Decir que «Darksiders» ha sido uno de los juegos de Acción más sorprendentes y originales de 2010 solo es constatar un hecho. Que Vigil Games tomara como referencia la tradición y el misticismo juedocristianos para sacarse de la manga uno de los títulos más jugables, divertidos y espectaculares del pasado año fue no solo un gran acierto, sino uno de los pilares básicos de su diseño artístico y de jugabilidad.

Aunque, claro, si ya lo conoces, también tendrás claro que eso sirvió únicamente como punto de partida, ya que el pandemonio de diablos, espíritus, ángeles, fuerzas de la oscuridad y señores del inframundo rápidamente dejaba a un lado las referencias religiosas y se abría más hacia un sentido... hmm, cómo decirlo... más mitológico. Y por si no lo tienes demasiado claro, Vigil Games se va a encargar de dejarlo cristalino en su continuación, donde la nueva historia relacionadacon el Apocalipsis –con nuevo protagonista incluido– y la aniquilación de la especie humanate te va a dejar clavado a tu PC mientras disfrutas de la acción más salvaje dando vida a –¡qué ironía!–... ¡la Muerte!

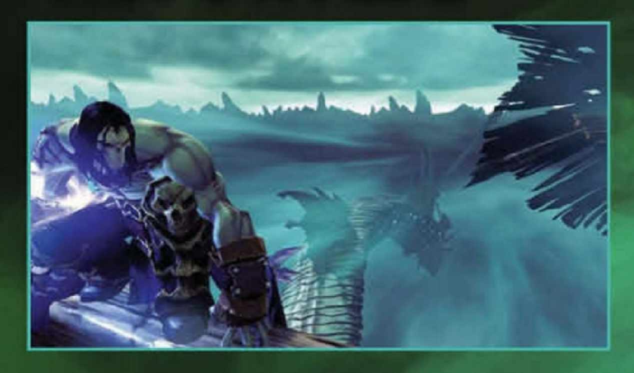
¡LLEGA EL JINETE PÁLIDO!

Si en «Darksiders» tomabas el papel de Guerra, uno de los Jinetes del Apocalipsis, engañado por una oscura fuerza para desatar el Apocalipsis antes de tiempo, en «Darksiders II» tomarás el papel de uno de sus hermanos, Muerte, cuyas habilidades y características de juego serán muy distintas a lo que recuerdas del juego original. El guión de «Darksiders II» continuará el del original, aunque, en realidad, deberíamos decir que más bien lo complementará, puesto que la historia de Muerte se desarrolla, en parte al menos, paralela a la de Guerra. Muerte, de hecho, entra en acción en el inframundo cuando Guerra es encarcelado acusado injustamente de desatar el Apocalipsis.

El objetivo de Muerte será redimir a su hermano haciendo que la humanidad sea reinstaurada –¡un reseteo en toda regla!–, pero el camino que le quedará para conseguirlo será difícil, peligroso y largo. Mucho más largo que el que recorriste en «Darksiders».

Cuando los responsables de Vigil nos presentaron «Darksiders II», basaron ese primer vistazo en varios puntos bá-









¡La Muerte muestra su cara más terrible! Pues sí... ¡tiene un lado más terrorífico aún! El protagonista de «Darksiders II» se convertirá en "El Segador" para asestar golpes definitivos.

ELIGE TU PROPIA MUERTE, AMIGO

¿Es posible que un Jinete del Apocalipsis se pliegue a los gustos de cada jugador de «Darksiders II»? Bueno, al menos es lo que en Vigil están intentando. La introducción de un toque de Rol basado en la configuración al gusto de las habilidades y equipamiento de Muerte, es el camino elegido. De este modo, más que escoger una clase de personaje, como en los juegos de Rol, sí definirás un estilo propio de juego, de modo que «Darksiders II» se desarrolle, en cierto modo, a tu gusto o, al menos, con una acción personalizada.

sicos que definirán la esencia del juego: su nuevo protagonista, sus nuevas habilidades, la posibilidad de configurarlas a tu gusto, al igual que el equipamiento de Muerte, el mayor tamaño del mundo de juego, la disponibilidad de una nueva montura casi desde el inicio y una jugabilidad mucho más vertiginosa. En resumidas cuentas se podría decir que «Darksiders II» se distanciará de su predecesor al mezclar Acción con un toque de Rol, y hacerlo todo mejor y más grande. Mucho más grande.

EN «DARKSIDERS II» SERÁS MUERTE, OTRO DE LOS JINETES, CON EL OBJETIVO DE REDIMIR A GUERRA

Pero no variará en su esencia. De nuevo, será Acción en tercera persona. De nuevo, los combos, los poderes especiales y las armas descomunales serán clave en el combate. Y, de nuevo, será todo un espectáculo.

LA MUERTE A TU GUSTO

Uno de los apartados más distintivos de «Darksiders II» será ese toque de Rol, proveniente de la personalización de las habilidades y equipo –armas, armadura, etc.– de Muerte. A diferencia del original, donde las habilidades eran las que eran y las armas, igual, en su continuación podrás –¡deberás!– escoger una vía de desarrollo del protagonista. No podrás acabar el juego con todas las habilidades potenciadas al máximo, porque deberás hacer elecciones, desechando algunas opciones.



LOS HABITANTES DEL INFRAMUNDO

Una de las claves de «Darksiders» era su diseño de escenarios y personajes. En su continuación, los nuevos habitantes del inframundo te dejarán una vez más asombrado: de guerreros esqueletos a Señores de la Oscuridad; de serpientes gigantes a monstruos capaces de combatir con su propia cabeza como arma... y eso, por no mencionar al propio protagonista, Muerte.

Toda la parafernalia de objetos especiales, armadura, armas, etc. vendrá dada por el saqueo de los objetos que soltarán los enemigos al morir. Básicamente, ya sabes, como en cualquier juego de Rol, donde hay que tener un cierto espíritu de carroñero.

LA INTRODUCCIÓN DE UN TOQUE DE ROL APORTARÁ UN NUEVO ALICIENTE A LA JUGABILIDAD

Además, el diseño de las habilidades de Muerte influirá decisivamente en el combate. Aparte de que el personaje será mucho más ágil, rápido y salvaje en el combate que Guerra, el desarrollo de ciertos poderes podrá cambiar en gran manera el estilo de juego que desarrolles. Tú serás el que decida por donde tirar. Aunque, eso sí, algunas habilidades especiales, como convertirte en El Segador –Muerte se transformará en un personaje alado, con capa y armado con una enorme guadaña para destrozar enemigos a lo grande–, estarán siempre presentes, elijas el estilo de juego que elijas. ¡Y no veas si molará!

¡ARRE, DESESPERACIÓN!

Para redondear la faena, Vigil ha presentado también como otra de las claves de la jugabilidad de «Darksiders II» a la nueva montura, Desesperación. Y es que Muerte es un tipo rápido, sí. Ágil y veloz, también. Pero por muy Jinete del Apocalipsis que sea, muy criatura sobrenatural y muy todo lo que quieras, tendrá que recorrerse un mundo de juego enoorme. Mucho más que el original –Vigil calcula que más grande que el de «Darksiders» entre un 50 y un 100%. Vamos, casi el doble–, para lo que hará falta contar desde el inicio con una ayudita en este sentido. Y, bueno, sí, aún falta mucho para verlo pero, ¡qué ganas tenemos ya de conocer nuestra Muerte! **F.D.L.**





¡Enemigos enormes! ¡ENORMES! Si los enemigos finales de «Darksiders» ya te parecieron alucinantes, cuando veas los que saldrán en «Darksiders II»... ¡lo vas a flipar!

HOBBYNEWS.es y KYMCO

te regalan un scooter 125 como este:

Like 125
Un moderno scooter urbano de estilo Vintage.
16 años: carnet A1,
18 años: carnet A2,
carnet B (3 años de experiencia)

Participa en el concurso de **2 Kymco Like 125**, solo tienes que buscar el espacio Kymco dentro del **Gamefest.**
Hazte una foto con las Kymco que están allí y súbela al microsite de **hobbynews.es.**

Los usuarios de hobbynews.es podrán votar por sus fotos preferidas.
¡Las 2 fotos más votadas se llevan las motos de regalo!





¡LLÉVATELA DE REGALO!

¡Consigue con Micromanía esta **CAMISETA EXCLUSIVA**!

Presenta este cupón en el **stand de GAME** en **GAMEFEST** y llévatela puesta

Colaboran: micromanía 

HOBBY



Camiseta regalo hasta fin de existencias

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3	7	12	16	18								
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



Entre el hombre y la máquina

Deus Ex Human Revolution

La ingeniería cibernética promete un nuevo renacimiento en un futuro no muy lejano... Si nos cambiamos a nosotros mismos con implantes artificiales, ¿dejaremos de ser humano para convertirnos en máquinas?

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18
- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Eidos Montreal/Square Enix
- **Distribuidor:** Koch Media ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** 26 de Agosto ▶ **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** *www.deusex.com* En Castellano, con noticias, vídeos, fotos y comunidad

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Historia
- **Implantes biomecánicos:** 69 divididos en 7 partes del cuerpo
- **Armas:** De fuego y blancas
- **Ambientación:** Futurista
- **Desarrollo:** Abierto a distintos finales alternativos

ANALIZADO EN
- **CPU:** Quad Core 2,5 GHz
- **RAM:** 6 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 5770 1GB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** 2 GHz Dual Core
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Vista y Windows 7)
- **Espacio en disco:** 8,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Series GeForce 8000 ó ATI Radeon HD 2000
- **Conexión:** Imprescindible conexión permanente a Internet

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** AMD Phenom II X4 o Intel Core 2 Quad
- **RAM:** 2 GB (Windows XP), 4 GB (Vista y Windows 7)
- **Espacio en disco:** 8,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 5870
- **Conexión:** ADSL



Las ciudades que visitas reflejan en todos sus rincones la fusión de lo viejo y lo nuevo en su peculiar estética "ciber-renacentista".



En el año 2027 la corporación Sarif Industries es líder en implantes cibernéticos para humanos. Tú eres Adam Jensen, jefe de seguridad de la compañía, y has de investigar una conspiración terrorista.



La perspectiva es en primera persona, pero la cámara cambia a tercera persona en combate cuando te agazapas tras una cobertura.



El pirateo es un minijuego muy habitual. Te permitirá avanzar cuando no tengas la contraseña de un ordenador o una cerradura.



«Deus Ex: Human Revolution» combina la acción táctica a lo «Splinter Cell», los toques de Rol de «Mass Effect» y un mundo abierto de un «GTA»... Y pese a todo es muy original. ¡Una combinación perfecta!

CONVIÉRTETE EN UN "SEGURATA" DEL FUTURO QUE DEBE INVESTIGAR Y DETENER UNA CONSPIRACIÓN

Allá por el año 2000, Eidos lanzó «Deus Ex». Aquel juego de Ion Storm, a medio camino entre la Acción y el Rol –y con un fabuloso guión de Warren Spector– dio con una fórmula que acabó cosechando un notable éxito y, lo que es más importante, un gran reconocimiento después. Pero su continuación, «Deus Ex: Invisible War», en 2004, no logró sintonizar con las expectativas que muchos aficionados habían puesto en él. Una posterior entrega de la saga quedaría en suspenso una buena temporada... hasta ahora, siete años después, cuando por fin nos llega este «Deus Ex: Human Revolution» que es –mira tú por dónde– una "precuela".

En Eidos Montreal han estado trabajando en este juego durante más de cuatro años y su esfuerzo ha merecido la pena, porque el resultado es magnífico y no admite comparaciones los títulos anteriores. El Rol y la Acción vuelven a entrelazarse para conducirnos a través de una absorbente historia de novela negra en un mundo de ciencia ficción.

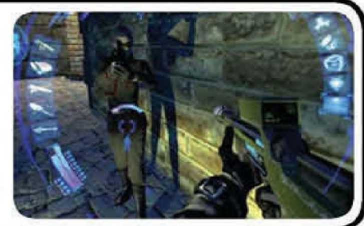
Un futuro problemático

Estamos en el año 2027. Adam Jensen, el personaje al que encarnamos, es un agente que trabaja como jefe de seguridad para Sarif Industries, una corporación líder en la fabricación de implantes robóticos para seres humanos. Paradójicamente, Adam piensa que los implantes desvirtúan la esencia humana, hasta que un día sufre un atentado terrorista

La Referencia

Deus Ex Invisible War

- **Ambos juegos comparten un estilo idéntico** mezcla de Acción y Rol.
- **«Invisible War» es la segunda parte** de «Deus Ex», mientras que «Human Revolution» te sitúa en un momento cronológicamente anterior al primer juego.
- **El guión de «Human Revolution»** tiene un desarrollo más profundo y más abierto.

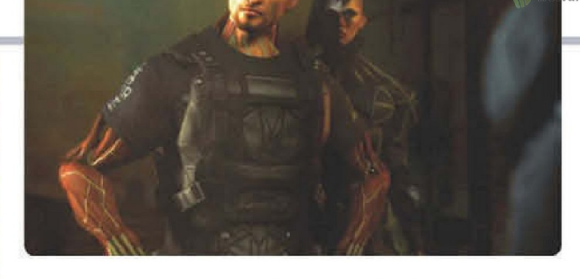




Recompensas para los fans

Aunque, lamentablemente, nos hemos quedado sin una edición especial "Augmented" de este «Deus Ex», Eidos se ha tomado muy en serio su promoción, no sólo con una gran campaña de pre-reserva en Steam y en tiendas sino en las redes sociales. Hacerte "fan" del juego en Twitter of Facebook te da acceso a imágenes y animaciones inéditas. Y cuantos más fans, más contenidos.







La historia tiene un guión de novela negra excelente que gana profundidad con las misiones secundarias. La trama está llena de polis corruptos, guerras de bandas, ciberdelincuentes... ¡Intensidad al límite!

Por fin DirectX 11 luce de maravilla haciendo que la versión de PC sea notablemente superior en gráficos a las de consolas.

Más fuerte... y menos guapo

Los implantes cibernéticos te permiten aumentar tus habilidades físicas y mentales hasta niveles sobrehumanos. ¡No serás un soldado, serás un ejército!

›A medida que obtienes experiencia recibes paquetes de software Praxis. Estos paquetes son los programas informáticos que activan tus implantes neurales y biomecánicos. Unas vez los asignas a un implante la decisión es irreversible, así que debes elegir cuidadosamente en qué quieres gastarlos

›Hay habilidades de todas clases, desde la fuerza bruta para romper paredes, hasta la visión térmica, pasando por poderes psíquicos tan refinados como la capacidad de modificar la voluntad de las personas con las que hablas.







Como en la vida real, un par de tiros pueden acabar contigo, así que mejor avanzar con sigilo. De vez en cuando tendrás que salir y exponerte brevemente para avanzar.

del que sale con vida gracias a que llenan su cuerpo de prótesis neurales y biomecánicas. A partir de ese momento, tras los pasos de los terroristas, la trama te irá descubriendo una conspiración que amenaza a la humanidad.

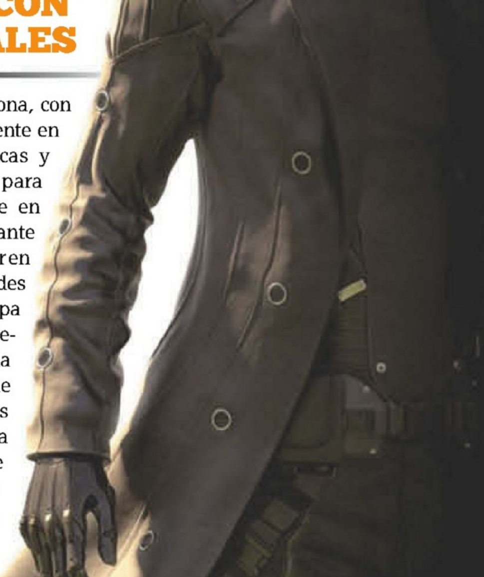
ANTES DE DAR CAZA A LOS TERRORISTAS TE TOPARÁS CON MUCHAS MISIONES OPCIONALES

Implantes para mejorar

La trama se desarrolla en misiones que nos trasladan a diversas ciudades de todo el mundo. Las urbes, que recrean al detalle la estética que se ha dado en llamar "ciber-renacentista", son entornos abiertos que puedes recorrer libremente en busca de misiones opcionales que además de hacer más interesante la historia principal proporcionan puntos de experiencia para activar los implantes cibernéticos. Hay 69 implantes diferentes, divididos en siete partes del cuerpo, que aumentan diversos atributos físicos y mentales. Los hay básicos, como la capacidad de piratear ordenadores, y tan sofisticados como el Tifón, un artefacto instalado en el pecho que, en caso de que te veas rodeado, dispara una ráfaga brutal que se dispersa en 360º. A medida que actives los implantes, te irás pareciendo cada vez más a un semidios.

Sigilo y perspectiva

Las misiones son variadas en todos los sentidos. Proponen retos diferentes, hay muchas formas de resolver cada situación, y siempre puedes elegir entre abrirte paso a tiros o moverte sin ser detectado. Sin embargo, en este último punto, el sigilo, es donde encontramos el fallo más fastidioso de «Deus Ex Human Revolution». La perspectiva habitual del juego es la primera persona, con cambios a tercera solamente en las secuencias cinemáticas y cuando pulsas un botón para pegarte a una superficie en busca de cobertura. Durante casi todo el tiempo, al estar en primera persona, no puedes calcular bien cuánto ocupa tu cuerpo, y a menudo dejas visible una minúscula parte de tu anatomía que es suficiente para que los enemigos te vean y den la alarma. Este problema se soluciona parcialmente mediante la activación



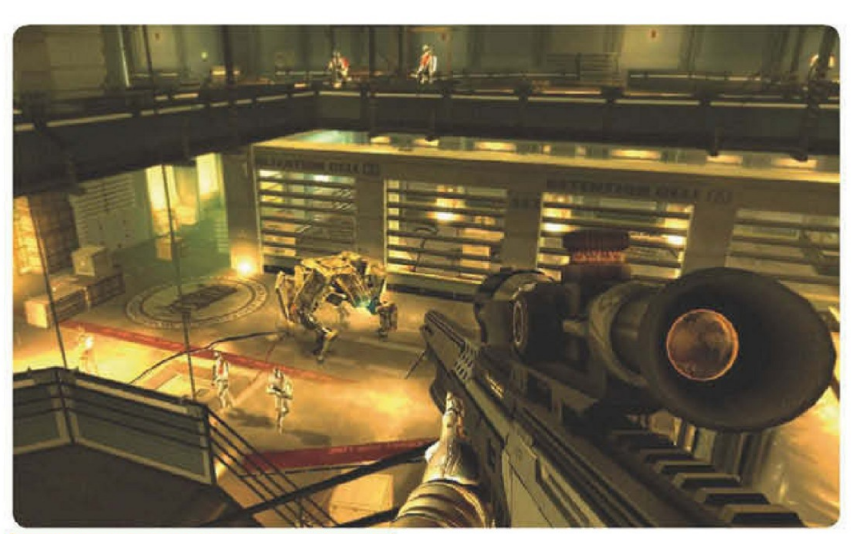
Con premeditación, alevosía y nocturnidad si hace falta



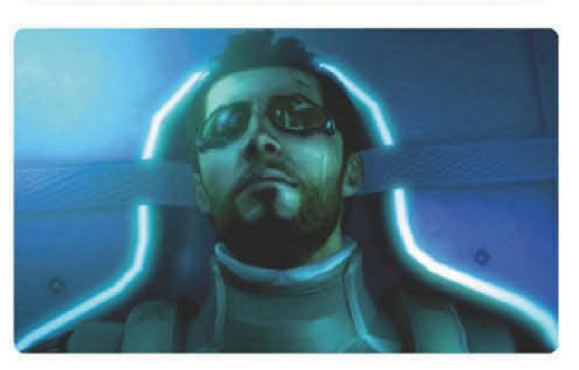
›Para acabar con los enemigos en silencio las mejores armas son tus manos y las cuchillas instaladas en tu traje de combate. Estudia los movimientos de tus objetivos y acércate por la espalda.



›Al ejecutar los ataques cuerpo a cuerpo la perspectiva pasa a tercera persona. Así podrás ver que tu personaje, Adam, domina un extenso repertorio de golpes con los que aturdir o matar a sus víctimas.

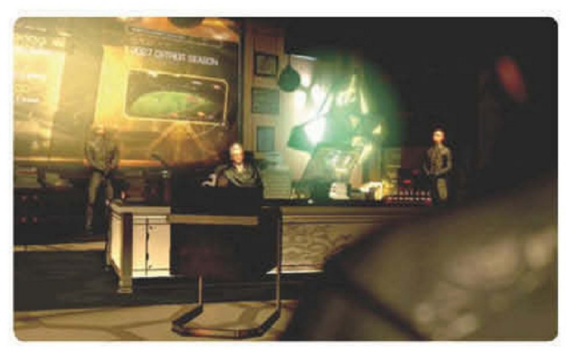


Cuando aprietas el gatillo no hay marcha atrás. Enseguida alguien da la alarma y se te echa encima un retén armado hasta los dientes... O un incluso un pedazo de tanque droide. ¡A ver qué tienes para abatirlo!





¿Perdonarás la vida a un asesino o lo mandarás al infierno con una bala en la cabeza? Tus decisiones afectarán al desarrollo y el desenlace de la historia, que cuenta con varios finales distintos.



de implantes de sigilo, pero aunque en realidad sea un signo de realismo no hubiera estado de más que el juego te permitiese elegir la perspectiva.

Una experiencia inolvidable

Lo que es inmejorable es la sensación de estar dentro del juego. Tus acciones en combate y las frases que elijas pronunciar durante los diálogos tendrán consecuencias reales en la historia. En función de lo que hagas disfrutarás de un desenlace final entre varios posibles. Llegas a sentirte tan identificado con Adam Jensen que asumes sus problemas como propios, y esto es una experiencia que no abunda en los videojuegos. A la inmersión emocional contribuye también notablemente la calidad del apartado gráfico. Aunque el juego corre en Windows XP, lo mejor es hacerlo en Windows 7 con una tarjeta capaz de desplegar el derroche visual de DirectX 11. En definitiva, casi todo en «Deus Ex Human Revolution» es bueno o muy bueno. Si quieres disfrutar de una excelente historia adulta con toques de Acción y Rol, no dejes de meterte en el pellejo sintético de Adam Jensen. **M.C.L.**

alternativas

›Mass Effect 2
Mezcla el Rol y Acción con un guión y unos gráficos magistrales pero en un futuro más lejano y "galáctico".
▶ Más inf. MM 182 ▶ Nota: 98

›The Witcher 2
Te lleva a un entorno de magia y espada pero también es de Rol y Acción en en un entorno abierto.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 98

nuestra opinión

¡DESCUBRE LA VERDAD! Adéntrate en un mundo futurista y utiliza el sigilo y la acción para investigar una conspiración, mientras mejoras tus habilidades con implantes.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●○
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●●●○
- ›Calidad/precio ●●●●●○

Lo que nos gusta

- ↑ Una historia apasionante en la que tus actos tienen consecuencias.
- ↑ Los implantes neurales y biomecánicos son espectaculares.
- ↑ El diseño artístico es impecable.

Lo que no nos gusta

- ↓ Estaría bien poder elegir la perspectiva de tercera persona si quieres jugar dominando la situación.
- ↓ El "radar" no ayuda eficazmente a encontrar el siguiente objetivo.
- ↓ Hace falta un ordenador a la última para ponerlo al máximo.

Modo individual

Te engancha de principio a fin. Siempre estás deseando saber qué sucederá a continuación. Algunos fallos, como la cámara permanente en primera persona, bajan la nota de un juego que, de todas maneras, es magnífico.



¡Cómo mola ser el malo!

Dungeons

Construir 300 metros de túneles: 5000 monedas de oro. Colocar dos nidos de escorpiones: 400 monedas. Ver como un héroe es hecho picadillo: ¡no tiene precio!

La referencia



Overlord II

- Los dos tienen un planteamiento similar al ponerte en la piel de un villano, haciendo una parodia de los clásicos de fantasía.
- El sistema de juego de «Overlord II» es más directo, mientras que en «Dungeons» tu intervención es más distante.

Los más veteranos seguro que recuerdan «Dungeon Keeper», el genial juego desarrollado por Peter Molyneux hace cerca de quince años, que daba la vuelta a todas las convenciones poniéndote en la piel de un villano que tenía que enfrentarse a los héroes que querían saquear su mazmorra. Pues bien, el juego que nos ocupa, «Dungeons», recupera esta original idea, la pone al día y le añade una serie de novedosas aportaciones para ofrecernos una revisión de este clásico, tan refrescante como entretenida.

Tú eres el malo

En «Dungeons», así pues, tomas el papel del Señor del Mal y tu misión es construir la mejor mazmorra posible, poblándola con monstruos y llenándola de tesoros a fin de que pueda atraer a su interior a cuantos más héroes, mejor. La idea central del juego es que los héroes que entran en tu mazmorra son tu fuente principal de ingresos, ya que cuando los derrotas, les arrebatas tanto su oro como, y esto es lo más importante, su espíritu, una energía mística que aumenta en función de lo impresionados que estén con tu mazmorra y que a ti te permite aumentar el nivel de tu personaje y, por tanto, de sus poderes y habilidades.

El juego cuenta con una campaña individual que comienza cuando tu personaje es traicionado por su pareja, una súcubo con muy malas pulgas que le arrebata todas sus riquezas, de manera que tienes que empezar tu camino como Señor del Mal desde el principio, construyendo mazmorras cada vez

CONSTRUYE UNA MAZMORRA, LLÉNALA DE MONSTRUOS Y NO DEJES QUE ESCAPE NI UN SOLO HÉROE

Infomanía

FICHA TÉCNICA

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Realmforge/Kalypso
- Distribuidor: FX Interactive ▶Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible ▶PVP Rec.: 9.95
- Web: www.fxinteractive.com

12

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Campañas individuales: 1
- Modo de escenarios: Sí
- Tipos de terreno: 3 (Catacumbas, templo e infierno)
- Recursos disponibles: 3 (Oro, Prestigio, Energía de espíritu)
- Multuijugador: No

ANALIZADO EN

- CPU: Athlon 64 X2 6000+
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: Radeon HD 2900 XT
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- CPU: Pentium 4 3 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 2,1 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB, GeForce 6600, Radeon X1600 o superior

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Dual Core 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 3 GB
- Tarjeta 3D: 256 MB

La variedad de elementos que puedes colocar en tus mapas es enorme: monstruos, trampas, tesoros, prisiones...



A medida que progreses en la campaña tu Señor del Mal ganará acceso a nuevas habilidades y poderes.



Si tu mazmorra está bien diseñada atraerá a héroes cada vez más y más poderosos, pero también con más oro y recursos.



A medida que exploren y saqueen tu mazmorra los héroes se irán llenando de "energía de espíritu". Cuando estén satisfechos es el momento de enviar a tu Señor del Mal para capturarlos y mandarlos a una húmeda celda.



más y más grandes, mientras acabas con toda la competencia que te vayas encontrando.

El "toque" FX

Además, «Dungeons» también incluye una larga lista de escenarios, con tres modos de juego diferentes, que te permiten disfrutar a tu ritmo y sumergirte directamente en su enorme variedad de monstruos, héroes, objetos con los que equipar cada mazmorra, hechizos y habilidades para tu personaje... Vamos, que con «Dungeons» vas a tener juego para rato.

Esta gran variedad de contenidos está acompañada, además, por un acabado gráfico variado y muy divertido, acorde con el disparatado sentido del humor que empapa todo el juego. Además, por supuesto, «Dungeons» cuenta con el excelente acabado al que nos tiene acostumbrados FX en todos sus juegos, con un doblaje y una traducción excelentes, una producción impecable y, cómo no, un precio genial de apenas diez euros que lo convierte en una oferta casi irresistible si buscas una forma divertida de combatir los calores del verano. ¿Te vas a resistir? ¡Nosotros no! J.P.V.

Nuestra opinión

HAZ EL MAL. Ponte en la piel de un malvado señor oscuro y encárgate de que nadie pueda saquear tu mazmorra. Estrategia y parodia se unen en un juego divertido y entretenido.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Tanto el planteamiento del juego como su ambientación son realmente divertidos.
- La variedad de opciones y elementos para usar es muy grande.
- La producción es impecable ¡y a un precio de verdadero lujo!

Lo que no nos gusta

- Resulta refrescante, pero no aporta demasiado con respecto a un juego –«Dungeon Keeper»– de hace casi quince años.

Modo individual

Diversión garantizada. Con unos diálogos muy divertidos, un sistema de juego original y una ambientación realmente conseguida este juego te garantiza horas y horas de entretenimiento, por un precio estupendo, además.

87

Alternativas

Torchlight

Si te va explorar y saquear mazmorras, desde el punto de vista del héroe, este juego te encantará.

▶ Más inf. MM 185 ▶ Nota: 94

Los Sims Medieval

Otro divertido juego de estrategia en el que tendrás que ponerte al frente de un reino de fantasía.

▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 90

Corre, golpea... ¡sé un campeón!

Virtua Tennis 4

Recorre el planeta perfeccionando tu técnica como tenista, equipándote con lo mejor y cuando estés listo... ¡participa en el Campeonato Mundial de Tenis!

La referencia



Virtua Tennis 2009

- Ambos son entregas de la saga más famosa y reconocida de este deporte.
- La referencia carece de apartado online, un lastre resuelto en «Virtua Tennis 4».
- «Virtua Tennis 4» supera en cifras y calidad a su antecesor en todo salvo en la cantidad de minijuegos.

Está claro: te gusta el tenis. Ves en la televisión a dos tipos raqueteando y a ti te da por imitar sus movimientos, le gritas a Sharapova que suba a la red, te tiras al suelo cuando gana Nadal el partido y buscas a continuación la ensaladera del salón para morder... Vives el tenis a tope y si no te has puesto a jugarlo en tu ordenador es porque temes pasarte las horas muertas probando una y otra vez el mismo golpe hasta dominarlo. Nada, que tú has nacido para «Virtua Tennis 4«.

El tenis es para todos

No hay más planteamiento más claro que el de la serie deportiva de SEGA, fácilmente resumible en una palabra: tenis. Tanto si eres un recién llegado y necesitas entrenamiento –parte del cual son los divertidos minijuegos, un clásico en la saga– como si te metes de lleno en el Campeonato Mundial, «Virtua Tennis 4» te tiene desde el primer minuto pegado a la raqueta.

Mucho más que partidos

Desde el principio, cinco caminos se te presentan en forma de otros tantos modos de juego: además del modo Entrenamiento, Arcade te coloca en la pista para jugar sin más complicaciones, Exhibición permite partidos más configurables y Juego en Grupo invita a disfrutar de los minijuegos sólo o contra otros rivales. Con el permiso del modo multijugador En Línea, el modo "rey" es el Campeonato Mundial, que arranca con la creación de un personaje –también puedes optar por uno predefinido– y te

ENTRÉNATE Y JUEGA EL TENIS MÁS EXIGENTE CONTRA LAS RAQUETAS MÁS FAMOSAS DE TODO EL MUNDO

Infomanía



FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** SEGA
- **Distribuidor:** SEGA Europe ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 39.95 €
- **Web:** *www.virtuatennis4.com* Noticias e información genérica sobre el juego y los jugadores incluidos.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 6 (Campeonato Mundial, Arcade, Exhibición, Juego en Grupo, En Línea, Entrenamiento)
- **Tenistas:** 21
- **Pistas:** 28
- **Minijuegos:** 8

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 7800 o ATI X1800
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 2 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GTX 260 o ATI Radeon HD4870
- **Conexión:** ADSL



Los divertidos minijuegos son una herramienta perfecta para mejorar tu juego y pasártelo en grande con mil locuras tenísticas.


La variedad de golpes y técnicas produce partidos muy espectaculares y todo utilizando tan sólo unas pocas teclas.


No todo son partidos realistas con tenistas famosos: «Virtua Tennis 4» te deja jugar en lugares y situaciones menos formales.



Crea tu propio tenista, desarrolla tu estilo de juego y desafía a las mejores raquetas del mundo compitiendo en las pistas de todo el planeta. Desde el primer minuto, todo te hará respirar el mejor tenis.



lleva por un entretenido progreso mediante el que configurarás el estilo de juego de tu tenista. Este es uno de los mejores ingredientes de «Virtua Tennis 4» puesto que se encarga de poner sobre la pista diferentes formas de jugar que realmente se dejan notar y producen partidos muy variados, según con quién te enfrentes.

Un tenis que sigue vivo

Dándole la espalda a planteamientos más realistas, «Virtua Tennis 4» se mantiene con tanta tozudez como acierto inclinando la balanza del lado de la jugabilidad en detrimento de la simulación. Los avances de esta entrega se centran en los estilos, la inclusión de una barra de concentración que enriquece más los partidos y unas esperadas capacidades online que se revelan tan divertidas como imaginábamos. No encontrarás mucha más renovación –el apartado técnico, por ejemplo, merecía una puesta al día más intensa – pero la jugabilidad, el aspecto que cubre de oro la serie, permanece intacta y renueva las razones que esgrimen a su favor los fans. Si pruebas «Virtua Tennis 4», probablemente serás uno más de ellos. T.G.G.

Alternativas

› FIFA 11
La cuidada simulación de EA es una aproximación al deporte rey que va de la gestión al fútbol a pie de césped.
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94

› Pro Cycling Manager 2011
Otra manera de vivir el deporte, con menos ritmo y más estrategia.
▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 88

Nuestra opinión

EL MEJOR TENIS SIN COMPLICACIONES. Con un claro espíritu arcade, su oferta engancha a cualquiera con tan sólo empuñar la raqueta. Largo, asequible, jugabilísimo.

Valoración por apartados

- Gráficos: ●●●●●○○ (4 de 6)
- Sonido: ●●●●○○ (4 de 6)
- Jugabilidad: ●●●●●○ (5 de 6)
- Dificultad: ●●●○○○ (3 de 6)
- Calidad/precio: ●●●●○○ (4 de 6)

Lo que nos gusta

- ↑ Cinco minutos bastan para estar jugando como un tenista de pro.
- ↑ Los diferentes estilos de juego proporcionan partidos muy variados.
- ↑ Por fin hay modo multijugador, y encima es terriblemente divertido.

Lo que no nos gusta

- ↓ No hay demasiadas novedades.
- ↓ Tiene gráficos similares a su antecesor.
- ↓ A los más fanáticos del tenis les resultará demasiado simplista.
- ↓ No tiene competiciones oficiales.

Modo individual

TODOS SOMOS NADAL. Es muy fácil de aprender y disfrutar. ¡Pero no resulta fácil dejarlo!

87

Modo multijugador

¿QUIÉN SE ATREVE? Opciones bien organizadas para buscar rivales y mucha diversión.

89

¡Tu club de la lucha!

Super Street Fighter IV Arcade Edition

¿Quieres pelea? Si eres de los que no se achanta, prepárate para una lucha en el «Street Figther» actual. ¡Y sin trucos, porque aquí sólo vale ser mejor que tu rival!

La referencia



Street Fighter IV

- «Super Street Fighter IV AA» añade cuatro luchadores, golpes especiales "Ultras" y el combate online a través de Game For Windows LIVE.
- El aprendizaje y el equilibrio entre rivales está mejor resuelto en la nueva entrega.
- Los gráficos son casi idénticos en ambos juegos.

En PC tenemos muy escasas oportunidades de jugar un arcade de lucha. Atrás quedaron series como «Mortal Kombat» que algún día disfrutamos y otros títulos menos recordados... Así pues, para los aficionados, o para los que símplemente disfrutamos de la acción arcade, la llegada de un nuevo "beat'em up", –así los llamaban– es un acontecimiento que hay que celebrar. Y más aún si se trata de una serie pródiga en PC como ésta, que en 2009 nos abandonó, tras el lanzamiento de «Street Fighter IV», y que ha seguido creciendo con las entregas de consola. Pero lo importante es que Capcom ha decidido visitar al PC de nuevo con este «Super Street Figher IV: Arcade Edition», el título más completo y reciente que reúne lo que nos hemos estado perdiendo.

Enfréntate a tu némesis

Siendo una saga tan longeva no es de extrañar que la lista de luchadores haya crecido hasta 39. Estos son los 25 del título original, los 10 añadidos con la entrega «Super» y los 4 de la «Arcade Edition». Estos últimos, son una novedad total. Pero lo mejor es que todos ellos, están desbloqueados desde el principio. De hecho, puedes emprender el modo Arcade con cada uno de ellos desvelando una historia diferente –con cinemáticas bastente tontuelas en todo caso– hasta el combate contra tu némesis. Te servirá de entrenamiento cuando tengas que luchar contra otros jugadores en modo Versus o en el de Combate online en "Games For Windows LIVE".

ELIGE A UN LUCHADOR Y APRENDE SUS MOVIMIENTOS Y COMBOS PARA VENCER A CUALQUIER RIVAL

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Capcom
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** www.streetfighter.com En Castellano, con información sobre todas las versiones de la serie

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 5 (Arcade, Versus, Combate GFW-LIVE, Desafío y Entrenamiento)
- **Luchadores:** 39 controlables + 1
- **Nuevos personajes:** 4, (Yun, Yang, Oni y Evil Ryu)
- **Extras:** Benchmark y repeticiones

ANALIZADO EN

- **CPU:** AMD Phenom II X4
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 260
- **Conexión:** ADSL 3MB

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon/Phenom equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Shader 3.0 y DirectX 9.0
- **Conexión:** ADSL (Cuenta activa en "Game For Windows - LIVE")

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Dual Core 2 GHz o Athlon/Phenom equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, (GeForce 8600, Radeon HD 3850 o superior)
- **Conexión:** ADSL 3MB (GFW-LIVE)



¡Quien pega primero, pega dos veces! El juego contempla un montón de variables sobre el momento y la situación para puntuar cada golpe.



El combate es frenético y divertidísimo. ¡Haz una "bola", carga tu barra de combos y encadena una decena de tortas bien dadas!



En esta entrega cada luchador cuenta con dos golpes Ultras. Merece la pena jugar con todos ellos para probar sus posibilidades.



Prueba los 39 luchadores, lánzate a combatir, aprende y pon en práctica la técnica los golpes especiales y los combos para enfrentarte a otros jugadores en la Red. ¡Y no te pierdas el canal online de repeticiones!



El sistema de combate es muy rápido y flexible, como nunca. Los movimientos especiales se basan en los tradicionales combos de botones (o teclas) y giros de 90º, (o dos teclas de cursor). Por supuesto, aunque puedes reasignar cualquier tecla, un gamepad con palanca analógica y al menos ocho botones resulta más que recomendable para poder ejecutar cualquier golpe o combo.

Lucha, aprende y domina

Gracias al modo Entrenamiento para aprender y practicar los combos y golpes especiales mientras otro luchador se está quietecito, a modo de "sparring". Puedes encadenar más de una decena de golpes, con un montón de variables y el sistema Focus Attack te permite absorber golpes y derribar a tu oponente. En definitiva, el combate es ágil, divertido pero complejo. Encierra un técnica difícil de dominar pero que aporta una gran profundidad táctica.

Si disfrutas con los juegos de lucha has de estar contento con «Super Street Fighter Arcade Edition». La conversión al PC ha sido muy cuidada y, si resulta divertido cuando empiezas, cuando lo dominas es una pasada. S.T.M.

alternativas

›Batman Arkham Asylum
No es un "beat'em up" sino un juego de acción, pero ofrece abundantes combates cuerpo a cuerpo y combos.
▶ Más inf. MM 178 ▶ Nota: 97

›BlazBlue: Calamity Trigger
Aparte de «Street Fighter» es el único juego de lucha actual en PC. Combos y magias con un estilo más "anime".
▶ No comentado en Micromanía

nuestra opinión

DALE UNA GRAN BIENVENIDA... ¡A TORTAS!
Por fin un «Street Fighter» actualizado y completo, con el sistema de combate más afinado y flexible que puedes jugar en PC.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ Emocionantes combates con un montón de jugadores, cada uno con golpes especiales y combos únicos.
- ↑ Está bien adaptado al PC. Permite hacer ajustes de control, gráficos y sonido.
- ↑ Animaciones fluidas y buen rendimiento.

Lo que no nos gusta

- ↓ La historias en el modo Arcade son algo bobaliconas, aunque sean lo de menos...
- ↓ Tienes que estar conectado todo el rato a Games For Windows LIVE para progresar y acceder a todos los luchadores.

Modo individual
Fenomenal para curtirse con cada luchador, aprendiendo cada Ultra y combo. **86**

Modo multijugador
Pásalo en grande a tortas, en un mismo PC o con una buena conexión midiendo tu técnica en la lucha. **89**

Próximamente



Left 4 Dead 2

La segunda oportunidad que Valve nos ha dado para sumergirnos en esta salvajemente jugable matanza de zombies refresca su precio gracias a EA, y aumenta las razones para sumarlo a tu estantería por unos muy asequibles 9,95 euros.



Cryostasis

Acción, suspense, sustos y mucho frío en el barco de «Cryostasis», naufragado en el Ártico. Un título con algunos elementos originales y calidad de sobra, que ahora brilla aún más al reducir su precio. Digital Bros lo ha rebajado a 5,99 euros.



Harry Potter y las reliquias de la muerte (I)

Si tenías intención de apuntarte al principio del fin de la archiconocida saga del mago Harry Potter no encontrarás un momento mejor que éste, ahora que Electronic Arts ha cambiado su precio por arte de magia a 19,95 euros.



Shellshock Nam 67

El escenario no puede ser más complicado: la Acción de «Shellshock Nam 67» transcurre en lo más crudo de la guerra del Vietnam y bajo la piel de un soldado novato que intentará sobrevivir a las atrocidades de la guerra. Koch Media lo ha bajado a 4,99 euros.

Dale al balón... ¡o al rival!

Blood Bowl

Elfos, enanos, orcos, nigromantes... todos harán cualquier cosa con tal de conseguir el balón... ¡Es el fútbol más salvaje!

Antes decíamos

Descubre una versión fantástica –en calidad y ambientación– del fútbol americano, mucho más violenta, intensa... ¡y divertida! Inspirado en un conocido juego de mesa, es posible jugar ciñéndote a las reglas oficiales u optar por un modo alternativo en tiempo real, mucho más ágil y dinámico. Con cualquiera de estos dos modos podrás participar en partidos y campeonatos de todo tipo, individuales o multijugador. El estupendo nivel visual –con muchas animaciones distintas para los jugadores y razas incluidos– y el montón de opciones y posibilidades lo convierten en divertidísimo para cualquier tipo de jugador. Cualquiera, ¡tú también!



Ahora decimos

«Blood Bowl» ha demostrado ya a estas alturas tener mucha mecha, y ninguna prueba mejor que la cantidad de torneos y campeonatos que continuamente se juegan en la Red después de sus dos años de vida. Cyanide ha aprovechado el tiempo para añadir razas al juego –de las ocho iniciales ha pasado a veinte– corregir errores e invitar a todos a competir con su equipo escogiendo entre dos ediciones diferentes: la básica, al asequible precio de 19,99 euros o la Legendaria, que incluye todo el contenido lanzado por 39,99 euros. Cualquiera es una entrada perfecta para el divertidísimo universo «Blood Bowl».





Infomanía



FICHA TÉCNICA 16

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,99 o 39,99 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 176 (Sept. 2009)
- Estudio/Cía: Cyanide/Focus
- Distribuidor: Digital Bros.
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.bloodbowl-game.com

La antigua nota 88

Fútbol brutal de mesa. Tiene deporte, Estrategia, Acción... y mucha diversión. Si te gusta el original, no te lo pierdas.

La nueva nota 94

Como los buenos vinos... el tiempo lo ha mejorado. Mucho contenido nuevo y una entusiasta comunidad de fans.

Aún estás a tiempo de visitar Tyria

Guild Wars Trilogy

La recopilación de la saga es un inmejorable punto de partida







Antes decíamos

Explora las tierras de Tyria y vive mil aventuras hasta dominar tus habilidades; entonces tal vez estés preparado para convertir a tu clan en el mejor del mundo. Disfruta de una acción a raudales y de lo mejor del Rol Online sin grandes tiempos de descarga, sin cuotas mensuales y en castellano. Los gráficos, el sonido y la ambientación son impresionantes y su jugabilidad –te divertirás desde el primer minuto de juego, sin preocuparte de jugadores más expertos que tú– lo hacen diferente, atractivo a más no poder e imprescindible.

Ahora decimos

El paquete «Guild Wars Trilogy» reúne una cantidad increíble de contenido con el sello de calidad de la saga y su atractiva ambientación. El original «Prophecies» que lo empezó todo, «Factions» para visitar y asombrarte con el continente de Cantha y «Nightfall» para añadir al mapa desafíos y tierras para explorar. Todo un mundo que merece la pena conocer y que aún puede darte muchísimas horas de juego a un precio ridículo, antesala perfecta para aquellos héroes que pretendan afilar su espada y desenfundarla en el futuro «Guild Wars 2».



Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Rol Online
- **PVP Rec.:** 24,99 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 126 (Jul. 2005)
- **Estudio/Cía.:** ArenaNet/NCSoft
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** *www.guildwars.com*

La antigua nota 94

Hará historia. Sus modos de juego, combates, ausencia de cuotas y que esté en castellano lo hacen único.

La nueva nota 95

Ha hecho historia. Todo un clásico por méritos propios que aún está lleno de vida y diversión, esperando por ti.

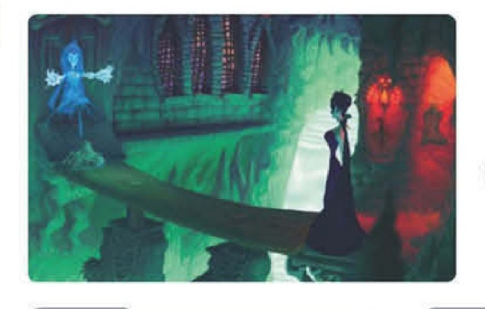
Los vampiros también son graciosos

A Vampire Story

Salva a Mona, la soprano vampira más divertida del género

Antes decíamos

Acompaña a Mona en su huída de Draxsylvania, enfrentándote a toda suerte de seres de ultratumba. Una aventura clásica con algunas innovaciones y puzzles desafiantes pero a la vez coherentes, virtudes a las que sumar una música y un diseño artístico genial. Si eres un amante de las aventuras, no deberías resistirte a los vampiros de comedia y opereta de «A Vampire Story».



Ahora decimos

No abundan los títulos en el género de la aventura gráfica, menos aún los buenos títulos en los que destacan especialmente una buena historia y un estupendo diseño de puzzles. Por eso y por su precio rebajado, doble carga de razones para comprárselo y jugarlo.



Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Aventura
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Comentado:** MM 174 (Julio 2009)
- **Estudio/Cía.:** Autumn Moon/C. Cow
- **Distribuidor:** Friendware
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** *www.vampirestory-game.com*

La antigua nota 90

Sabor clásico. Si echabas de menos aventuras con un guión a la altura de lo mejor del género, te lo pasarás genial.

La nueva nota 92

Mordisco que engancha. Pon tu yugular a disposición de esta aventura que te atrapará y divertirá como pocas.

ACTIVISION BLIZZARD	
Apache: Air Assault	30,99€
Call of Duty 4: Modern Warfare 2	30,99€
Call of Duty: World at War	30,99€
Spider-Man Dimensions	19,99€
Transformers Cybertron	19,99€
DIGITAL BROS	
ArmA 2	19,99€
Pro Cycling Manager 2009	19,99€
PC Fútbol Liga Trivia	9,99€
Runaway Trilogy	34,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield: Bad Company 2	9,95€
Command & Conquer 4: Tiberian Twilight	9,95€
Dragon Age: Origins	9,95€
FIFA 10	9,95€
FIFA 11	19,95€
FIFA Manager 11	19,95€
Harry Potter y las Reliquias de la Muerte 1	19,95€
Left 4 Dead Game of the Year Edition	9,95€
Los Sims 2 Shopping	19,95€
Mass Effect 2	9,95€
Medal of Honor	19,95€
Need for Speed Hot Pursuit	19,95€
Need for Speed Undercover	9,95€
FRIENDWARE	
A Vampire Story	9,95€
The Abbey	9,95€
FX INTERACTIVE	
Call of Juarez Oro	9,95€
City Life Premium	9,95€
Drakensang Edición Coleccionista	19,95€
Imperivm Online	9,95€
Las Cruzadas	9,95€
Sparta II	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
KOCH MEDIA	
Divinity II: Ego Draconis	19,99€
Guild Wars Trilogy	24,99€
Mini Ninjas	9,99€
SBK 09	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Halo 2	19,99€
NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRICA	
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
NOBILIS IBÉRICA	
King's Bounty The Legend	29,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Speedball 2 Tournament	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
SEGA	
Football Manager 2010	19,99€
Medieval II Total War	9,99€
Rome Total War	9,99€
Sonic & SEGA All-stars Racing	19,99€
Virtua Tennis 2009	19,99€
TAKE 2	
Bioshock 2	24,99€
Mafia II	14,99€
NBA 2K10	19,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
UBI SOFT	
Far Cry 2	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Starcraft + Brood War	14,99€
Warcraft III	14,99€
WoW The Burning Crusade	4,99€
WARNER INTERACTIVE	
F.E.A.R. 2. Project Origin	19,95€
LEGO Batman	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

recomendados de micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

Los más vendidos en:

España

1. **Los Sims 3 ¡Menuda Familia! (+12)** » Estrategia » Electronic Arts
2. **Hollywood Monsters 2 (+12)** » Aventura » FX Interactive
3. **Battlefield: Bad Company 2 (+16)** » Acción » Electronic Arts
4. **Assassin's Creed Codegame (+18)** » Acción » Ubisoft
5. **World of Warcraft Cataclysm (+12)** » Rol Online » Activision Blizzard
6. **Age of Empires Codegame (+3)** » Estrategia » Ubisoft
7. **Assassin's Creed: La Hermandad (+18)** » Deportivo » Konami
8. **World of Warcraft (+12)** » Rol Online » Activision Blizzard
9. **Los Sims 3 (+12)** » Estrategia » Electronic Arts
10. **Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12)** » Estrategia » Electronic Arts

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a junio de 2011.

U.K.

1. **The Sims 3 Generations (+12)** » Estrategia » Electronic Arts
2. **The Sims 3 (+12)** » Estrategia » Electronic Arts
3. **Portal 2 (+12)** » Puzzle » Electronic Arts
4. **The Sims 3 Late Night (+12)** » Estrategia » Electronic Arts
5. **Football Manager 2011 (+3)** » Estrategia » SEGA
6. **The Sims 3 Ambitions (+12)** » Estrategia » Electronic Arts
7. **Starcraft II Wings of Liberty (+16)** » Estrategia » Activision Blizzard
8. **WoW Wrath of the Lich King (+12)** » Rol Online » Activision Blizzard
9. **World of Warcraft Cataclysm (+12)** » Rol Online » Activision Blizzard
10. **The Sims Medieval (+12)** » Estrategia » Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 1ª semana de agosto de 2011.

U.S.A.

1. **StarCraft II Wings of Liberty** » Estrategia » Activision Blizzard
2. **The Sims 3 Generations** » Estrategia » Electronic Arts
3. **Flight Simulator X Gold Edition** » Simulación » Microsoft
4. **Portal 2** » Puzzle » Valve Software
5. **Civilization V** » Estrategia » 2K Games
6. **The Sims 3** » Estrategia » Electronic Arts
7. **Fallout New Vegas** » Rol » Bethesda
8. **The Sims 3 Late Night** » Estrategia » Electronic Arts
9. **World of Warcraft: Cataclysm** » Rol Online » Blizzard Entertainment
10. **Nancy Drew The Captive Curse** » Aventura » Her Interactive

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 1ª semana de agosto de 2011.

2 El Primer Templario



» Acción/Aventura » Haemimont/Kalypso
» FX Interactive » 19,95 €



Las leyendas de los templarios y la búsqueda del Santo Grial reunidas en una aventura llena de exploración, puzzles y acción, con una ambientación fiel a la historia y detalles originales.

» Comentado en MM 199 » Puntuación: 93

3 Dungeons



» Estrategia » Realforge/Kalypso
» FX Interactive » 9,95 €



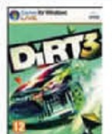
No tendrás oportunidad como ésta: «Dungeons» te permite ser esta vez el villano encargado de colocar y gestionar las trampas que los héroes encuentran en las mazmorras.

» Comentado en MM 200 » Puntuación: 87

4 DiRT 3



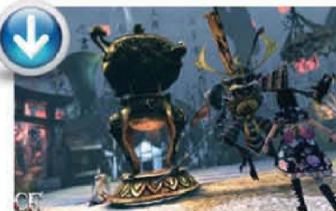
» Velocidad » Codemasters
» Namco Bandai » 40,95 €



Vive intensamente las competiciones más emocionantes con los pilotos y coches más exclusivos. Mil modos de juego, mil opciones y mil formas de divertirse a toda velocidad.

» Comentado en MM 199 » Puntuación: 92

9 Alice Madness Returns



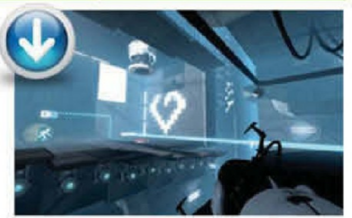
» Acción/Aventura » Spicy Horse/EA
» Electronic Arts » 49,95 €



La retorcida y fascinante visión de American McGee del País de las Maravillas es el núcleo central de esta aventura, con una historia que engancha y una estética brillante.

» Comentado en MM 197 » Puntuación: 90

10 Portal 2



» Puzzle » Valve
» Electronic Arts » 49,95 €



El triunfo de la excelencia: Valve vuelve al ruedo con una continuación inteligente, jugabilidad y diseño magistrales, mucho humor y una capacidad de enganchar que casi da miedo.

» Comentado en MM 197 » Puntuación: 99

11 Hollywood Monsters 2



» Aventura » Pendulo Studios/FX Interactive
» FX Interactive » 19,95 €



El género de la Aventura tiene un estupendo futuro por delante mientras compañías como la española Pendulo sigan desarrollando títulos tan divertidos y bien realizados como éste.

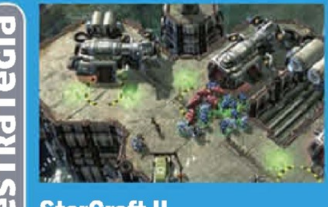
» Comentado en MM 198 » Puntuación: 93

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II

» Blizzard » Activision Blizzard » 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

» Comentado en MM 188 » Puntuación: 98

Acción



Call of Duty Black Ops

» Infinity Ward » Activision Blizzard » 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

» Comentado en MM 191 » Puntuación: 98

Aventura



Hollywood Monsters 2

» Pendulo Studios » FX » 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presenta una aventura que reúne lo mejor del género: humor y jugabilidad.

» Comentado en MM 198 » Puntuación: 93

1 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción » Eidos/Square Enix
Koch Media » 39,95 €



El futuro más oscuro se presenta bajo el nombre de una saga legendaria: «Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir con acierto una serie que dejó marcados a muchos aficionados al Rol y la Acción más complejos e inteligentes.

» Comentado en MM 200 » Puntuación: 96

5 Virtua Tennis 4



Deportivo » SEGA
SEGA » 39,95 €



Toda la emoción de los partidos de tenis más exigentes y espectaculares de la mano de la saga más veterana y reocnocida del género, que incorpora el modo online en su cuarta entrega.

» Comentado en MM 200 » Puntuación: 87

6 Super Street Fighter IV A.E.



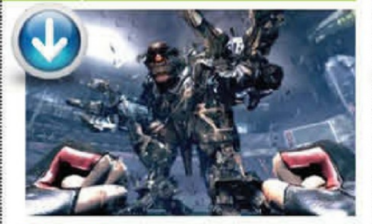
Lucha » Capcom
Koch Media » 29,99 €



Los personajes favoritos de cualquier amante de la lucha refrescan sus inolvidables combates y combos y añaden nuevas incorporaciones a un reparto ya de por sí insuperable.

» Comentado en MM 200 » Puntuación: 86

7 Duke Nukem Forever



Acción » Gearbox/2K Games
Take 2 » 50,50 €



El irreverente rey de la Acción regresa a lo grande: disparos, alienígenas, lenguaje soez, macarradas, chicas monas, explosiones... y mucho, muchísimo humor. ¡Duke está en forma!

» Comentado en MM 198 » Puntuación: 92

8 The Witcher 2 Assassins of Kings



Rol/Accción » CD Projekt RED
Namco Bandai » 50,95 €



Ya nadie puede negar que Geralt de Rivia es uno de los personajes más carismáticos del Rol actual, un estatus que se ha ganado gracias a juegos tan sobresalientes como éste.

» Comentado en MM 197 » Puntuación: 98

12 F.E.A.R. 3



Acción » Day 1 Studios/Warner Bros Games
Warner Bros » 49,95 €



Alma regresa con la familia al completo, dejándote manejar a sus dos hijos y disfrutar de una Acción menos terrorífica pero muy jugable, especialmente en sus estupendos modos multijugador.

» Comentado en MM 199 » Puntuación: 85

13 Dragon Age II



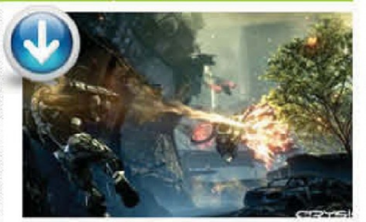
Rol » BioWare
Electronic Arts » 49,95€



El mundo de Thedas sigue dando razones para ser visitado una y otra vez. Saca tu espada, prepara tu magia y acepta el desafío de sumergirte en una aventura de las que no se olvidan.

» Comentado en MM 195 » Puntuación: 97

14 Crysis 2





Acción » Crytek
Electronic Arts » 49,95€



Nada mejor que una espectacular Nueva York arrasada para probar las bondades del nuevo nanotraje. Motivos no faltan: una nueva invasión alienígena que repeler y una jugabilidad aplastante.

» Comentado en MM 195 » Puntuación: 90

15 Total War Shogun 2



Estrategia » The Creative Assembly
SEGA » 59,90€



El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón.

» Comentado en MM 194 » Puntuación: 97

ROL

The Witcher 2

» CD Projekt RED » Namco Bandai » 50,95€

El nuevo rey del género sube al trono apoyado en sus gráficos, su magistral trama y su gran jugabilidad.

» Comentado en MM 197 » Puntuación: 98

VELOCIDAD



Need for Speed SHIFT

» Slighty Mad/Black Box/EA » EA » 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

» Comentado en MM 178 » Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

» Ubisoft Romania » Ubisoft » 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

» Comentado en MM 185 » Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

» EA Sports » Electronic Arts » 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

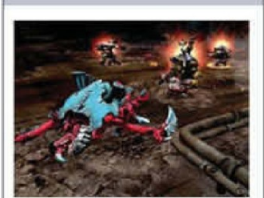
» Comentado en MM 190 » Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

Estrategia

Ninguna entrada nueva este mes pero sí dos movimientos en la lista: «StarCraft II» y «Total War Shogun 2» intercambian sus puestos y el resto permanece como está.



1 Warhammer 40k DoW II Retribution
35% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
Relic Studios/THQ
THQ





2 Men of War Assault Squad
27% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
DigitalMindSoft/1C/FX
FX Interactive



3 StarCraft II Wings of Liberty
20% de las votaciones
MM 188 · Puntuación: 98
Blizzard
Activision Blizzard

4 Total War Shogun 2
13% de las votaciones
MM 194 · Puntuación: 97
The Creative Assembly
SEGA



5 Sid Meier's Civilization V
5% de las votaciones
MM 189 · Puntuación: 96
Firaxis/2K Games
Take 2

Acción

El incombustible «Portal 2» aguanta la entrada de «El Primer Templario» y «F.E.A.R. 3», que se estrenan más que bien con un segundo y un tercer puesto, respectivamente.



1 Portal 2
33% de las votaciones
MM 197 · Puntuación: 99
Valve/EA
Electronic Arts



2 El Primer Templario
30% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 91
Haemimont/Kalypso Media
FX Interactive



3 F.E.A.R. 3
29% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 85
Day 1 Studios/Warner Bros Games
Warner Bros



4 Alice Madness Returns
5% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 90
Spicy Horse/Electronic Arts
Electronic Arts



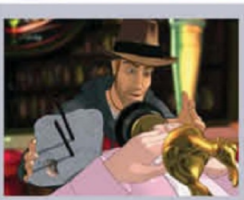
5 Hunted
3% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 80
inXile/Bethesda
Koch Media

Aventura

Novedades no hay, pero eso no impide que algunos títulos cambien su posición. En concreto el español «Runaway A Twist of Fate», que se eleva por encima de «Gray Matter».



1 Hollywood Monsters 2
36% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX
FX Interactive



2 Runaway A Twist of Fate
33% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.



3 Gray Matter
21% de las votaciones
MM 193 · Puntuación: 88
Wizbox/dtp Entertainment
Friendware

4 Sherlock Holmes vs. Jack el...
5% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive

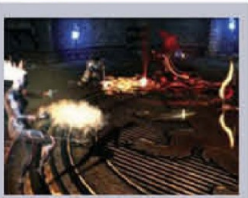
5 The Abbey La Abadía
5% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

Rol

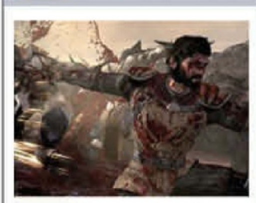
«The Witcher 2. Assassins of Kings» se mantiene en cabeza sin aparentes problemas, dada la falta de novedades en el género. Sólo «Dragon Age II» y «Fable III» se desplazan.



1 The Witcher 2 Assassins of Kings
35% de las votaciones
MM 197 · Puntuación: 98
CD Projekt RED
Namco Bandai



2 Dungeon Siege III
29% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 85
Obsidian/Square Enix
Koch Media



3 Dragon Age II
20% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 97
BioWare/EA
Electronic Arts

4 Fable III
9% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 87
Lionhead/Microsoft
Microsoft

5 RIFT
7% de las votaciones
MM 197 · Puntuación: 91
Trion Worlds
Ubisoft

Velocidad

No esperábamos menos velocidad de «DiRT 3», que entra como un rayo y ocupa la primera posición. El resto se limita a aguantar o a bajar, como «SBK 2011» o «SHIFT 2 Unleashed»



1 DiRT 3
36% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 92
Codemasters
Namco Bandai





2 SHIFT 2 Unleashed
24% de las votaciones
MM 196 · Puntuación: 90
Slightly Mad Studios/EA
Electronic Arts





3 Test Drive Unlimited 2
23% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 84
Eden Games/Atari
Namco Bandai



4 SBK 2011
9% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 89
Milestone/Blackbean
Namco Bandai





5 Need For Speed Hot Pursuit
8% de las votaciones
MM 192 · Puntuación: 95
Criterion/DICE/EA
Electronic Arts

El Espontáneo

«Rage» será algo bestial, increíble. Pero además, la versión PC estará por encima del resto. Prepararos para lo que viene porque os vais a quedar con la boca abierta...

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Tim Willits (Creative Director ID)

Simulación

Aún más tranquilidad que a la que nos tiene acostumbrados cada mes el género: los cinco títulos de la lista se mantienen inalterables, con «Los Sims Medieval» a la cabeza.



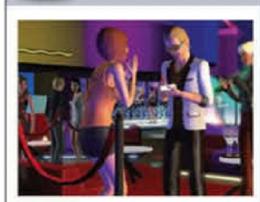
1 Los Sims Medieval


- 31% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 90
- Electronic Arts
- Electronic Arts

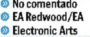


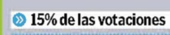
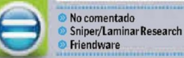
2 Silent Hunter 5


- 25% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



3 Los Sims 3 Al Caer la Noche


- 21% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts

4 XPlane 9


- 15% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

5 Rise of Flight


- 8% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni

Deportivos

La renovación del podio pasa por el ciclismo, en concreto la entrada en tercera posición de «Pro Cycling Manager 2011». El resto sigue igual salvo por la bajada de «NBA 2K11».

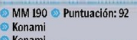


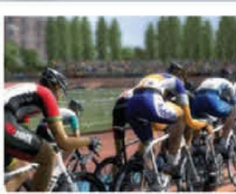
1 FIFA 11

- 29% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2011


- 23% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



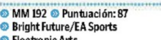
3 Pro Cycling Manager 2011

- 22% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 88
- Cyanide Studios
- Digital Bros

4 NBA 2K11

- 16% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2

5 FIFA Manager 11


- 10% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



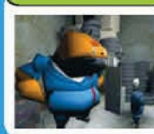
1. StarCraft	**2. StarCraft II**	**3. Warcraft III**
47% de las votaciones	43% de las votaciones	10% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 188	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 98	Puntuación: 92
Blizzard	Blizzard	Blizzard

Acción



1. COD MW 2	**2. Half-Life 2**	**3. Crysis**
41% de las votaciones	39% de las votaciones	20% de las votaciones
Comentado en MM 179	Comentado en MM 119	Comentado en MM 156
Puntuación: 95	Puntuación: 98	Puntuación: 98
Infinity Ward	Valve	Crytek

Aventura



1. Grim Fandango	**2. Monkey Island**	**3. Sam & Max**
35% de las votaciones	34% de las votaciones	31% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1. Oblivion	**2. Ultima VII**	**3. Dragon Age**
43% de las votaciones	29% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 63	Comentado en MM 179
Puntuación: 95	Puntuación: 97	Puntuación: 99
Bethesda Softworks	Origin	BioWare

Velocidad



1. Test Drive Unlim.	**2. Need for Speed**	**3. Grand Prix 4**
41% de las votaciones	31% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 87
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 90
Eden Games	EA Games	Microprose

Simulación



1. Silent Hunter 4	**2. IL-2 Sturmovik**	**3. Silent Hunter II**
56% de las votaciones	22% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 84
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	SSI/Ubisoft

Deportivo



1. Virtua Tennis	**2. FIFA 11**	**3. FIFA 2002**
40% de las votaciones	33% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 190	Comentado en MM 82
Puntuación: 92	Puntuación: 94	Puntuación: 90
SEGA	EA Sports	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!

Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

Zombie Studio anuncia la segunda parte de «Blacklight: Tango Down»

Blacklight: Retribution

» Acción Online » Actualidad » Zombie Studios/Perfect World » «Blacklight: Retribution» » 2012

En 2012 llegará «Blacklight: Retribution», Acción futurista en un free2play online con gráficos a la última

Desde la llegada de los juegos free2play MMO, si bien el Rol sigue siendo el género más popular, la Acción cada vez cobra más protagonismo. De hecho, gracias a los free2play los juegos de Acción online están viviendo un nuevo apogeo con títulos que, sin estar basados en un mundo persistente online, ofrecen un progreso persistente para tu personaje en combinación con espectaculares batallas online que juegas en primera persona. Para comprobarlo basta con echar un vistazo a los títulos como «Battlefield Play4Free» o los anunciados «Ghost Recon Online», «War Inc. Battlezone» y, más recientemente, «Blacklight: Retribution».

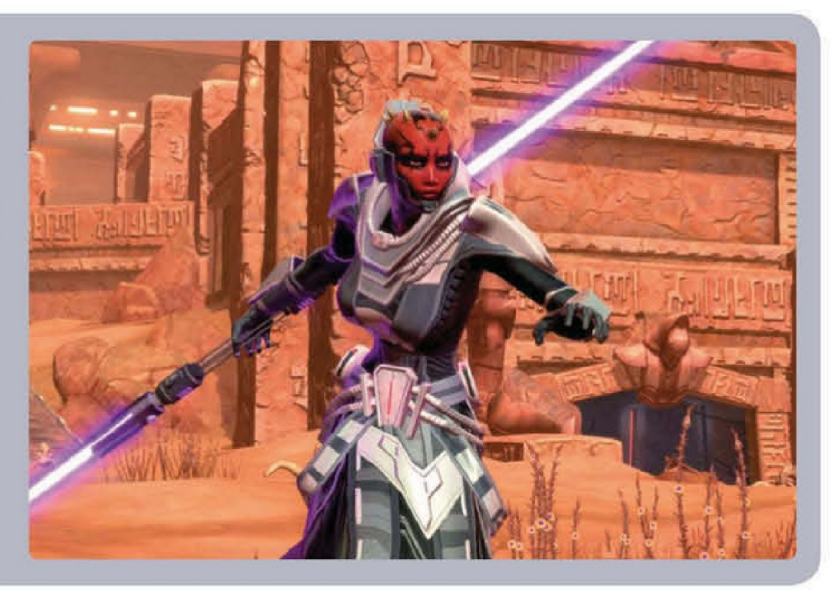
Al igual que su predecesor, «Blacklight: Tango Down», este «Retribution» se inspirará en un universo futurista con tintes ciberpunk. Habrá armamento de tecnología futurista, mechs imponentes y escenarios de un mundo decadente. Y todo lucirá bajo "Unreal Engine 3" y DirectX 11 con una calidad que ya se aprecia impresionante. En cuanto a la jugabilidad, los chicos de Zombie Studios también tomarán algunos elementos clásicos del Rol online, en especial, el de personalización de los personajes. Para ello planean ofrecer un amplio abanico de opciones que abarcan todo, desde el armamento hasta la apariencia, pasando por un árbol de habilidades físicas y mentales. Está previsto que aparezca en 2012. Más detalles en **pwi.perfectworld.com/news/?p=265191**

«The Old Republic» durará cientos de horas

Electronic Arts desvela más detalles sobre el próximo MMO de «Star Wars»

» Rol MMO » Actualidad » BioWare » «SW: The Old Republic» » 2011

Frank Gibeau, responsable de EA Games, ha anunciado que las misiones principales de «Star Wars: The Old Republic» ofrecerán 200 horas de juego para cada una de las seis clases disponibles, a lo cual habría que sumarle aún todas las horas que los usuarios quieran dedicar a las tareas secundarias como el crafting y las raids. De esta manera, Gibeau confirma que «The Old Republic» será un juego de dimensiones épicas sustentado por un presupuesto monumental. Pero como nunca llueve a gusto de todos, el lado malo del próximo lanzamiento de «The Old Republic» es que, para no tener dos juegos similares funcionando simultáneamente, Sony Online ha decidido que antes de que finalice 2011 se cerrarán los servidores de «Star Wars: Galaxies».





A medida que acumules dinero y experiencia podrás mejorar tu equipo y desarrollar habilidades.

Los mechs son enormes robots tripulados. En los campos de batalla urbanos cumplen las funciones de los vehículos blindados tradicionales.

«Blacklight: Retribution» será un juego de Acción gratuito de ambientación futurista que enfrentará a montones de jugadores y tendrá un apartado gráfico espectacular.

¿Sabías que...

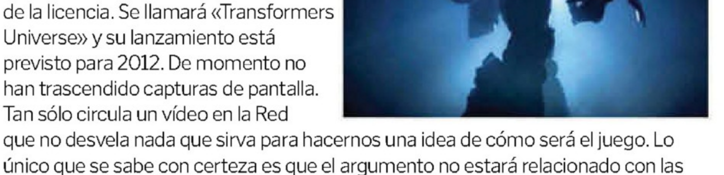


Zynga, compañía responsable de éxitos en Facebook como «Farmville», prepara su salida a bolsa? Analistas financieros estiman que su valor rondará entre los 10.000 y los 14.000 millones de euros. Si esta previsión se confirma Zynga superaría a gigantes de la industria como Electronic Arts.

Los «Transformers» aguardan en Lado Oscuro

Hasbro confirma que está desarrollando un MMO de su franquicia "Transformers" para el año que viene

» Rol online » Actualidad » Hasbro/Jagex Games » «Transformers Universe» » 2012



Durante la pasada convención mundial de los aficionados al coleccionismo de "Transformers", celebrada en California, Hasbro anunció oficialmente que está desarrollando junto con Jagex Games un MMO basado en los robots de la licencia. Se llamará «Transformers Universe» y su lanzamiento está previsto para 2012. De momento no han trascendido capturas de pantalla. Tan sólo circula un vídeo en la Red que no desvela nada que sirva para hacernos una idea de cómo será el juego. Lo único que se sabe con certeza es que el argumento no estará relacionado con las películas, sino con el libro «Exodus» y el juego «La Guerra por Cybertron».

ULTIMA HORA

«Dawn of Fantasy» empieza a rodar



La beta de «Dawn of Fantasy» ya está en marcha. Si quieres saberlo todo sobre este prometedor MMO de Estrategia no pierdas de vista el diario de desarrollo en la web oficial: **dof.reverieworld.com**

«UFO Online»: un clásico renovado



Gamigo está trabajando en «UFO Online», un MMO de Estrategia por turnos muy parecido a «X-COM: UFO Defense». Su web es **ufo-online.gamigo.com**

«Karma Online» te lleva a la guerra



Joymax prepara el lanzamiento de «Karma Online: Prisoners of the Death». Será un juego de Acción con personajes predefinidos que lucharán por sobrevivir en la Segunda Guerra Mundial.

«Hellgate» no será gratuito



Los desarrolladores prometieron que el nuevo «Hellgate» sería gratuito con micropagos, pero recientemente han reconocido que habrá que pagar a partir de un momento temprano en el juego.

«Wizardry Online» renovará un mito

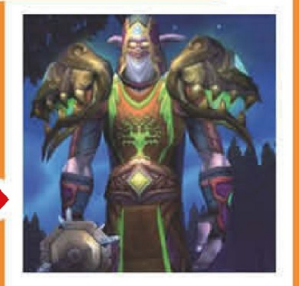


Gamepot ha anunciado que el año próximo lanzarán «Wizardry Online», una versión actualizada del mítico «Wizardry» de 1981, uno de los primeros juegos de Rol que salieron para ordenador.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje



Fantoccio

- **Me encontrarás volando o corriendo en los bosques del reino Tyrande,** un servidor de tipo PvP en el mundo de «World of Warcraft». Es un servidor PvE, lo cual me ha permitido subir muchos niveles sin mucha dificultad.
- **Soy un druida,** por lo que puedo transformarme en varios tipos de criaturas, cada una con habilidades especiales que me permiten ser útil en no pocas situaciones. Y como todo Elfo de La Noche, puedo fundirme con las sombras y pasar desapercibido si hay peligro.
- **Mi nivel actual es 83.** Estoy cerca del nivel máximo, pero me lo tomo con calma. No aspiro a llegar a lo más alto en breve, porque mi objetivo es disfrutar sin prisas de las nuevas aventuras de Cataclysm. Ahora mismo me encuentro completando misiones del reino sumerjido de Vashj'ir, pero en breve pasaré al reino de Infralar.
- **Como he pasado un tiempo alejado de los mundos de Azeroth,** actualmente no tengo hermandad, pero sé lo útil que es pertenecer a una. Así que, en cuanto tenga ocasión, forjaré una con mis amigos para volver a raidear.



Únete a una civilización y coopera con tus compañeros para alzaros con la victoria. La interacción social es la piedra angular de «Civ World».



Recolectar recursos es una tarea clave. Al igual que en juegos como «Farmville» las cosechas crecen en tiempo real.

¡Conquista el mundo con tus amigos!

«Civilization World» abre sus puertas a todos los usuarios de Facebook

» Estrategia » Actualidad » Firaxis » «Civ World» » Ya disponible

La saga de Estrategia más laureada ha dado el salto a la red social más popular. El resultado es «Civilization World». Por fin han terminado las betas privadas y ya está abierto a todo el que quiera disfrutarlo. Se trata de un juego estupendo, pero vaya por delante que es muy distinto a los «Civilization» a los que estamos acostumbrados. Firaxis ha tenido que introducir numerosos cambios para que «Civ World» encaje en la dinámica de los juegos de Facebook. La partida comienza controlando una sola ciudad independiente, aunque enseguida tienes la posibilidad de anexionarla a una civilización, que es una alianza de usuarios. Las civilizaciones son las que ganan las partidas cumpliendo alguno de los objetivos de dominación económica, cultural, military similares. Hay tres maneras de progresar hacia la victoria. Una es cosechando recursos en tiempo real, al estilo de «Farmville». Otra es realizando minijuegos para avanzar en comercio, cultura y ciencia. Y la tercera es comprando Civ Bucks, la moneda del juego, a cambio de dinero real. Lógicamente, las alianzas que gastan dinero tienen más posibilidades de ganar la partida, pero también es cierto que todo lo fundamental, desde las maravillas hasta los grandes personajes, se puede conseguir echándole horas. Así es «Civ World»: un «Civilization» muy simplificado en la vertiente estratégica que a cambio potencia el trabajo en equipo. ¡No te pierdas el juego más actual de Facebook!

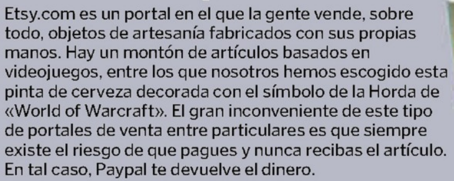
www.facebook.com/civworld

pertrechos y cachivaches

Cofre del tesoro de «WoW»

¿Tienes secretos? Todo el mundo tiene secretos. Si los tuyos son pequeños, un buen lugar para guardarlos podría ser esta réplica del cofre de tesoro de «World of Warcraft». Contiene dos dados de 10 caras y dieciséis de 6 (ocho de la Alianza y ocho de la Horda). Está diseñado para guardar dados de Rol pero, como te decimos, también es un buen escondite. Cuesta 12,95 €.

www.hobbytoon.com/detalleArticulos.asp?IDSubcategoria=309&IDArticulo=3290



Artesanía friqui

Etsy.com es un portal en el que la gente vende, sobre todo, objetos de artesanía fabricados con sus propias manos. Hay un montón de artículos basados en videojuegos, entre los que nosotros hemos escogido esta pinta de cerveza decorada con el símbolo de la Horda de «World of Warcraft». El gran inconveniente de este tipo de portales de venta entre particulares es que siempre existe el riesgo de que pagues y nunca recibas el artículo. En tal caso, Paypal te devuelve el dinero.

www.etsy.com







Ahora «World of Warcraft» es gratuito

Blizzard lanza una modalidad F2P que permite jugar más sin pagar cuotas.

» Rol Online » Blizzard » Ampliación del F2P » Ya disponible

«World of Warcraft» ha registrado en los últimos meses un descenso de 600.000 usuarios. Puede parecer una caída alarmante, pero no lo es si tenemos en cuenta que la cifra actual de jugadores es de aproximadamente 11.400.000; líder mundial absoluto de los MMO de pago con mucha diferencia. No obstante, en Blizzard prefieren prevenir males mayores y por eso han decidido ampliar las opciones de juego gratuito para captar nuevos usuarios que, en el futuro, se conviertan en suscriptores de la cuota mensual. La nueva modalidad free2play, denominada «Starter Edition», ya está en marcha. Su mayor aliciente es que permite jugar gratis hasta el nivel 20 sin límite de tiempo, y sus principales restricciones son que no permite formar grupos con jugadores de nivel superior a 20, ni crear o unirse a guilds. Si aún no conoces Azeroth, ¿a qué esperas?
eu.battle.net/account/creation/wow/signup

PRÓXIMO ENCUENTRO



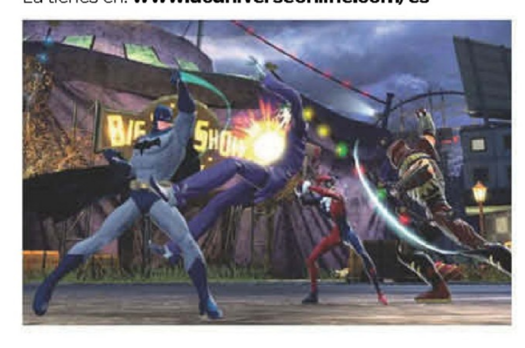
Gamigo abre una zona de ocio en «Fiesta»

«Lucky House» es el nombre de la zona recién inaugurada en «Fiesta». Se trata de una lugar de encuentro donde los jugadores de nivel 40 pueden descansar, buscar compañeros de aventuras y, si se sienten afortunados, apostar algo de oro jugando a los dados. Si el lanzamiento de dados se te da bien, puedes llegar a hacerte con los títulos honoríficos de Profesional de los Dados e incluso de Dios de los Dados. En el futuro irán agregando más actividades. Más detalles en **fiesta-online.gamigo.es**

LO MÁS COTIZADO

«DC Universe Online» estrena su tienda virtual

Por ahora sólo tiene dos objetos en venta, pero muy interesantes. Por un lado está el Proto-Repair Bots, que repara tu equipación automáticamente, y por otro el Vault Ticket Packs, que permite entrar más veces en el Vault. Cada uno cuesta 400 Station Cash (4 €). Se rumorea que si esta tienda virtual tiene éxito entre los usuarios es posible que «DC Universe Online» abandone el actual modelo de suscripción para ser gratuito con micropagos. La tienes en: **www.dcuniverseonline.com/es**



Estamos jugando a...

Level R



La nueva expansión de este estupendo MMO de carreras ha añadido once circuitos, un nuevo calendario de eventos, un nuevo mundo abierto, minijuegos para los tiempos de espera y un nuevo coche, el Volkswagen Nardo.

Black Prophecy



Acaba de salir la primera expansión de «Black Prophecy», bajo el título «Episode 1: Inferno in Tulima». Los nuevos sectores, misiones, armas, profesiones y habilidades especiales nos tienen enganchados.

Battlefield Heroes



El último parche de «Battlefield Heroes» ha traducido el juego al castellano. Ya no hay excusas para no dejarse absorber por este magnífico "shooter" en tercera persona con aspecto de dibujos animados.

EVE Online



La expansión número 14 para «EVE Online» ha renovado nuestro interés por este veterano MMO. «Incarna 1.0» ha añadido un montón de mejoras gráficas en el sistema de juego por equipos.

Juega en la red



La guerra moderna en Facebook

» www.facebook.com/GlobalWarfare

«Global Warfare» es uno de los juegos de Estrategia más candentes actualmente en Facebook. El juego te pone al mando de una ciudad, produce tropas y equípalas con la última tecnología para ganar una guerra a escala global.



Conquista el mundo antiguo

» en.terra-militaris.gpotato.eu

GPotato, una de las compañías más importantes entre las especializadas a los juegos online gratuitos, acaba de lanzar la primera expansión de Terra Militaris, un MMO de Estrategia para navegador ambientado en la antigua Roma.



Tú mandas y ellos te adoran

» www.facebook.com/pocketgod

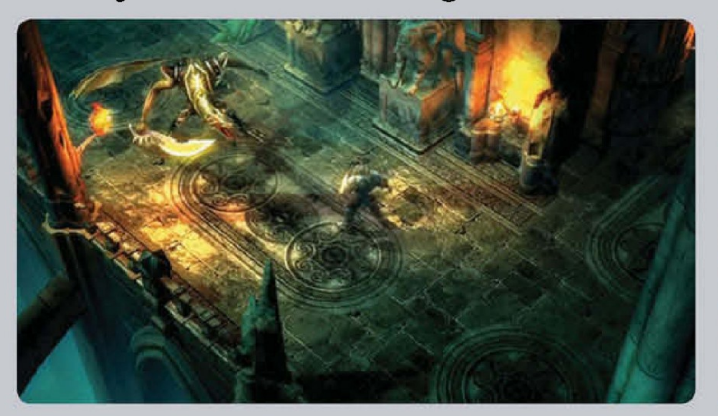
«Pocket God» es un juego multiplataforma para PC y móviles que, a través de Facebook, te pone en el papel de un dios que debe ocuparse de poner orden sobre una tribu de pigmeos bastante traviesos.

¡Participa en la Comunidad!

Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
No olvides indicar tus datos personales.
Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.
El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Novedades Free2Play

Muchos amantes del Rol tradicional van a pasarse al free2play si es que no lo han hecho ya con «Drakensang Online». Este mes también nos trae mucha Acción.





Una de dragones y mazmorras con tus amigos
Drakensang Online

¡Ya puedes jugar el genial Rol de Drakensang en compañía desde tu navegador!

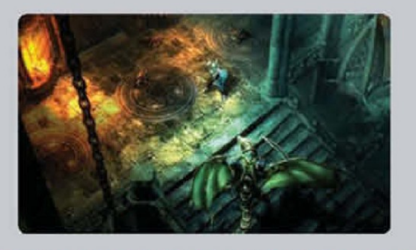
Infomanía

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Cía: **Bigpoint**
- Distribuidor: **Bigpoint**
- Idioma: **Inglés Beta (Castellano en v.final)**
- Fecha prevista: **Verano 2011 (ya en beta abierta) www.drakensang-online.com**

La saga «Drakensang» es bien conocida entre los aficionados al Rol de fantasía medieval en PC. Así que su salto a la modalidad free2play en un juego online, aunque lógico, no deja de ser una gran sorpresa. En estos momentos se encuentra ultimando su fase de beta abierta, preparando un lanzamiento que será inminente. De momento sólo están disponible dos clases, la de mago y la de gerrero... Pero las sensaciones que «Drakensang Online» transmite dejan a las claras que va a ser uno de los grandes juegos de la temporada. Convertido en un héroe que ha de salvar el mundo de Ánder te embarcarás en una campaña con infinidad de monstruos y mazmorras que darán lugar unas 100 horas estimadas de juego. Permitirá compartir instancias y enfrentarse en modo PvP. Todo ello con una calidad técnica sobresaliente.

Interés ●●●●●●



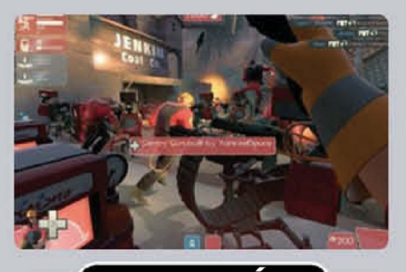


¡La Acción más jugada en la Red!
Team Fortress 2

¡Ahora es gratis tras siete años de mejoras y ampliaciones!

Lanzado dentro del pack «The Orange Box» este juego de acción bélica multijugador de Valve, con su estilo caricaturesco pronto hizo estallar las batallas online cooperativas más divertidas, vertiginosas de la Red. «Team Fortress 2» se estrena ahora como Free2play después de incontables mejoras y añadidos a lo largo de siete años. Te permite elegir entre nueve tipos de personaje y enfrentrte en siete tipos de batallas. Los micropagos existen, pero valen para comprar elementos de atuendo de tu personaje y armas "raras" que no afectan al equilibrio de fuerzas.

Interés ●●●●●○



Infomanía

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Valve**
- Distribuidor: **Valve**
- Idioma: **Castellano (voces y textos)**
- Fecha prevista: **Ya disponible www.teamfortress.com/free2play**

¡Va a haber tortas en la calle!
Brawl Busters

¡Peleas callejeras como deporte!

Su fase de beta cerrada se ha estrenado en Agosto y las sensaciones son muy excelentes. «Brawl Busters» comparte muchos elementos con el tan conocido de aquí al lado «Team Fortress 2» pero también diferencias notables y elementos únicos que invitan a conocerlo de inmediato. Es un juego de acción, con batallas entre dos bandos... Pero aquí las armas de fuego y a distancia son muy escasas. Siendo en tercera persona, la intensidad de las batallas se basa en movimientos rápidos y espectaculares. Además ofrece un profundo progreso online.

Interés ●●●●●○



Infomanía

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Skeinglobe/Wezoor**
- Distribuidor: **RockHippo Productions**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Otoño 2011 www.brawlbusters.com**



¡La mejor Acción bélica toma por asalto tu ordenador!

La guerra estalla en tu PC

Ni espadas, ni hechizos, ni naves espaciales, ni pistolas láser... Si quieres saber lo que es la acción en estado puro lo mejor que puedes hacer es sumergirte en una guerra de verdad, con armas y enemigos de verdad. ¿Te atreverás?

En «Modern Warfare 2» te espera la Acción bélica más increíble que has visto nunca, con una guerra moderna que se desarrolla por todo el globo.





Call of Duty Modern Warfare 2

» **Estudio/Cía.:** Infinity Ward/Activision
» **Dist.:** Activision Blizzard » **Año:** 2009
» **MM:** 179 » **Puntuación:** 95

Los chicos de Infinity Ward se superaron a sí mismos con esta obra maestra de la Acción, imprescindible en la colección de cualquier aficionado. Continuando la historia de la anterior entrega, «Modern Warfare 2» te sumerge en una apasionante lucha contra el terrorismo a través de una acción muy directa, con unos valores de producción, diseño y jugabilidad nunca vistos con anterioridad. Si hubiera que ponerle algún pero sería la cortísima duración de su campaña individual (apenas seis horas), aunque, eso sí, para compensar, durante todo su desarrollo la intensidad de la acción es espectacular y además cuenta con un modo multijugador de lujo.

INFOMANÍA
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Varios países**
- Multijugador: **Sí (2-32 jugadores)**
- Precio: **39,95 €**

modernwarfare2.infinityward.com

Operation Flashpoint Red River

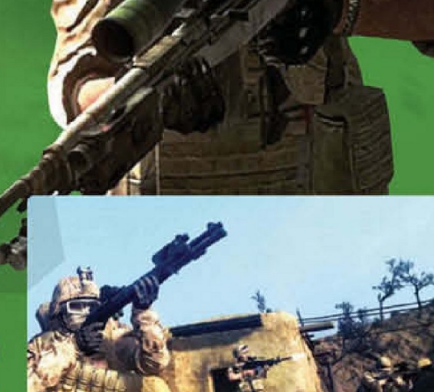
» **Estudio/Compañía:** Codemasters
» **Dist.:** Codemasters » **Año:** 2011
» **MM:** 197 » **Puntuación:** 91

Esta nueva entrega de la serie te sumerge una vez más en la simulación bélica más exigente y realista, aunque para la ocasión se ha sacrificado parte de libertad de acción presente en sus antecesores, para darle más peso al desarrollo de la trama.



INFOMANÍA
- Idioma: **Castellano (textos), inglés (voces)**
- Ambient.: **Tajikistán (país ficticio)**
- Multijugador: **Sí (2-4 jugadores)**
- Precio: **39,95 €**

www.flashpointgame.com/es



Ponte al frente de un grupo de soldados que combate en el país ficticio de Tajikistán.

Battlefield Bad Company 2 Vietnam

» **Estudio/Compañía:** DICE/EA
» **Distrib.:** EA (digital) » **Año:** 2011
» **MM:** 193 » **Puntuación:** 93

La serie de Acción online por excelencia cierra el ciclo de «Bad Company 2» con una expansión espectacular en la que se unen una ambientación genial, montones de mapas y nuevos contenidos y, de propina, una banda sonora simplemente impagable. Si eres fan de la serie no te la pierdas.

INFOMANÍA
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Ambientación: **Vietnam**
- Multijugador: **Sí (2-24 jugadores)**
- Precio: **12,99 €**

www.battlefieldbadcompany2.com





SI QUIERES VIVIR LA INTENSIDAD DE LA GUERRA EN TU PC TIENES GRANDES TÍTULOS DONDE ELEGIR

Cuando se habla de juegos de Acción no es fácil encontrar un escenario más apropiado, más intenso o emotivo, que el proporcionado por un conflicto bélico. Si a eso además le sumamos una ambientación contemporánea, entonces entramos de lleno en un subgénero de la Acción especialmente atractivo en el que se han concentrado tradicionalmente un porcentaje muy elevado de los mejores juegos que da el género. En la actualidad esta concentración ha derivado en el "enfrentamiento" entre dos emblemáticas series «Call of Duty: Modern Warfare» y «Battlefield» –con el permiso de «Operation Flashpoint», claro–, cuyos aficionados mantienen una rivalidad tan enconada como, por ejemplo, los partidarios de «FIFA» o «Pro Evolution Soccer».

Si quieres saber qué es lo mejor que tiene para ofrecerte este particular subgénero, así como lo que puedes esperar en el futuro más inmediato, sólo tienes que seguir leyendo y acompañarnos en este recorrido por los juegos de acción bélica más destacados.

Un excelente panorama

Si seguimos un orden estrictamente cronológico «Call of Duty: Modern Warfare 2» es, de los juegos analizados, el que más tiempo lleva a la venta, aunque, eso sí, su vigencia sigue siendo

el futuro de la guerra







Call of Duty Modern Warfare 3

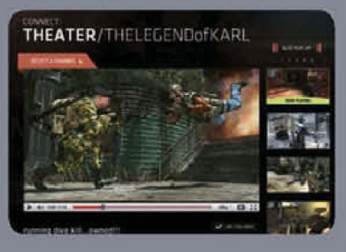
» **Estudio/Compañía:** Infinity Ward/Activision » **Lanzamiento:** Noviembre 2011
» **Web:** www.callofduty.com/mw3

Ambientado justo después de su antecesor, «Modern Warfare 3» te volverá a poner al frente de dos grupos de las fuerzas especiales norteaméricanas y británicas (Delta Force y SAS, respectivamente) que se deben enfrentar a la invasión de sus países por parte de una facción rusa ultranacionalista. A partir de este planteamiento, Infinity Ward está preparando un juego que promete ofrecer, como siempre, una alucinante experiencia individual, con una campaña tan intensa como absorbente, repleta de giros y sorpresas, acompañada por un multijugador realmente innovador gracias al sistema "Elite". Añádele la jugabilidad brutal "marca de la casa" y lo que te queda es, seguro, una apuesta ganadora.

Y además

Call of Duty Elite

«CoD Elite» es un sistema gratuito que te permitirá crear una identidad única con la que participar en el apartado multijugador de todos los títulos de la serie, a partir de «Black Ops» y «Modern Warfare 3», disfrutando de amplias funciones sociales de búsqueda y creación de grupos de jugadores y de organización de partidas. Además, habrá una opción "premium", de pago, para obtener DLCs y contenidos adicionales.



absoluta. En esta nueva entrega de la serie se reúnen todas las virtudes que hicieron de su antecesor un éxito rotundo y las potencia con una nueva y espectacular tecnología que te pondrá los pelos de punta. Su modo individual, en concreto, todavía tiene que ser superado, y es que pocas veces te habrás enfrentado a una experiencia tan intensa, apasionante y absorbente como la que te ofrece la campaña para un jugador de este clásico de la acción.

«Battlefield Bad Company 2 Vietnam», por su parte, supone el broche de oro a otra fantástica serie, la referencia en lo que se refiere a la Acción multijugador online. Con esta expansión, la serie se traslada a la guerra del Vietnam y lo hace con una ambientación soberbia, un nivel de realismo enorme y una gran variedad de contenidos que la convierten, sin ningún lugar a dudas, en una compra obligada para cualquier seguidor de la serie.

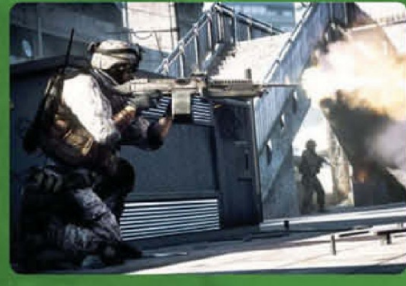
LOS JUEGOS DE ACCIÓN BÉLICA CUENTAN CON UN GRAN PRESENTE... Y UN FUTURO MUY PROMETEDOR

Por último, «Operation Flashpoint. Red River» insiste en las virtudes que han hecho de esta veterana saga una referencia imprescindible en el género, esto es, una simulación tan detallada como realista, acompañada en esta ocasión por una historia y una ambientación dignas de una película de cine.

El futuro pinta muy bien

Pero si el panorama actual es impresionante, el futuro más inminente nos

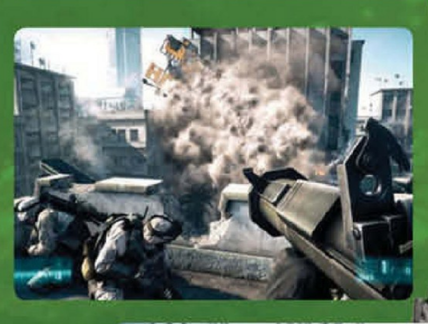












Battlefield 3

» **Estudio/Compañía:** DICE/Electronic Arts » **Lanzamiento:** Octubre 2011
» **Web:** www.battlefield.com/es/battlefield3

Para su nueva entrega la serie «Battlefield» prepara un giro de timón apostando por un nivel de realismo como nunca se había visto en la saga. Para conseguirlo los chicos de DICE han recurrido a un nuevo motor gráfico desarrollado por ellos mismos, «Frostbite 2», capaz de ofrecer un espectacular nivel de detalle y una simulación física casi perfecta. Su punto fuerte promete estar, como siempre, en el modo online, con espectaculares batallas multitudinarias, tanto en escenarios urbanos como en exteriores, pero «Battlefield 3» contará también con una completa campaña indiviudal de ambientación contemporánea en la que tendrás que ponerte al frente de un grupo de las fuerzas especiales que combate el terrorismo por toda la superficie del globo, incluyendo escenarios en Europa, Oriente Medio o Norteamérica.



prepara uno de los enfrentamientos más esperados de los últimos tiempos con la llegada casi simultánea de las nuevas entregas de las dos series que antes presentábamos como los estandartes de este tipo de juegos. Hablamos, claro, de «Call of Duty Modern Warfare 3» y de «Battlefield 3», los dos previstos para mediados del próximo otoño. Su desarrollo ha sido seguido con todo detalle por los aficionados, que han aprovechado el más mínimo dato presentado para comparar un título con el otro, y aunque por supuesto no es posible sacar todavía conclusiones, lo que sí parece claro es que los dos van a dar mucho, pero que mucho qué hablar.

Y es que, en fin, parece que nos encontramos en un momento realmente dulce para la Acción bélica, con grandes juegos disponibles y grandes juegos por llegar. ¿Has elegido ya el tuyo? ¡Pues no lo pienses más y lánzate al combate! J.P.V.

Battlefield Play4Free

La última de apuesta de DICE en el terreno de la Acción online es «Battlefield Play 4 Free», un título multijugador que combina el modelo de juego totalmente gratuito de «Battlefield Heroes» y su sistema de personalización y progreso de personajes con el realismo y la jugabilidad clásicos de la serie, con los mapas y vehículos de «Battlefield 2», las clases y el armamento de «Bad Company 2»... Interesante, ¿verdad?



¡CONCURSO!



INVASIÓN A LA TIERRA

x 15

INVASIÓN A LA TIERRA
Esto es solo es principio

RESISTANCE 3

DISFRUTA EN EXCLUSIVA DE LA DEMO DEL JUEGO EN PLAYSTATION 3 CON TU BLUE-RAY DE INVASIÓN A LA TIERRA

Consigue uno de estos **15 Blu-ray** de

INVASIÓN A LA TIERRA

CÓMO PARTICIPAR:

Envía un mensaje de texto al **27363** desde tu móvil poniendo: **MMINVASION** (espacio) una palabra que defina nuestra revista (espacio) tus datos personales

Ej.: **MMINVASION** (espacio) **indispensable** (espacio) **pacoruizc/lopez4badajoz**

Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Axel Springer, S.A. tel 902 11 13 15 www.axelspringer.es. Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida del 26 de agosto al 26 de septiembre de 2011

BASES DEL CONCURSO
1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2011

COLABORAN:

micromanía









zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

"Hemos recibido muchas quejas porque los gráficos de la versión PC de «Battlefield 3» que hemos mostrado son mejores que los de PS3. Hay jugadores de consola que no entienden de qué es capaz un PC moderno."

Johan Andersoon, Ingeniero Gráfico de «Battlefield 3»

"Los juegos de hoy en día me parecen todos iguales. Tienes que agacharte, disparar, conducir coches y, en definitiva, protagonizar un film de acción de Hollywood, de ésos que no tienen guión, sólo efectos especiales. Falta innovación, originalidad, juegos capaces de producir emociones profundas."

Peter Molyneux, creador de «Populous», «Black and White», «Fable» y «The Movies»

"Sólo debo conectarme a Internet para disfrutar de juegos con cientos de horas de diversión de calidad, gratis. ¿Por qué gastarme 50 dólares? Si la industria quiere seguir cobrando directamente a los usuarios por los juegos, está obligada a ofrecer nuevo contenido cada mes, como en los juegos online."

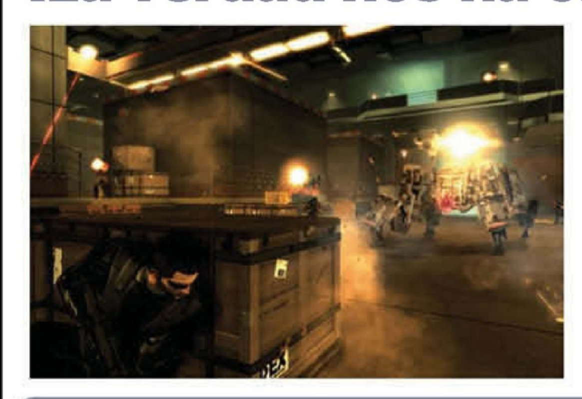
Chris Taylor, diseñador de «Dungeon Siege» y «Space Commander 2»

"Los diseñadores de juegos robamos ideas constantemente. Cuando haces un juego no lo construyes desde cero, sino que te basas en ideas ajenas que han probado ser exitosas. Es inevitable copiar lo que hacen otros."

Greg Street, Diseñador Jefe de Sistemas de «World of Warcraft»

El juego del mes

«Deus Ex Human Revolution» ¡La verdad nos ha cambiado!



No sabemos cómo será el futuro, pero está claro que el presente corresponde a «Deus Ex Human Revolution», al menos el presente de la redacción. Desde su llegada, se ha convertido en la comidilla de todos los redactores, que comentan sus partidas, se colocan grapadoras en las muñecas y dicen que son implantes... lo habitual entre chiflados como nosotros. Por detrás, se han quedado las villanías de «Dungeons» –muy celebradas por los más maléficos del staff–, el tenis de «Virtua Tennis 4» y los "Hadouken" de «Super Street Fighter IV AE». En cuanto a vuestros votos para el Juego del Mes pasado, habéis optado por llevarnos la contraria aunque muy por los pelos, eligiendo «DiRT 3».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

Nos preparábamos para entrar en guerra



No era el único título bélico que presentábamos en ese número de Micromanía, pero tardó muy poco en destacar sobre muchos otros: «Operation Flashpoint» conquistó a los aficionados desde la primera partida con su combinación de realismo –con él se acabaron los soldados invencibles que aguantaban diez disparos– y jugabilidad. También incluíamos una completa guía para un juego realmente magistral y revolucionario, el «Black & White» de Peter Molyneux.

Hace 20 años

Revivíamos la historia en primera persona



Arcades como «Prehistorik», ciclismo como «Tour» –nuestro Mega Juego del mes– y un súper póster desplegable de esos que tanto nos agradecíais, en esta ocasión sobre el «Mercs». El número 38 venía muy completito, pero el tema central era un repaso a los títulos del género bélico que nos permitían vivir la historia a base de horas y horas de la mejor Estrategia y Acción del momento. Unas páginas indispensables para no perderse las guerras más apetecibles.

Ganadores de concursos

CONCURSO DE BRINK (MICROMANIA 198)

Juego Brink para PC + DVD Beyond the Brink + botella Brink + tatoo Brink + bandana

Carlos Herrera Sepúlveda .... CiudadReal
Juan Antonio García Romero .... Málaga
Ernesto Tornel Nicolás .... Murcia
Enrique Salgado Parafita .... Navarra
Víctor Manuel Padín Dios .... Pontevedra

JUEGO BRINK PARA PC

Ramos Izquierdo .... Alicante
Camilo Pérez González .... Asturias
Oscar Martín Gutiérrez .... Barcelona
Alejandro Goicoechea .... Burgos
Roberto Navarro Gutiérrez .... Cádiz
Sergio Mariscal Martínez .... Cantabria
Álvaro Llanos .... Ciudad Real
Eduardo Abizanda .... Huesca
Ángel Delgado Martínez .... Jaén
Luís Alberto De Loma Ontalba .... Madrid
Miguel Mercader Moltó .... Murcia
Ricardo García .... Salamanca
Antonio Campos Baena .... Soria
Eduard Santalla .... Tarragona
Joaquín Gómez Domínguez .... Zaragoza

Escríbenos y participa en La Comunidad

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

micromanía

» ACTUALIDAD » DLC » «COD: BLACK OPS»

Nuevo contenido para Call of Duty: Black Ops

Con la aparición del pack «Annihilation» se añaden cuatro mapas y un nuevo modo de supervivencia contra los zombis.



Los cuatro mapas normales nos trasladarán a zonas de combate muy dispares, como una base o un cine al aire libre.

Los chicos de Treyarch y Activision no tienen intención de dejarnos respirar ni un minuto. Y es que, pese al poco tiempo que ha pasado desde el último contenido descargable, han decidido lanzar otro nuevo para que no te falte acción lo que queda de verano. Con el nombre de «Annihilation» (el título lo dice todo) el DLC incluye cuatro nuevos mapas para los diferentes modos multijugador y un mapa zombi que está adquiriendo mucha popularidad.

Mapas multijugador

Los cuatro mapas normales son Hangar 18, Silo, Drive-In y Hazard. "Hangar 18" te da la oportunidad de combatir en una base secreta estadounidense, muy parecida a la archifamosa Área 51, así que no te extrañes si, durante los combates, descubres un cuerpo alienígena en algún sótano abandonado. "Silo" te transporta a una base de misiles nucleares de la antigua Unión Soviética, con muchos túneles, zonas abovedadas y almacenes de gran tamaño. "Drive-In" es un cine al aire libre con atracciones y tiendas de todo tipo (ya abandonadas). Y finalmente "Hazard" es una zona de lujo con mansiones, césped y hasta campos de golf, aunque no te hagas ilusiones, ya estarás bastante ocupado luchando como para ponerte a jugar al golf.

Vuelven los zombis a «Call of Duty»

Por otro lado, el mapa zombi incluido, que ha sido bautizado como "Shangri-La", te invita a recorrer las calles de una ciudad ficticia del mismo nombre, en teoría un lugar utópico y fantástico para ir de visita si no fuera porque está repleto de zombis que te recibirán con las bocas abiertas. También se han incluido novedades en las filas de los zombis ya que, por primera vez, serás atacado por zombis femeninos y unos extraños monos que te robarán tus armas a la menos oportunidad.
«Annihilation» saldrá a la venta por 14,99 €, así que si te apetece seguir poniendo a prueba tus habilidades combativas contra otros jugadores, y contra zombis con muy malas intenciones, entonces no puedes perderte este nuevo DLC. Lo encontrarás en la web oficial: **callofduty.com/blackops**

¡EXTRAS!

Nuevo film en Ciudad 17

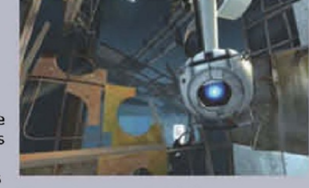
» CURIOSIDAD » CORTOMETRAJE DE «HALF-LIFE 2»



No es la primera vez que un grupo de aficionados decide hacer un corto de «Half-Life 2», pero éste último es uno de los más espectaculares. Combinando perfectamente imágenes del juego actores amateurs, el corto nos cuenta en poco más de ocho minutos la odisea de un rebelde capturado.
Míralo en: www.youtube.com/watch?v=EVeSA9xkufQ

¡GLaDos canta muy bien!

» DESCARGAS » ARCHIVOS MUSICALES DE «PORTAL 2»



¿Te gustan los temas musicales de «Portal 2»? Bueno, pues no te preocupes, porque ahora Valve te ofrece la oportunidad de descargarte algunas de las pistas de audio del juego. Dos fantásticos pack con 40 canciones en total. Y permanece atento porque el tercero está al caer.
Lo tienes en: www.thinkwithportals.com/music.php

MODS EN DESCARGA

Más compañeros en «Killing Floor»



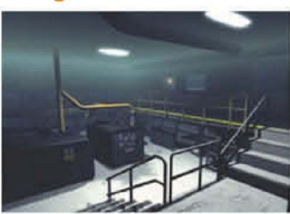
Con el nombre de "Steampunk Character Pack" nos llega un nuevo contenido para «Killing Floor» que amplía el número de personajes que podemos escoger. Este pack añade, en concreto, cuatro nuevos personajes: Reggie Clover, que cuenta con una armadura casera; Adam Butler, que dispone de su propio lanzallamas; Doctor Dave, un médico con malas pulgas; y Peter el Asesino, con un rifle francotirador.
» **Descarga: store.steampowered.com/app/35425/**

Más frentes en «Homefront»



«Homefront Fire Sale Map Pack» es un DLC para el juego de acción «Homefront» que nos permite añadir dos nuevos mapas al título original. Uno es "Big Box", un templo occidental que se convierte en un campo de batalla entre las fuerzas coreanas y la de Estados Unidos, y "Spillway", un planta eléctrica controlada por los estadounidenses que los coreanos deben conquistar.
» **Descarga: store.steampowered.com/app/55203/**

El más terrorífico «Crysis»



Si te van las historias de terror con cierta dosis de acción, entonces este mod para «Crysis» te va como anillo al dedo. Con el nombre de "Lost Control", este mod nos sitúa en unas instalaciones de seguridad donde el protagonista ha acudido atraído por un anuncio en el periódico y la posibilidad de ganar una fortuna. Pero muy pronto, las cosas empezarán a salir mal, terroríficamente mal... No te lo pierdas si tienes «Crysis» instalado.
» **Descarga: www.moddb.com/mods/lost-control**

» ACTUALIDAD » «SUPREME RULER: COLD WAR»

La amenaza nuclear en La Guerra Fría

Imagínate que eres Kennedy y que los soviéticos han desplegado misiles en Cuba. ¿Qué habrías hecho tú?



El modo campaña te permite elegir entre los EE.UU. y la URSS. En el modo libre puedes seleccionar cualquier país de los 50.

La Guerra Fría fue uno de los episodios más críticos y tensos de la Historia contemporánea. Durante medio siglo los Estados Unidos y la Unión Soviética pugnaron por la hegemonía mundial al borde del precipicio de una guerra nuclear que habría supuesto el fin de la civilización. Para que revivamos aquellos años dramáticos, Paradox lanzó el mes pasado «Supreme Ruler: Cold War», un juego de Estrategia dura al estilo «Hearts of Iron», que nos ofrece un desafío que aborda el conflicto en una dimensión total de parámetros, acciones políticas y diplomáticas.

Dos ideologías y un destino

En el modo de juego libre puedes ponerte a la cabeza del gobierno de cualquier país, pero si quieres disfrutar de los eventos especiales de la campaña, la elección se limita a los EE.UU. y la URSS, los dos grandes protagonistas. Para lograr el objetivo final de la dominación mundial, «Supreme Ruler: Cold War» pone a tu disposición los medios que se utilizaron en la realidad, es decir, la diplomacia, el comercio y el espionaje; todos ellos respaldados por un vertiginoso desarrollo tecnológico que también diriges. Si esas herramientas pacíficas no resultan suficientes, puedes intimidar al bloque enemigo exhibiendo tu poderío militar en países pequeños que sirvan a modo de tablero de ajedrez, como fue el caso de Corea o Vietnam. Y, en última instancia, si te ves entre la espada y la pared, siempre te queda el recurso último de las armas nucleares; un camino sin retorno en el que te lo juegas todo a cara o cruz.

Con el sello de Paradox

Como todos los juegos de Estrategia de la factoría Paradox, «Supreme Ruler: Cold War» es un juego complejo, denso y exahustivo; diseñado para satisfacer a los estrategas más acérrimos que buscan poner a prueba su capacidad de cálculo estratégico y su paciencia. Ya está disponible mediante descarga en portales como Steam por 29,99 €.

Más información en: **www.paradoxplaza.com/games/supreme-ruler-cold-war**



La economía, la diplomacia y el espionaje son tus bazas para dominar el mundo si no quieres recurrir a una guerra nuclear global.

¡MODS EN DESCARGA!

La guerra moderna en «Civilization V»



«Modern Warfare» es el nombre de un reciente mod para «Civ V» que contextualiza el juego en el siglo XX. Por ejemplo, reemplaza a Napoleón por De Gaulle, a George Washington por Nixon y a Isabel la Católica por Franco. También actualiza los nombres de las ciudades y los países, añade tecnologías y nuevos edificios; todo ello para contribuir a una ambientación realista. Ya va por la versión 6.0 y es compatible con varios DLCs oficiales.

» **Descarga: forums.civfanatics.com/downloads.php?do=file&id=17035**

El Ejército Rojo en «Company...»



«Company of Heroes» es ya, si no un clásico, un juego de cierta solera en esto de la Estrategia... Pero los años le sientan de maravilla gracias a que su comunidad de entusiastas es de las más activas en cuanto al desarrollo de mods. Uno de los mejores es «Eastern Front», que acaba de lanzar la versión 1.40. Este mod añade un enorme Ejército Soviético con todo lujo de detalles. Desde el primer soldado hasta el último tanque, la fidelidad histórica es soprendentemente minuciosa. El único requisito para poder disfrutarlo es que antes hay que actualizar el juego original actualizado con el último parche.

» **Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/coheastern-front**

¡EXTRAS!

¡Sigue la pista!

» ACTUALIDAD » EL RETORNO DE «JAGGED ALLIANCE»



El 18 de octubre está previsto que vea la luz «Jagged Alliance: Back in Action», un lanzamiento que promete devolvernos la jugabilidad del clásico «Jagged Alliance» pero con gráficos 3D y un sistema de juego a caballo entre el tiempo real y los turnos. No te pierdas todos los detalles en la web oficial.

Más información en: www.jaggedalliance.com

¡Una edición de fantasía!

» EXTRA » «MIGHT AND MAGIC HEROES VI»

Ya falta menos para que salga el esperadísimo «Might and Magic Heroes VI». Hasta que llegue a nuestras manos, los aficionados de esta gran saga de Estrategia podemos disfrutar de la colección completa de los cinco títulos anteriores y todas sus expansiones en una caja de lujo que incluye un libro de arte de tapas duras, el mapa exclusivo de Dark Messiah, un póster por las dos caras, 3 CDs con las bandas sonoras, un DVD de extras con entrevistas a los desarrolladores, una enciclopedia, una guía de consulta con las características de todas las unidades, una camiseta y un juego de cartas. El precio de esta impresionante edición especial es de 99,95 €, pero en el portal Extra Life está rebajado a 79,95 €.

Lo encontrarás en: www.xtralife.es/pc-cd-rom/





» DESCARGAS » PARCHE Y DLC EN «THE WITCHER 2» 1.3 Y 1.35

Nuevos dones y una quest para El Brujo

CD Projekt ha actualizado «The Witcher 2» con parches que añaden una misión e introducen un montón de mejoras.



Ahora en Extras puedes ver todos los recuerdos y flashbacks, y puedes realizar capturas espectaculares sin el HUD, pulsando "H".

Va a ser muy difícil disputarle a «The Witcher 2» el honor que lo distinguirá como mejor juego de Rol del año. Más aún si CD Projekt sigue mejorando el juego con acertados ajustes y ofreciendo con cada parche nuevo contenido gratuito... La versión 2.0 está en camino, pero mientras tanto el parche 1.3 ha introducido novedades que modifican la mecánica de juego e introducen una quest. Y el 1.35 también añade correcciones. ¡Veamos de qué se trata!

Visita al ermitaño

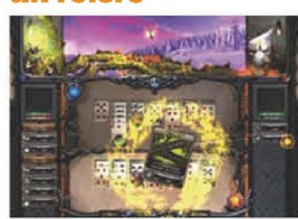
El nuevo contenido que introduce el parche consiste en la misión "Un Saco de Plumas", que se añade al capítulo segundo. Para activarla tienes que visitar al excéntrico Elthon, un ermitaño que habita en la cabaña cerca de la cantera de Vergen (donde habitan las harpías). Ve a visitarlo y ármate de paciencia para que tus esfuerzos se vean recompensados. Hazlo antes de completar el contrato de las arpías si aún no lo has hecho para que no tengas problemas en encontrarlas. En cuanto a los cambios y correcciones que introduce el parche son muchos y afectan a diferentes áreas. En el ámbito técnico el parche 1.3 introduce la compatibilidad con nuevas proporciones de pantalla, 4:3, 5:4 y 16:10 y elimina los problemas para una resolución de 2560x1440. También mejora la funcionalidad de configuraciones SLI o Crossfire y resuelve un buen número de pequeños fallos en animaciones, y cinemáticas. El 1.35 corrige el juego para el uso de gafa 3D Vision y entre otras cosas, algunos fallos con logros de Steam.

Progreso mejorado

Pero si el parche 1.3 puede considerarse imprescindible es por los cambios que afectan a la jugabilidad. La mayoría de ellos se refieren a pequeños de detalles sobre mutágenos, ingredienesalquímicose inventario. Quizá lo que más vas a notar de cara al progreso del juego es que se amplía la capacidad para llevar objetos y se introduce la posibilidad de almacenar objetos en las posadas. Se acabó eso de dejar saquetes por ahí por falta de espacio. También en el inventario se añade una nueva categoría llamada "trastos". Más información en: **thewitcher.com /patch1-35**

en descarga

Póquer para un rolero



«Runespell: Overture» emplea las reglas del póquer junto con las del Rol para dar lugar a un divertido juegos de duelos en el que toman parte potenciadores coleccionables como cartas especiales. Se inspira en una fantasía medieval pero tiene como protagonistas personajes históricos. Si te interesa, está a la venta por 8,09 € en Steam.

» **Disponible en: http://store.steampowered.com/app/102200/**

Postapocalipsis de la era de los 16 bit



¿Tienes curiosidad por los juegos que hicieron grande al género en PC? En tal caso no te puedes perder «Breath of Death VII: The Beginning». Está basado en un mundo postapocalíptico en el que un caballero esqueleto caballero, una vampiresa, una fantasma y un príncipe zombi exploran el resultante mundo de los no muertos. Si sabes un poco de inglés no te costará coger los chistes y las bromas de los que está repleto. El juego también se ofrece en un pack por 2 € junto con «Cthulu Saves the World»...

» **Disponible en: store.steampowered.com/app/107300/**

¡Cthulu despierta para salvarnos!



Sí, el Primigenio, el Señor de la Demencia y el Mal despierta de su letargo de eones en esta fantástica locura titulada «Cthulu Saves the World», también inspirada en el Rol de la vieja escuela. Consta de los mismos ingredientes que el mencionado «Breath of Death VII: The Beginning». Ofrece un sistema de combate en primera persona con no poca miga y entre pelea y pelea mucho humor.

» **Disponible en: store.steampowered.com/app/107310/**

¡extras!

Skyrim tendrá edición especial

» ACTUALIDAD » «THE ELDER SCROLLS V: SKYRIM»

¡No podía ser de otra manera! «The Elder Scrolls V: Skyrim» es el juego de Rol más esperado del momento y merecía la edición de coleccionista que acaba de ser confirmada. Aparte del empaquetamiento especial, contendrá un libro de arte de 200 páginas, un DVD con el "cómo se hizo", un mapa del mundo y una figura de un dragón de 12 pulgadas. Estará a la venta el 11 de Noviembre por 149,99 €.
Más información: elderscrolls.com/skyrim



Merchandising de «Deus Ex»

» ACTUALIDAD » OBJETOS DE COLECCIÓN

¿No te gustaría explorar aún más el fascinante mundo que nos presenta «Deus Ex: Human»? Pues si estás decidido, Square Enix te lo pone fácil. A través de la página web del juego oficial, dedicándole un apartado, la compañía ofrece un buen puñado de extras y merchandising que van a convertirse end deseados objetos para los fans. Estos incluyen una novela, una serie de cómics con seis números, pósters y diversos modelos de camisetas del juego. **Lo encontrarás en: www.deusex.com/merch**

Aventura

ACTUALIDAD » «L.A. NOIRE»

Una historia de Rockstar en PC

El detectivesco «L.A. Noire» ha sido un éxito en consolas y este otoño visitará tu PC con un montón de mejoras.

Ya pudiste leer la Preview el mes pasado. «LA Noire» saldrá en PC. Y es que, tratándose de un juego de Acción pero sobre todo, de una aventura de detectives, Rockstar Leeds tenía que contemplar el PC. En el juego encarnas a Cole Phelps, un policía que intenta hacer cumplir la ley en la peligrosa ciudad de Los Ángeles en los años 40. Debes investigar crímenes, recabar pistas e interrogar a los sospechosos. El punto fuerte del juego es, sin duda, la increíble recreación de los rostros de los personajes, cuyos gestos te dan pistas para saber si mienten o dicen la verdad... Y ahora vamos sabiendo nuevos detalles de la versión en PC.

Mejor, como siempre, en PC

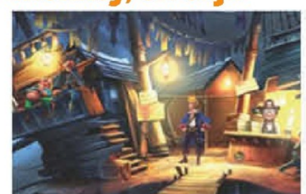
La versión para compatibles de «L.A. Noire» incluirá gráficos a mayor resolución que en consolas y con efectos mejorados, control mediante ratón o gamepad, y soporte para monitores 3D. Apunta a uno de los juegos del año así que... ¡no te lo pierdas! Visita la web de L.A. Noire aquí: **www.rockstargames.com/lanoire**



En «L.A. Noire» la investigación se mezcla con las escenas de tiroreos y persecuciones por la ciudad.

¡en la red!

Monkey, en caja



Han pasado casi dos años desde su lanzamiento en descarga digital, pero por fin los remakes de «Monkey Island I y II» salen a la venta en caja el próximo 9 de septiembre, en el pack «Colección Monkey Island Edición Especial» por 9,95 €. ¡Una gozada!

Mundos alternativos



El verano es la mejor época para jugar a aventuras gratuitas, como «Gearlock: Episode 1». Mezcla puzzles y búsqueda de objetos en un mundo futurista en decadencia en donde el peligro acecha en cada esquina.

» **Descarga: newgrounds.com/portal/view/549022**

Velocidad

DESCARGAS » MOD RDDEV 2011 SEASON MOD

Formula One evoluciona con la temporada 2011

¡Codemasters quiere lanzar un «F1 2011» que contemple a la perfección el reglamento tan particular de este año!

Con una fecha de lanzamiento fijada para el 23 de septiembre, «F1 2011» se prepara en el pit lane. La edición del juego oficial de la Formula 1, según Codemasters, mejora el pilotaje y los gráficos, e introduce algunas novedades, como un multijugador a pantalla partida y un modo de carrera profesional mucho más extensivo. Además, la compañía contempla la posibilidad de introducir contenido extra posterior al lanzamiento del juego.

De hecho en una reciente entrevista en Gamerzines, Stephen Hood, diseñador del juego, reveló que Codemasters pensaba en incluir un modo de carreras históricas con por ejemplo, un duelo entre Senna y Mansell en la carrera de Mónaco de 1992, a modo de DLC.

Nada de esto último está confirmado por el momento, pero desde luego merecerá la pena permanecer atentos para ver en qué queda... Y en cualquier caso el desafío que Codemasters nos brindará este año promete ser especialmente intenso con la reglamentación de la presente y polémica temporada actual y la posibilidad de usar las tecnologías DRS y KERS en plena carrera. ¡Va a ser muy interesante! Por ahora, tienes más detalles en la página web oficial: **formula1-game.com/es/**

en descarga

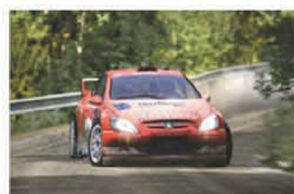
«The Run» arranca



¡«NFS: The Run» estrena su web! Además de mostrar un espectacular trailer, ofrece el acceso a las páginas de Twitter y Facebook del juego.

» **www.needforspeed.com**

Confirmado «WRC»

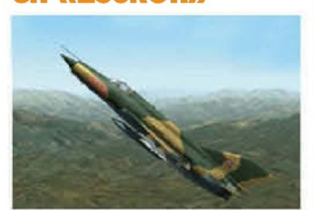


Blackbean Games ya prepara el lanzamiento de «WRC 2» el nuevo juego del campeonato de rallies oficial de la FIA estrenando la web oficial del juego.

» **www.wrcthegame.com/ES-es**

En la carlinga

El MiG-21 pilotable en «LockOn»



En LockOnFiles, desarrollado por Beczl, ya tienes el MIG-21Bis disponible, uno de los cazas soviéticos más prolíficos. Es compatible con «Flaming Cliff 2.0».
» **www.lockonfiles.com**

«Warthog» actualizado



El impresionante simulador DCS: A-10C cuenta con un nuevo parche 1.1.0.9 que incorpora un gran número de arreglos y mejoras. Todas ellas están detalladas en la web de DCS.
» **www.digitalcombatsimulator.com/en/downloads/patches/**

» ACTUALIDAD » LANZAMIENTO DE «J.A.S.F.»

¡Jane's echa a volar de nuevo en PC!

¡El mítico sello Jane's recordado en grandes simuladores vuelve a imprimirse en un juego de combate aéreo!

En los 90 Electronic Arts recurrió a la editorial y analista de defensa Jane's para documentar y certificar el rigor de sus simuladores y bajo esta unión, aparecieron algunos simuladores tan memorables como «Apache Longbow», «F15 Strike Eagle» o «WWII Fighers». La impronta de Jane's se tradujo en un éxito y prestigio notables. Ahora Janes's vuelve a involucrarse en un videojuego, esta vez sumando esfuerzos con Koch Media y los estudios de Techland.

Bautizado como «Jane's Advanced Strike Fighters» o «J.A.S.F.», este juego, si bien no puede considerarse un simulador, promete combates aéreos arcade pero con un cierto rigor en la recreación del escenario bélico, las aeronaves y las tácticas. «J.A.S.F.» estará ambientado en el ficticio país de Azbaristan y recreará un escenario de 65.000 Km² a lo largo de una campaña de 16 misiones. Pero lo más interesante es que entre los 30 cazas disponibles, podrás medir el prototipo Ruso de Sujói T-50 PAK-FA contra el F22 de EE.UU o entre el Eurofighter europeo. Más información en: **www.evolvedgames.com/JASF-english.htm**



Pilotarás cazas de 5ª Generación una campaña de acción y combate aéreo con la que se pretende evitar una guerra civil.

Mods en descarga

Ligas americanas



Si quieres jugar las mejores ligas de sudamérica en«PES 2011» no puedes perderte este espléndido parche.
» **pesoccerworld.com/descargar/Super_Patch_America_v4.2_-_by_xicali-3758.html**

Manager mejorado



Para mejorar los gráficos de tu «FIFA Manager 11» visita la página web que te indicamos. Incluye pequeños parches que mejoran un montón de aspectos menores del juego.
» **www.fifamanager-kits.com**

» DESCARGAS » «SUMMER CHALLENGE»

Ya puedes ser olímpico desde este verano

¡Los próximos JJ.OO. no se celebrarán hasta el año que viene, pero si tienes espíritu de atleta no vas a tener que esperar!

Así es, la compañía Koch Media acaba de lanzar «Summer Challenge – Athletics Tournament», un juego que contempla diversas disciplinas olímpicas: atletismo, lanzamiento de disco y jabalina, salto con y sin pértiga, natación, zambullida, tiro al arco, cama elástica y esgrima. En «Sumer Challenge» puedes jugar individualmente, iniciando una carrera deportiva, pero resulta más estimulante y divertido competir con otros tres jugadores gracias una opción de pantalla dividida, extraña pero efectiva. En cualquier caso, tu resultado en cada competición se comparará con la de los demás jugadores en una serie de clasificaciones online, para saber a quién se le da mejor esto de las Olimpiadas.

Interesante, ¿verdad? Lo mejor de todo es que ha salido en Castellano y al precio de 9,99 €. ¿Quién ha dicho que las Olimpiadas sean solo para los deportistas de élite? Más información y demo en: **www.summerchallenge-game.com/**



Además de las diversas disciplinas hay 8 modos de competición contemplados. ¡Prepárate para los JJ.OO. de Londres en tu PC!

EXCLUSIVO DE LA EDICIÓN IMPRESA





F.E.A.R.

¡Vive el terror y la Acción más alucinante en PC con un juego que te va a helar la sangre!

La aparición de «F.E.A.R.» supuso uno de los mayores éxitos de Monolith en toda su historia y el nacimiento de una serie –y un personaje, Alma– imprescindible en PC y ya convertida en todo un clásico de la Acción en primera persona. Disfruta al máximo del terror en un juego cuya ambientación ha marcado una época, y descubre a Alma, la espeluznante niña que te mantendrá en vilo durante horas pegado a la pantalla. En cuanto empieces con él no podrás dejarlo pero, recuerda... ¡es solo un juego!

LO QUE HAY QUE TENER: SO: Windows 2000/XP/Vista/7 · CPU: Pentium 4 a 1.7 GHz · RAM: 512 MB · HD: 5 GB · Tarjeta gráfica: 64 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

CONTROLES BÁSICOS: W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Acciones principales

INFOMANÍA

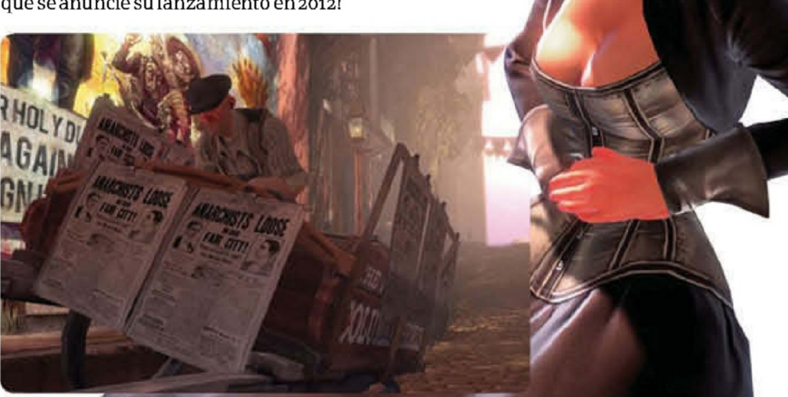
- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Monolith/Vivendi**
- Idioma: **Inglés (textos y voces)**
- Espacio en Disco: **5 GB**
- NOTA: **Esta versión no tiene operativos los modos multijugador.**

REPORTAJE INTERACTIVO

BioShock Infinite

Entrevista exclusiva con Irrational y... ¡15 minutos de vídeo del juego!

«BioShock Infinite» se ha convertido por derecho propio en el gran triunfador de la última edición del E3 en Los Ángeles, y cuando veas el reportaje interactivo que te hemos preparado en el DVD de este mes entenderás por qué. Descucubre sus secretos en una entrevista exclusiva con Tim Gerritsen, de Irrational Games; contempla las últimas y mejores imágenes del juego y alucina con los 15 minutos de vídeo de la demo del E3 2011. En cuanto veas todo lo que te espera en «BioShock Infinite»... ¡vas a contar los días hasta que se anuncie su lanzamiento en 2012!



Resuelve todas las dudas técnicas del PC

¿Que dónde están las páginas del consultorio técnico? Pues, a partir de ahora las encontrarás en el DVD cada mes. Configuración del PC, problemas con los drivers, consultas sobre componentes, recomendaciones sobre periféricos... Envía tus dudas y consultas y te las resolvemos como siempre... en el DVD.



Más de 3.000 trucos de la A a la Z...

Se acabó lo de quedarte atascado en tus juegos favoritos. Si necesitas una ayudita para salir de ese puzzle, nivel o enemigo que se atraganta, echa un vistazo a esta aplicación que iremos ampliando en los próximos meses con nuevos títulos y trucos. Hay miles de consejos y datos que te serán de lo más útil para acabarte, por fin, tus juegos.



INFOMANÍA

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.es



ROCCAT Kave

Sonido vibrante y surround real

➲ HEADSET ➲ Precio: 84 €
➲ Más información: Roccat ➲ www.roccat.org

Muchos headset prometen un sonido de entorno 5.1 con el que puedes, por ejemplo, localizar las amenazas de un juego de Acción 3D. Pero tal función es en muchos casos virtual. Este Kave de Roccat, en cambio, **ofrece un 5.1 real,** con tres altavoces de 40 mm (central, frontal y trasero) por auricular, orientados hacia el oído con una desviación de 12° entre sí. ¡La sensación es total! Los Kave, además poseen un micrófono con **mute indicado por LED** y un mando en el cable con los **controles de vibración** y volumen.

Interés ●●●●●●



AMD FX 8-Core Bulldozer

Llega el primer chip de 8 núcleos

➲ PROCESADOR ➲ Precio: Por determinar
➲ Más información: AMD ➲ www.amd.com

Con la **reintroducción de la marca FX,** precisamente, en la pasada feria E3, AMD manifestó que esta nueva generación de chips para ordenadores de sobremesa estará especialmente dedicada a ofrecer el máximo rendimiento con juegos. El FX Bulldozer será el **primer chip de 8 núcleos** en llegar al mercado. Concretamente, el modelo FX-8130p, dispondrá de una configuración de 8 núcleos, 8 MB caché L2 y 8MB de caché L3. Su frecuencia de trabajo será de 3,8 GHz a **4,2 GHz con Turbo Core.**

Interés ●●●●●●



Las claves

- Procesador Core i7 2630QM.
- Tarjeta gráfica GeForce GTX 540M.
- Pantalla LED de 15,6" Full HD con 3D sin gafas.
- Sonido con Dolby Advanced Audio.

Toshiba Qosmio F750 3D

¡Portátil con 3D sin gafas!

➲ PORTÁTIL DE GAMA ALTA CON PANTALLA 3D ➲ Precio: A partir de 1.699 € (Qosmio F750-10M)
➲ Más información: Toshiba ➲ www.toshiba.es

A partir de este verano que se acerca a su fin, es cuando por fin saldrá a la venta el modelo Qosmio F750 3D que ha sido presentado recientemente en España. Se trata de un portátil potente, con altas prestaciones y una pantalla que por primera vez en un portátil que llega a nuestro territorio, es capaz de reproducir contenidos **estereoscópico y sin necesidad de utilizar gafas.** El Qosmio F750 3D resulta ya por esta cualidad un portátil único. Pero es que hay más... ¡Su pantalla, puede reproducir imágenes **2D y 3D simultáneamente**! Así es posible visualizar un contenido en 3D en una ventana, mientras en el resto de la pantalla puedes, por ejemplo, utilizar un navegador en 2D. Estas prestaciones se completan con la capacidad para para **convertir imágenes 2D en 3D en tiempo real**.

La tecnología de la pantalla panorámica del Qosmio F750 3D emplea el uso de una lente activa conmutable que separa en dos las imágenes, guiándolas hacia el ojo izquierdo y derecho respectivamente. Además, para que puedas seguir viendo correctamente la imagen si cambias de posición, esta pantalla de 15,6" cuenta con una cámara web que rastrea el rostro y está continuamente **detectando tu posición** y evitando errores en la visualización 3D. Adicionalmente, también puedes **conectarlo a un televisor 3D** vía HDMI para compartir la experiencia.

Dejando a un lado las innovaciones, los componentes que equipan el Qosmio F750 3D destacan también por ofrecer altas prestaciones y un rendimiento equilibrado. Destaca su procesador **Intel Core i7, sus 8 GB de RAM DDR3,** una GPU gráfica **GeForce GT540M**, los altavoces estéreo Harman Kardon y una unidad lectora/grabadora de Blu-ray. En cuanto a la conectividad, cuenta con un lector de tarjeta con 3 conectores USB 2.0 un USB 3.0, HDMI, **lector multitarjetas,** así como red inalámbrica y **Bluetooth**. Incluye un sintonizador de TV y viene con **Windows 7 Home Premium** instalado.

Interés ●●●●●●

EVGA GeForce GTX 570 HD
Potencia equilibrada

Las claves

- Tarjeta gráfica con GPU GTX 570 HD y prestaciones mejoradas.
- 1 GB de memoria GDDR5.
- Incluye utilidad para overclocking seguro.
- Soporte para 3D Vision, DX11, CUDA. PhysX y SLI.

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA-ALTA · **Precio: 290 €**
Más información: EVGA · ***eu.evga.com***

Hasta una próxima generación de gráficas, que aún no ha sido anunciada, la serie GeForce 500 ofrece las **gráficas más avanzadas con GPU de Nvidia.** Entre ellas la gama de tarjetas GeForce GTX 570 es, sólo por debajo de las 580, la más potente. Basadas en esta GPU, el fabricante EVGA ofrece con la gráfica GeForce GTX 570 HD **un modelo actualizado** con todos los avances disponibles en la gama como el soporte de DirectX 11, PhysX, SLI y 3D Vision. No obstante, su **precio es bastante contenido y posee rendimiento altísimo**, capaz de vérselas con los juegos más exigentes en las condiciones de detalle máximo. Entre sus características más notables destacan **1GB GDDR5**, 480 procesadores CUDA y un reloj de 3800 MHz. La conectividad incluye un conector **HDMI y dos DVI y DisplayPort**.

Interés ●●●●●●



Atomic TVR Sport Racing Steering Wheel Evo
Pilotaje deportivo

Las claves

- Conjunto de volante y pedales compatible con PC y PlayStation 3.
- 2,6 Kg de peso.
- Sensibilidad de giro ajustable en tres niveles.
- Control de tracción (TCS) simulada.

CONJUNTO DE CONDUCCIÓN · **Precio: 25 €**
Más información: Atomic Accesories · ***www.atomic-accessories.com***

Ni todos los aficionados a la velocidad pueden permitirse un conjunto de conducción de cientos de euros ni tampoco requieren las prestaciones de tales conjuntos. Sin embargo, incluso con un presupuesto reducido puedes hacerte con un buen conunto como este de Atomic, **basado en el deportivo TVR**. Reúne un aspecto realista y una respuesta al control óptima para la mayoría de los juegos de velocidad y es compatible con las plataformas **PlayStation 3 y PC** indistintamente, mediante conexión USB. EL TVR Sport Racing Steering Wheel EVO cuenta con un controlador compatible con DirectX optimizado. Posee, además, **tres niveles de giro ajustable en el volante** (normal de 180°, rápido de 135° y F1 de 90°) y una función que emula el control de tracción TCS.

Interés ●●●●●●



MSI GT780R
¡El portátil más jugón!



El mes pasado comentamos el modelo GT683-R de MSI y, ahora nos fijamos en este GT780R con el que la compañía completa la actualización de su gama de portátiles para juegos. **El GT780R es un portátil de alta gama,** que reúne los mejores componentes del momento con un genial diseño. Equipado con un **Core i7-2630QM**, 6 GB de RAM DDR3 y una gráfica GeForce GTX 560M es capaz de obtener una sensacional marca de **20.207 puntos en el Benchmark PC Mark Vantage.** Destacan también su pantalla de 17,3" y su sonido THX TruStudio Pro. Más detalles en: **es.msi.com**

Razer Star Wars: The Old Republic Keyboard
Teclados Jedi y Sith

El esperadísimo MMO de Bioware y LucasArts basado en el universo de Star Wars hará su aparición a final de año. Mientras tanto, fíjate en el teclado que el fabricante Razer ha diseñado tomando la **franquicia oficial de «Star Wars: The Old Republic».** Da igual si estás decidido a convertirte en un Jedi o si prefieres seguir la senda de los Sith. En ambos casos, el teclado puede cambiar su configuración e iluminación para adoptar uno u otro estilo. **Es totalmente programable.** Cuenta con un **pad de diez botones táctiles** para tus habilidades y macros y justo debajo un **track-panel LCD** multitáctil. Más detalles en **www.razerzone.com**



Tooq XGE Gaming Series
Potencia para la diversión



Cuando llega el momento de actualizar el equipo la fuente de alimentación es una de las elecciones más críticas, especialmente si planeas utilizar una gráfica potente que consume mucha potencia. ¿Porqué jugársela? Una fuente como la **XGE de 800 W** de TooQ garantizan que tu ordenador funcionará sin problemas aunque exijas mucho. La XGE pertenece a una recién estrenada gama de TooQ con **modelos de 600, 700 y 800 W** destinada precisamente a los usuarios más exigentes, ¡los que jugamos a tope! Cuenta con un **ventilador silencioso** con sus aspas iluminadas por LED. Tienes más información en **www.tooq.es**

Sarkhoon Vaya
¡Muy completa, vaya!

Si necesitas una plataforma para tu PC de sobremesa pero tu presupuesto es limitado, la Sharkoon Vaya es una opción muy recomendable. Cuesta 25 € y dispone de todo lo necesario para albergar los componentes de un PC estándar. Su diseño robusto de **media torre ATX** fabricado con acero y plástico presenta en el frontal un **ventilador de 120 mm iluminado por LED.** La Vaya dispone de **cuatro bahías de 5,25" y dos otras dos de 3,5"** (una interna y otra externa). Dentro puedes encontrar espacio en 7 slots para diferentes tarjetas. Además, la instalación de discos y unidades es muy sencilla, la fuente va abajo y el panel frontal ofrece dos **USB 2.0 y conexión de audio.** Tienes más detalles en **www.sharkoon.com**

SteelSeries Diablo III Mouse
¡Volverás del Infierno con él!

¿Estás impaciente porque Blizzard se decida a lanzar «Diablo III»? Pues mientras tanto el fabricante SteelSeries ya ha realizado una gama completa de periféricos de la franquicia, entre los que destaca el ratón SteelSeries Diablo III Mouse. Partiendo de un diseño bastante convencional –**apto para zurdos y diestros**– está decorado de inequívocamente con un motivos del juego, y tanto el **logo como la rueda están iluminados con un rojo como las llamas** del mismísimo Infierno. Su cable de 2,5 m está cubierto por un **resistente cordón de nylon** y acaba en un conector USB bañado en oro. Cuenta con 7 botones bien distribuidos y un **sensor láser de hasta 5700 ppp.** Más información en: **www.steelseries.com**



¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Caja: Thermaltake Level 10 GT (VL30001N1Z)	520 €
Placa base: GigaByte GA-X58-G1 Assassin	500 €
Procesador: Core i7 990X Extreme Edition	930 €
RAM: GSkill DDR3 16 GB 2200	599 €
T. Gráfica: 2 x POV GTX 590 BEAST Watercooled	1.738 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Platinum HD	180 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB	400 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	112 €
Monitor: Samsung T27A750 3D TV LED	649 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Cyborg R.A.T.9 Logitech +G19+G13	330 €
TOTAL	**6257 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	120 €
Saitek X65F/Thrustmaster HOTAS Warthog	349 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

3D y televisión

Hasta la próxima –y aún no cercana– generación de pantallas 3D que no requerirán gafas, monitores como este T27A750 3D de Samsung es lo que te va a ofrecer la tecnología más sofisticada. Esta pantalla es compatible **con gafas 3D por Bluetooth**, cuenta con **tecnología LED** e integra un sintonizador de televisión.



Adaptable e infalible



Casi todos los días puedes descubrir nuevos modelos de ratones para juegos con buenas características, efectos de iluminación y diseños llamativos y aspecto lujoso... Pero hoy por hoy, en términos de **flexibilidad, precisión y control,** el R.A.T. 9 sigue siendo uno de los **ratones inalámbricos más recomendables** para jugar.

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibles.

Componente	Presupuesto
Caja: Zalman GS1200	195 €
Placa base: MSI Z68A-GD80(B3) Military Class II	220 €
Procesador: Phenom Intel Core i5 2500K	179 €
RAM: 8 GB DDR3 1866 MHz (2 módulos)	70 €
Tarjeta gráfica: EVGA GeForce GTX 560 Ti DS	230 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	74 €
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm)	80 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	72 €
Monitor: LG EV2360V	159 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79 €
Ratón y teclado: Logitech G510 + Cyborg R.A.T. 7	200 €
TOTAL	**1558 €**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39 €
Sennheiser PC 333D G4ME	150 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

RECOMENDADO MICROMANÍA

ALTERNATIVAS

PLACAS BASE

MSI Z68A-GD80 • ¡Chipset nuevo y calidad militar!

220 € • Información: MSI • *es.msi.com*

El chipset de Intel Z68 mejora el rendimiento de los chips Corei5 y Corei7 Sandy Bridge en las placas con socket 1155. Aquí está presente en una moderna y completa placa de MSI que dentro de la línea Military Class II integra componentes de gran calidad. Tiene todo lo que un aficionado a los juegos puede necesitar, incluyendo sonido integrado, tarjeta de red, controlador Firewire, SATAIII, USB 3.0 y funciones de overclocking. Admite hasta 32 GB de RAM.

ASUS Crosshair Formula V

220 € • Mas información: ASUS • *www.asus.com*

Llega una nueva generación de la Crosshair Formula de ASUS, con el flamante chipset de AMD 990FX, sonido SupremeFX X-Fi 2 y soporte CrossfireX y SLI.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

520 € • Mas información: GigaByte • *www.giga-byte.es*

Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento insuperable y un llamativo diseño inspirado en la temática militar.



PROCESADOR

Intel Core i5 2500K • La nueva generación Sandy Bridge



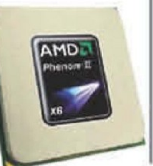
179 € • Más información: amd • *www.intel.com*

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DD3 en doble canal a 1600 MHz.

AMD Phenom II X6 1100T

190 € • Información: AMD • *www.amd.com*

Fabricado en 45 nm es una de las opciones más equilibradas por su relación entre rendimiento y precio. Integra seis núcleos a 3300 MHz, 9 MB de caché y soporta RAM en doble canal.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

930 € • Mas información: Intel • *www.intel.com*

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3333 MHz, compatibles con memoria en triple canal.



TARJETA GRÁFICA

EVGA GeForce GTX 560 Ti DS • Fiabilidad y potencia gráfica

230 € • Información: EVGA • *www.EVGA.com*

Casi todos los fabricantes de hardware han desarrollado diversas variantes de tarjetas gráficas para la familia procesadores gráficos GeForce GTX 560. Así este modelo de EVGA reúne un fenomenal rendimiento y una gran fiabilidad, gracias a su configuración de doble ventilador, sin olvidar por supuesto su compatibilidad y soporte de las tecnologías gráficas disponibles más avanzadas.



Sapphire Radeon HD 6850

149 € • Mas información: Sapphire • *www.sapphiretech.com*

Se trata de una tarjeta de gama media pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas HDMI, DVI-D.



Point of View GeForce GTX590 BEAST Watercooled

869 € • Mas información: Point of View • *www.www.pointofview-online.com*

Basada en la GPU GTX 590, la más potente del momento, este modelo de POV con 3 GB se combina con un sistema de refrigeración líquida.







Sistema completo

Mientras van llegando los primeros auriculares con sonido real 7.1 van apareciendo nuevos 5.1 a precios más asequibles. Uno de los más novedosos es el **ROCCAT Kave Solid 5.1** que está dotados de un efecto de **vibración ajustable** y permtite equilibrar el **balance del sonido central, frontal y trasero** con un mando en el cable.

Control bien asistido

El G510 de Logitech sigue siendo uno de los mejores teclados con la distribución "QWERTY" en Castellano y con Ñ. Además de su completo repertorio de funciones y teclas para juegos, cuenta con **iluminación y un panel LCD** con un precio ajustado, 115 €.



Al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componente	Presupuesto
Caja: **Semitorre (ATX, Micro ATX) Nox Blaze**	64,90 €
Placa base: **Chipsets AMD 890GX o Intel P67**	80 €
Procesador: **Phenom II X4 o Intel Core i5**	120 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1333 MHz**	60 €
Gráfica: **Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460**	160 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 300**	40 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	30 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico (1600x900)**	110 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	39 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	**764 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Ratón 1337 Bandit Láser	19,90 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Un buen extranjero para PC

El fabricante Razer ha realizado su propia versión del mando de Xbox 360 que en este caso también es **compatible para PC**. Y es que, muchas conversiones de la consola Xbox 360 siguen funcionando de un modo más directo y fiable en PC con este tipo de mandos. El diseño es impecable pero la **calidad y tacto** de los mandos analógicos es superior al mando de Microsoft.



Bien equipado

Si buscas un ratón con tecnología láser y adaptado a los juegos seguro que este modelo **GXT 32 de Trust** está a tu alcance. Cuesta 24,99 €. Dispone de los elementos característicos de los ratones para juegos, como superficies de agarre antideslizante, **conmutador del sensor, indicador LED,** memoria y un cuidado diseño simétrico.

Recomendado Micromanía

Cajas PC



Zalman GS1200 • Imponente y bien provista

195 € • Más info: Zalman • *www.zalman.com*

La GS1200 de Zalman es una torre de lo más elegante, con un aspecto discreto que esconde una conectividad muy completa y funciones especialmente interesantes para un entusiasta de los juegos. Admite placas de varios formatos y tamaños, incluyendo las E-ATX, cuenta con bahías para discos HDD de conexión inmediata y un panel con conexiones eSATA, USB 3.0 y audio. En el interior dispone de todo un repertorio de ventiladores y conexiones para refrigeración por líquido.

Memoria

G.Skill Sniper DIMM 8 GB DDR3-1866 Kit • ¡Más cartuchos!

70 € • Información: G.Skill • *www.gskill.com*

La serie Sniper de G.Skill ofrece kits con módulos de altas prestaciones, aptas para overcloking pero con precios muy asequibles. En este caso se trata de un kit doble de 8 GB en total con dos módulos DDR3 que admiten frecuencias de hasta 1866 GHz. Con latencias de 9-10-9-28 garantizan un rendimiento altísimo con cualquier exigencia actual. Estos módulos están optimizados para funcionar con chipsets P67, P55, Z68 de Intel o 790, 890 y 990 de AMD.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

Alternativas

Enermax Hoplite

100 € • Info.: Enermax • *www.enermax.es*

Aunque no es de las cajas más baratas que puedes adquirir sí reúne un buen equipamiento con características más exclusivas como los puertos USB 3.0 y la iluminación.



Thermaltake Level 10 Gaming Station

520 € • Info: Thermaltake • es.thermaltake.com

Si la Level 10 GT te parecía una pasada, su variante Gaming Station te parecerá de peli de ciencia ficción... Pero de atrezzo nada. Esta caja cuenta con un diseño soberbio, pero práctico, y un acabado impresionante.



Patriot DIMM 4 GB DDR3-1333 Kit

42 € • Mas información: Patriot • *www.patriotmemory.com*

Con este módulo de 4 GB de la serie Sector 5 de Patriot superarás los requisitos recomendados de casi todos los juegos. Consta de 2 módulos de 2 GB a 1333MHz. Sus latencias son de 9-9-9-24.



Tri-kit Dominator GT 12 GB DDR3-2K

300 € • Mas información: Corsair • *www.corsair.com*

Si dispones de un equipo con una placa base que soporte memoria en triple canal y quieres montar un PC bestial, este Tri-kit DDR3 a 2000 MHz con ventilación te irá de fábula. Sus latencias son de 9-10-9-27.



ASUS Xonar D1

47 € • Más información: ASUS • *www.asus.com*

Aunque se trata de uno de los modelos básicos de la gama Xonar, su procesador AV1900 (192KHz/24 bit) ofrece sonido surround hasta en en 7.1 bajo estándares Dolby.

Creative X-Fi Titanium HD

179,99 € • Más información: Creative • es.store.creative.com

Es el modelo más avanzado de la familia X-Fi. Se distingue por la calidad que ofrece la tecnología THX TruStudio PC. Ofrece soporte para los estándares Dolby Digital, DTS y EAX 5.0.





Infomanía

DATOS

- Género: **Acción/Aventura**
- Estudios/Compañía: **Arkane/Bethesda**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **Acción en primera persona protagonizado por Corvo,** un antiguo guardaespaldas de la Emperatriz de Dunwall, acusado de su asesinato.
- **Corvo será un "asesino sobrenatural"** que poseerá poderes especiales, además de habilidades de combate.
- El juego se situará en **la ciudad de Dunwall, en un mundo paralelo**, donde la tecnología procede del aceite de ballena.
- **La ambientación será "retrofuturista"**, con una mezcla de un Londres victoriano con el estilo de Ciudad 17.
- Mezclará sigilo, poderes especiales, armas... para que crees **tu propio estilo de juego con total libertad.**

¡Descubre el nuevo mundo!

Dishonored

¿Sabes qué pasa cuando los tipos que hicieron «Dark Messiah of M&M» se juntan con los que se sacaron de la manga «Deus Ex» y «Half-Life 2»? ¡Algo es-pec-ta-cu-lar!

Imagina, por un momento, lo que puede significar ser un "asesino sobrenatural"... ¿Te das por vencido? No es sencillo de explicar, la verdad, pero vamos a intentarlo. Un asesino sobrenatural es un experto en el combate, en el arte del sigilo y la infiltración, un maestro en el manejo de las armas blancas, de los ingenios destinados a la aniquilación y de las armas de fuego. Y, además, posee poderes... bueno, sobrenaturales. ¿Vas captando la idea? Alguien así, que parece una mezcla de ninja, superhéroe y mago no es una persona común, desde luego, y aunque parezca invulnerable, no lo es. Fíjate si no lo es que Corvo, nuestro asesino, está encarcelado. Y, como ya habrás adivinado, injustamentem, y acusado de un delito que no ha cometido. ¿Qué delito? El peor en Dunwall: ¡magnicidio!

¡Bienvenido a Dunwall!

Arkane Studios, responsables de juegos como «Arx Fatalis» y «Dark Messiah of M&M», es también el creador de Corvo y del juego que protagonizará ne 2012: «Dishonored». La nueva "bestia" de Bethesda para el próximo año cuenta también entre sus filas con las las mentes creadoras de títulos tan significativos como «Deus Ex» (I y II) y la artística de «Half-Life 2». Y es la experiencia acumulada por todos ellos lo que Bethesda nos ha mostrado en exclusiva en «Dishonored». Y tras ver los primeros minutos del juego, solo podemos decir que será alucinante.

«Dishonored» te pondrá en la piel de Corvo, ya presentado antes, como guardaespaldas de la emperatriz de Dunwall. Dunwall es la capital de un Imperio situado en otro mundo. Una ciudad cuyas calles parecen sacadas

ACCIÓN, SIGILO, AVENTURA, PODERES SOBRENATURALES... NO HAS VISTO NADA COMO «DISHONORED»





La impresionante creación de un nuevo mundo en tu PC

Cuando juntas al creador visual del universo de «Dark Messiah of Might & Magic» con el director artístico de «Half-Life 2» y creador de Ciudad 17... ¿qué puede pasar? Imagina los resultados en «Dishonored», en una ciudad retrofuturista mezcla de un Londres alternativo victoriano –la idea partió de una ciudad en el siglo XVII, que evoluciona–. Lo que nos contaron Sebastien Mitton y Viktor Antonov promete ofrecer... ¡un juego espectacular!



¡Nace un nuevo mundo para la Acción! Arkane te llevará a la ciudad de Dunwall en un juego lleno de sigilo, acción brutal, un mundo retrofuturista y poderes sobrenaturales.



Las calles de Dunwall estarán repletas de ratas, que han llevado una Plaga que ha diezmado a la población. ¡Oh!, y de enemigos que harán de todo para acabar contigo.



Estos chavalotes tan altos son una guardia de elite encargada de perseguir criminales. Llevan una linterna con la que deslumbran a su víctima y gozan de una visión privilegiada.

¡Están vivos!, ¿verdad?



El diseño de personajes es uno de los apartados más cuidados del desarrollo. Para delinear sus rostros –¡cada personaje tendrá sus propias facciones!– en Arkane viajaron a Inglaterra y fotografiaron cientos de caras de gente de la calle que sirven de base para el dibujo –¡a mano!– de cada rostro. No son fotografías, sino diseños manuales... ¡Algo asombroso!



de un Londres victoriano alternativo. Un mundo donde la civilización se basa en la energía eléctrica producida por el aceite de ballena. Una ciudad consumida por una epidemia provocada por una plaga de ratas. Un mundo donde el actual Lord regente, domina a placer y encarcela a Corvo injustamente. Y una ciudad que recorrerás en busca de la verdad... y de calmar tus ansias de venganza. Y lo harás libremente, como quieras.

Acción con estilo propio

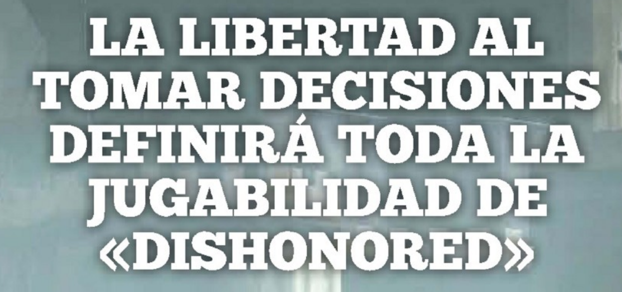
Si has prestado atención a la descripción de Corvo y al curriculum de Arkane y de sus miembros, ya habrás descubierto las claves de la jugabilidad de «Dishonored»: Acción en primera persona con mezcla de sigilo, libertad de estilo, combinando el potencial de tus armas, tus poderes y la táctica que el entorno proporciona... y libertad total. Rafael Colantonio y Harvey Smith («Dark Messiah» y «Deus Ex», respectivamente) unen su experiencia al talento creativo de Sebastien Mitton y Viktor Antonov («Half-Life 2»; ¡sí, el tipo que se inventó Ciudad 17!) para ofrecer un estilo de Acción único, fascinante y absorbente en un entorno alucinante.

En «Dishonored» mezclarás tooodo eso para crear tu propio estilo de juego. Un estilo con el que podrás moverte por las calles de Dunwall trasladándote instantáneamente de un punto a otro, gracias a tus poderes, o moviéndote en las sombras con sigilo. O vigilando a tus enemigos desde las alturas. O enfrentándote a ellos a cara descubierta, aunque no será lo más recomendable, porque la IA de «Dishonored» será temible. Aún le queda un año de desarrollo, pero lo nuevo de Bethesda ya huele a clásico. **F.D.L.**





Armas, poderes sobrenaturales, tecnología alternativa... Nada en «Dishonored» se parecerá a algo que hayas visto antes. Y podrás usarlo todo... ¡como quieras!



Una revolución industrial en un mundo alternativo

¿Es real Dunwall»? ¿Es Inglaterra? ¿Es Londres? ¡No! El propio estilo artístico es definido por Arkane con la complicada expresión "Retrofuturista Industrial". Algo así como mezclar un estilo de la Inglaterra victoriana con una revolución industrial alternativa. ¿El resultado? Ya lo ves... ¡Algo único!

LA LIBERTAD AL TOMAR DECISIONES DEFINIRÁ TODA LA JUGABILIDAD DE «DISHONORED»



¡Ahí va la fuente de la energía de «Dishonored»! Los enormes balleneros del Imperio han capturado otro cetaceo. ¡Asegurado el suministro de aceite por un tiempecito!



¡El combate en «Dishonored» será brutal! Eso sí, pese a que Corvo posee innumerables talentos para ello, sus oponentes estarán a la altura. No siempre será la mejor opción...

Y en el próximo número de Micromanía



no te pierdas...

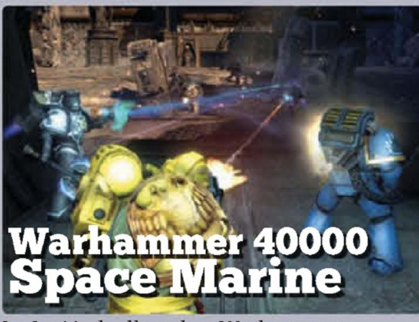
Trackmania 2 Canyon

El juego de velocidad más divertido del mundo vuelve completamente renovado. ¡Descúbrelo!



From Dust

La vuelta de Eric Chahi al PC tiene forma de "sandbox" y una originalidad total.



Warhammer 40000 Space Marine

La Acción ha llegado a Warhammer 40.000. Analizamos «Space Marine».

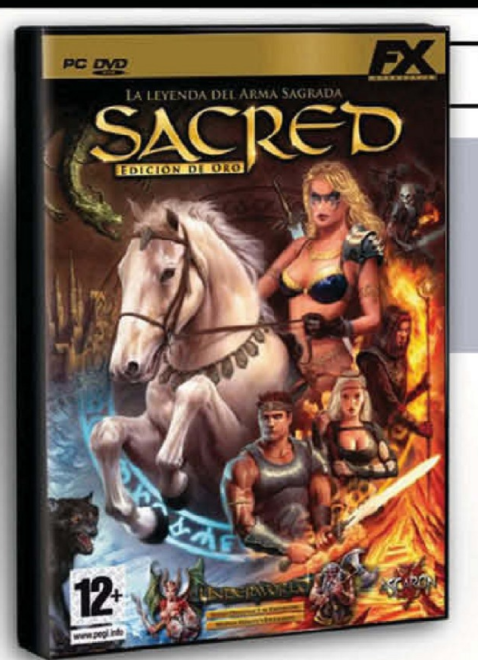


PES 2012

Ya empieza la liga y llega la nueva versión de tu simulador de fútbol favorito.

Y en nuestro DVD

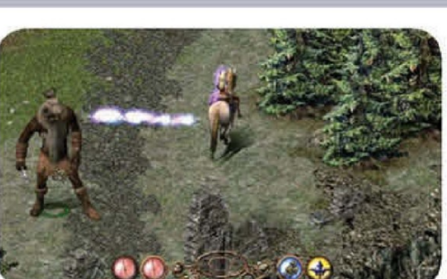
DVD PARA PC EXCLUSIVO DE LA EDICIÓN IMPRESA



Sacred Ed. Oro

El mejor Rol fantástico para PC te espera el próximo mes con la edición definitiva del genial «Sacred». ¡No te lo pierdas!

JUEGO COMPLETO PARA PC







Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.